
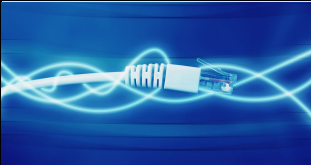
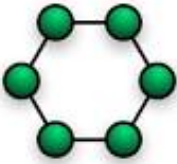


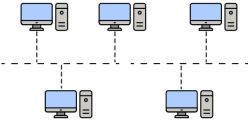







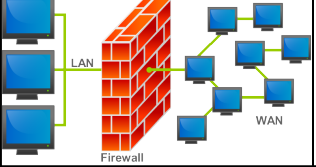
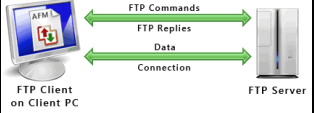


	<b>TERMINOLOGIA DE RED</b>		
	<b>Termino</b>	<b>Imagen</b>	<b>Descripción</b>
	Access Point		Actúa como un puente entre los dispositivos inalámbricos y la red cableada, permitiendo que los dispositivos inalámbricos se conecten a la red y accedan a Internet y otros recursos en la red
	Ancho De Banda		El ancho de banda se conoce como la cantidad máxima de datos que pueden ser transmitidos a través de una conexión a Internet en un tiempo determinado. Normalmente, el ancho de banda se representa en el número de bits, kilobits, megabits o gigabits
	Topologia Anillo		Es una red en la que cada nodo se conecta exactamente a otros dos nodos, formando una única ruta continua, para las señales a través de cada nodo: un anillo. Los datos viajan de un nodo a otro, y cada nodo maneja cada paquete
	Topologia Arbol		La topología de árbol es un diseño de red que combina las topologías de bus y estrella. En esta topología, hay un nodo central al que se conectan todos los demás dispositivos para construir una jerarquía
	Banda Ancha		describe las conexiones de alta velocidad que proporcionan capacidad para transmitir, con calidad suficiente, servicios de telecomunicaciones como Internet, telefonía, televisión y aplicaciones multimedia.
	Topologia Bus		La topología de bus es una configuración para una LAN o red de área local en la que todas las computadoras y dispositivos de la red se encuentran conectados a un solo cable. Este cable al que se conectan todos los nodos se denomina red troncal.

Cable Coaxial		Es un cable de transmisión de datos que se compone de dos conductores que se orientan de forma coaxial y separados por una capa de aislamiento dieléctrico.
Cable Utp		Los cables UTP se utilizan para la creación de redes, señales de voz, audio, videos o de datos. UTP, es un tipo de cable que se utiliza en las telecomunicaciones y redes informáticas
Comunicación Inalambrica		Es un metodo de transmisión de información de un punto a otro, sin utilizar ningna conexión como alambres, cables o cualquier medio fisico, Algunas tecnologías importantes son: Wifi, Bluetooth y 4g.
Dhcp		Dynamic Host Configuration Protocol es un protocolo de gestión de redes que se utiliza para asignar dinámicamente una dirección de Protocolo de Internet a cualquier dispositivo de modo automático.
Topologia Estrella		Donde las estaciones están conectadas directamente a un punto central y todas las comunicaciones se hacen necesariamente a través de ese punto. Se utiliza sobre todo para redes locales El punto o nodo central en estas sería el switch o el hub.
Ethernet		Es la tecnología tradicional para conectar dispositivos en una red de área local (LAN) o una red de área amplia (WAN) por cable, lo que les permite comunicarse entre sí a través de un protocolo. Un cable Ethernet es el cableado físico, encapsulado, por el que viajan los datos.
Fibra Optica		Es una guía de onda en forma de hilo de material altamente transparente diseñado para transmitir información a grandes distancias utilizando señales ópticas. La información se codifica de modo que un pulso de luz indique un 1 y la ausencia del mismo un 0.
Firewall		Es un sistema de seguridad de red de las computadoras que restringe el tráfico de Internet entrante, saliente o dentro de una red privada, funciona bloqueando o permitiendo los paquetes de datos de forma selectiva.
Ftp		Protocolo de Transferencia de Ficheros, es un protocolo que se utiliza para transferir todo tipo de archivos entre equipos conectados a una red, por ejemplo Internet.