

Universidad de San Carlos de Guatemala.
Centro Universitario de Occidente.
División de Ciencias de la Ingeniería.
Ingeniería en Ciencias y Sistemas.
Introducción a la Programación y Computación 1B.



Manual de usuario.
Proyecto 1.

Juan Giovani Casiá Pérez

201930457

Quetzaltenango 18 de abril de 2,022

Dinámica de batalla

- La batalla entre equipos de mascotas será automática, esto quiere decir, que una vez iniciada la batalla no se podrá intervenir para realizar acciones.
- Cuando la batalla inicie, se tendrán que realizar primero todas aquellas habilidades cuyo efecto es al inicio de la batalla.
- Los equipos de animales estarán 'alineados', tal que al iniciar la batalla, comenzarán a golpearse las dos mascotas que se encuentren en la primera línea.

MENÚ PRINCIPAL.

Nombre	START GAME
Descripción.	Esta opción inicia el juego. Pero antes debe seleccionar un modo de juego.

Nombre.	GENERAL REPORTS
Descripción.	Seccion de reportes generales, partidas ganadas, perdidas, empates, consumo en tienda, entre otros.

Nombre.	GAME MODE
Descripción.	Es el menu de las opciones de juego, donde el jugador debera seleccionar uno.

Nombre.	ARENA MODE
Descripción.	Juego en modo arena, donde el jugador tienes 10 de vida y 10 de oro, los juegos serán por turnos donde se enfrentará a una IA en cada round, por cada partida perdida se le descontará 1 de vida (al jugador). Por cada round se le acreditarán 10 de oro en tienda. Se tendra un menu en cada round donde puede comprar comida, animalse, para mejorar su TEAM.

Nombre.	VERSUS MODE
Descripción.	Misma metodologia que el el modo arena (arena mode), solo que en lugar de una IA se enfrentará a otra persona.

Nombre.	CREATIVE MODE
Descripción.	Modo donde el jugador elije cualquier animal de los 54 tipos. Asi mismo el campo de batalla.

Nombre.	STORE
Descripción.	Tienda donde podra comprar masotas, vender, comprar comida.

Nombre.	ORDER PETS
Descripción.	Opcion para ordenar las mascotas según su elección.

Nombre.	MERGE PETS.
Descripción.	Opcion para fusionar mascotas del mismo tipo, y asi poder mejorarlos.

IMPORTANTE:

- Las partidas son automaticas durante los round, por lo que no podrá intervenir.
- Al iniciar la partida solo tiene la opcion de 3 mascotas, conforme avance en cada round el limite de mascotas aumentará hasta llegar al máximo de 5 mascotas a su disposicion.
- Cada mascota tiene una habilidad especial, por lo que puede revisar la lista de mascotas, aunque se recomienda para una mejor diversion no hacerlo.
- El juego acaba cuando se acaben las 12 rondas.

LISTADO DE MASCOTAS PARA EL JUEGO.

#	Name	Damage	Lifetime	Skills	Exp.	Type.
TIER 1.						
1.--	Ant	2	1	Fellowship	0	Insect/Terrestrial
2.--	Fish	2	3	Power-Up	0	Aquatic
3.--	Mosquito	2	2	Initial Picket	0	Flying
4.--	Cricket	1	2	Zombification	0	Insect
5.--	Beaver	2	2	Dam	0	Terrestrial/Aquatic
6.--	Horse	2	1	Allied Roar	0	Mammal/Domestic
7.--	Otter	1	2	Economic/Advantage	0	Mammal
8.--	Beetle	2	3	Appetite	0	Insect
TIER 2.						
9.--	Toad	3	3	Metamorphosis	0	Terrestrial/Aquatic
10.--	Dodo	2	3	Division Of Power	0	Flying
11.--	Elephant	3	5	Collateral Damage	0	Solitaire/Eren An
12.--	Porcupine	3	2	Wild Thorns	0	Solitaire/Terrestrial
13.--	Peacock	2	5	Empowerment	0	Domestic/Flying
14.--	Rat	4	5	Hypocritical Help	0	Terrestrial/Solitaire
15.--	Fox	5	2	Fast Attack	0	Solitaire/Terrestrial
16.--	Spider	2	2	Release	0	Insect
TIER 3.						
17.--	Camel	2	5	Hump	0	Mammal/Desert
18.--	Raccoon	5	4	Spread Power	0	Solitaire
19.--	Giraffe	2	5	Allied Fortress	0	Mammal/Terrestrial
20.--	Tortoise	1	2	Allied Protection	0	Reptile
21.--	Snail	2	2	Resurface	0	Insect/Solitaire
22.--	Sheep	2	2	Revolution	0	Domestic/Terrestrial
23.--	Rabbit	3	2	Dear	0	Mammal
24.--	Wolf	3	4	Howl	0	Solitaire/Terrestrial
25.--	Ox	1	4	I Better Protect Myself	0	Mammal
26.--	Kangaroo	1	2	I Already Want To Fight	0	Mammal/Terrestrial
27.--	Owl	5	3	Good Luck Friends	0	Flying/Solitaire
TIER 4.						
28.--	Deer	1	1	M	0	Mammal

29.--	Parrot	5	3	Copy	0	Flying
30.--	Hippo	4	7	Sturdiness	0	Aquatic/Terrestrial
31.--	Dolphin	4	6	Salmagundi	0	Aquatic
32.--	Cougar	3	7	Stealth	0	Mammal/Terrestrial
33.--	Whale	3	8	Suction	0	Aquatic
34.--	Squirrels	2	5	Rebates	0	Domestic
35.--	Llama	3	6	Individual Strength	0	Terrestrial
TIER 5.						
36.--	Seal	3	8	Share Power	0	Aquatic/Mammal
37.--	Jaguar	7	4	Feline Revenge	0	Mammal/Terrestrial
38.--	Scorpion	1	1	Needle	0	Desert/Solitaire
39.--	Rhino	5	8	Stampede	0	Desert/Terrestrial
40.--	Monkey	1	2	Friendship	0	Mammal
41.--	Cocodrile	8	4	Bite	0	Reptile/Solitaire
42.--	Cow	4	6	Enhancer Milk	0	Mammal/Terrestrial
43.--	Turkey	3	4	Solidarity	0	Terrestrial/Flying
TIER 6.						
44.--	Panda	5	5	Fortitude	0	Mammal/Solitary
45.--	Cat	4	5	Meow	0	Mammal/Domestic
46.--	Tiger	4	3	Replay	0	Terrestrial/Mammal
47.--	Snake	6	6	Discriket Atak	0	Reptile/Terrestrial/Desert
48.--	Mammoth	3	10	Strength Companion	0	Mammal/Terrestrial/Solitaire
49.--	Leopard	10	4	Slash	0	Mammal/Terrestrial
50.--	Gorilla	6	9	Shield	0	Mammal/Terrestrial
51.--	Octopus	8	8	Level Up	0	Aquatic/Solitaire
52.--	Fly	5	5	Summon	0	Flying/Insect
TIER 7.						
53.--	Quetzal	10	10	Comodin	0	Flying/Solitaire
54.--	Chameleon	8	8	Copyplus	0	Reptile/Solitaire