

Manual de Usuario.

Este programa “Escape del Laberinto” consiste en un juego con un tamaño de mapa de 30 casillas por 30 casillas en donde el jugador deberá obtener oro para poder escapar, sin que el Bot lo atrape. Al jugador se le mostrara un menú inicial donde las opciones son:

1. Jugar
2. Crear Mapa
3. Reportes
4. Visualizar Mapa
5. Salir

Al presionar la opción “1. Jugar” al usuario le preguntara que mapa quiere jugar si el mapa preterminado el cual consiste en un mapa inicial el cual nunca cambia lo que está en sus casillas o si quiere un mapa creado por el usuario, en ambos mapas la posición del jugador y el Bot serán aleatorios.

Después de seleccionar el mapa a jugar el juego iniciara dándole las opciones que puede hacer mientras juego las cuales son:

1. Moverse: Le da movilidad al jugador dentro del mapa.
2. Oro: Le da la opción al jugador de ver la cantidad de oro que posee.
3. Levantar Oro: Si el jugador esta en una casilla denominada G, podrá levantar la cantidad de oro que posee la casilla y aumentará la cantidad oro del jugador.
4. Mirar: El jugador podrá ver el mapa en una porción pequeña de 5 casillas por 5 casillas a su alrededor.
5. Atrás: Le da la opción al jugador para poder regresar al menú anterior.

Si el jugador le da la opción “2. Crear Mapa” entonces le dará opciones para crear un mapa distinto al preterminado. Las opciones que le aparecerán serán:

1. Numero de casillas para salir: cambiar el nuero de salidas dentro del mapa
2. La cantidad de oro requerido para salir: modificar las cantidades para poder salir o terminar el juego
3. El número de casillas de oro: cambiar en el mapa la cantidad de casillas de oro.

Si el jugador le da la opción “3. Reportes” entonces le da un listado general de datos que se han recolectado, si solo a jugado una vez solo se mostrara los datos de esa partida, si en caso de jugar varias partidas se estará sumando los datos de las partidas dándole un total de todas las veces que a jugado, en los datos que se mostrara será:

- Mostrar la cantidad de veces que fue atrapado por el Bot.
- Mostrar cantidad de partidas ganadas.
- Mostrar el promedio de oro por partida.
- Mostrar el promedio de movimientos por partida.
- Mostrar el mapa más jugado.
- Mostrar el mapa en el que más se ha perdido.
- Mostrar el mapa en el que más se ha ganado.
- Mostrar el total de mapas creados.

Si el jugador le da a opción “4. Mirar Mapa” le dará dos opciones donde:

Mapa Preterminado: le mostrará el mapa preterminado (el inicial) donde se podrá ver la cantidad de casillas de oro, casillas de salida y como son los pasillos para poder moverse.

Mapa creado: le dará opciones dependiendo de la cantidad de mapas creados donde se vera por el nombre que le halla puesto, se mostrará el mapa completo, donde se podrá ver la cantidad casillas de oro, casillas de salida y como son los pasillos para poder moverse.

En las dos opciones de mapa no se mostrará la casilla en donde esta el jugador y el Bot, ya que su posición será aleatoria.

Si el jugador escoge “5. Salir” esta opción le dará fin al juego.