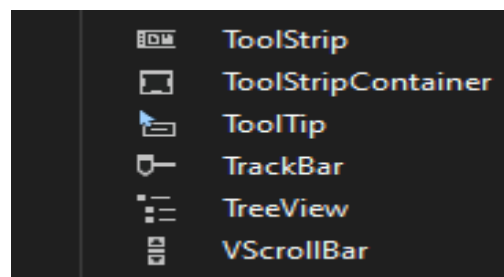
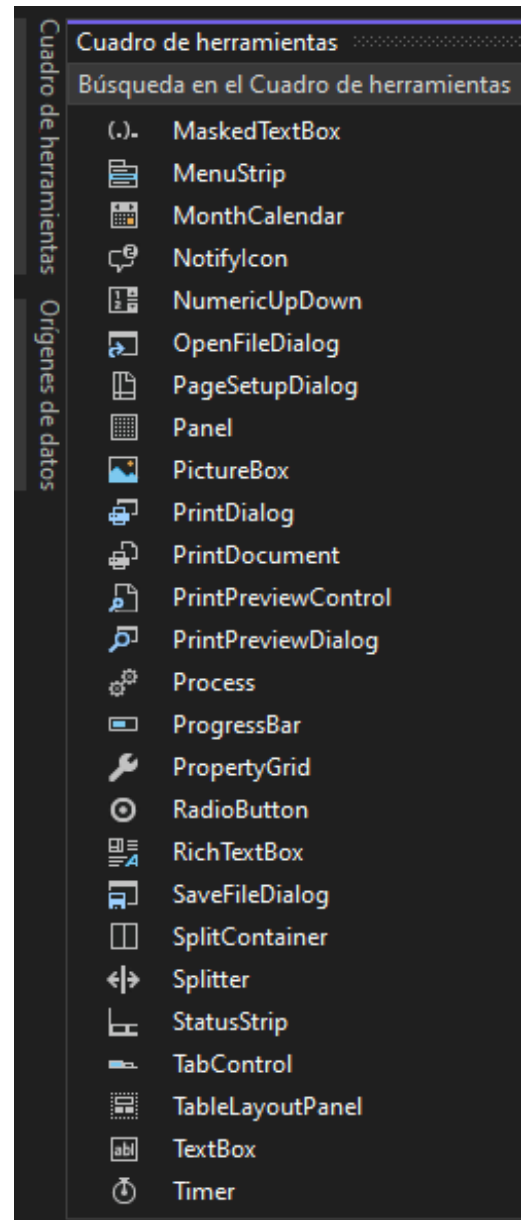
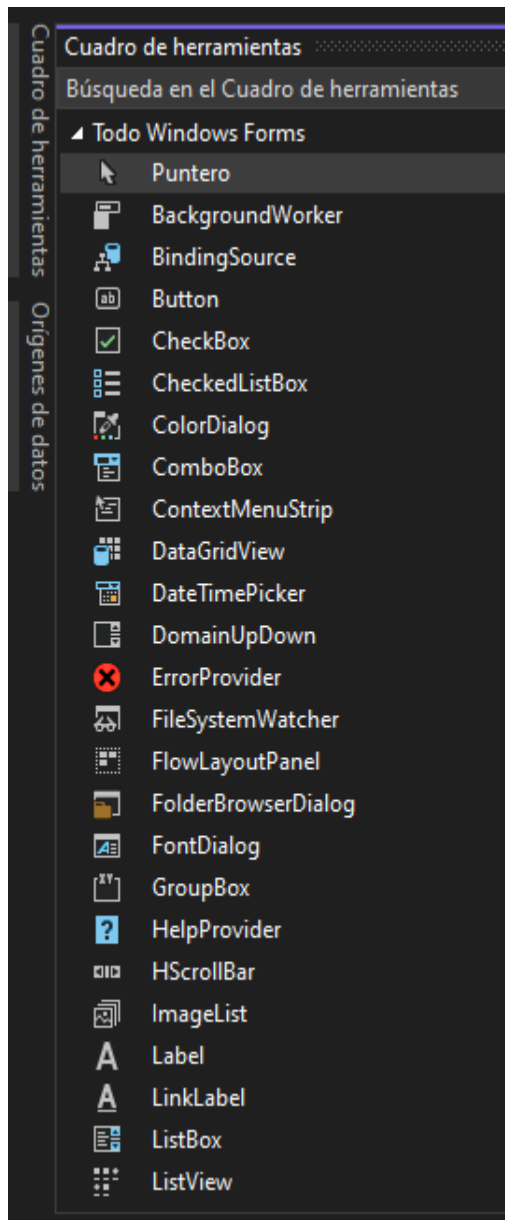
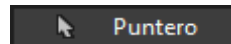


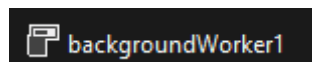
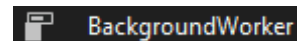
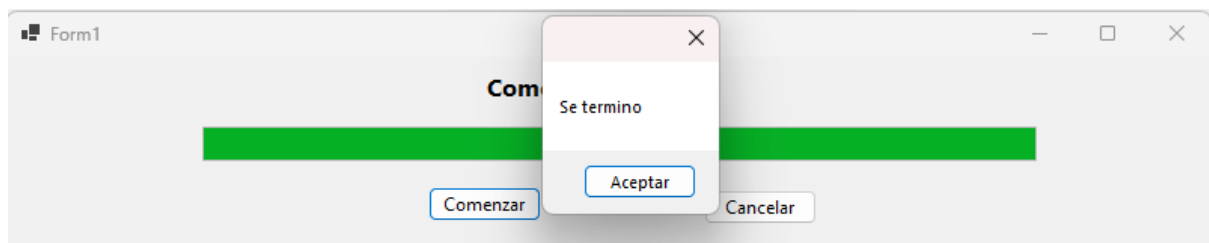
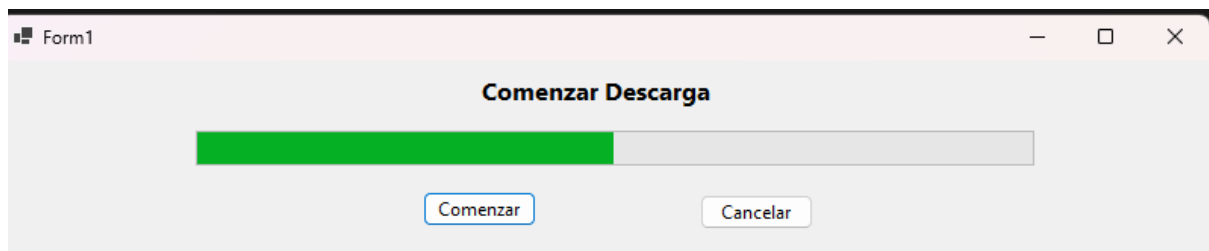
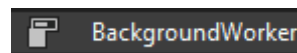
Herramientas de Windows Forms



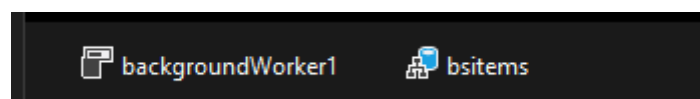
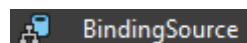
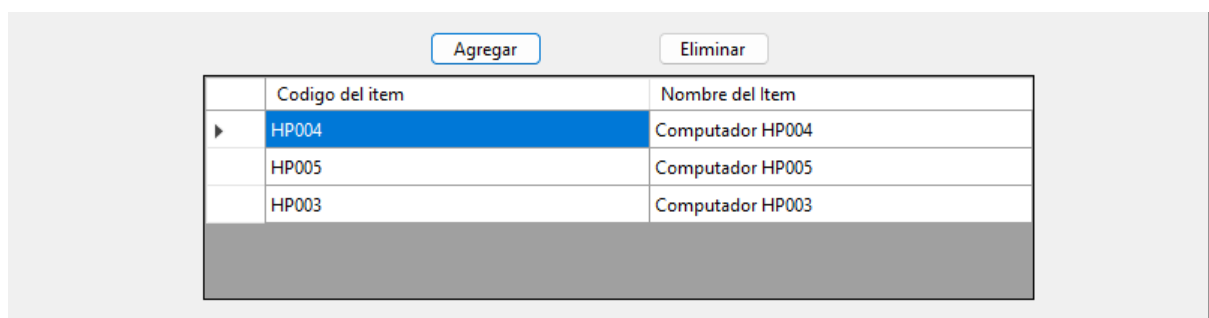
- 1.) **Puntero:** El puntero es la única herramienta que no dibuja nada en el formulario ya que este se encarga de seleccionar el resto de herramientas.



- 2.) **BackgroundWorker:** Se encarga de hacer subprocesos que permiten ejecutar operaciones que pueden tardar mucho tiempo en cargar como una descarga, haciendo que la interfaz no parezca que se quedó ahí sin hacer nada.



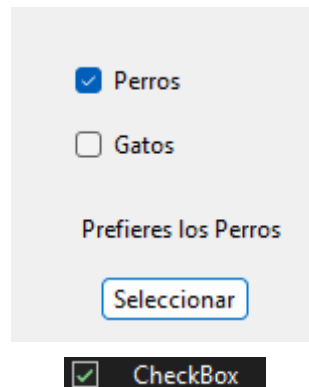
- 3.) **BindingSource:** Se utiliza como enlace entre datos se utiliza para realizar cambios de información sobre una fuente de datos.



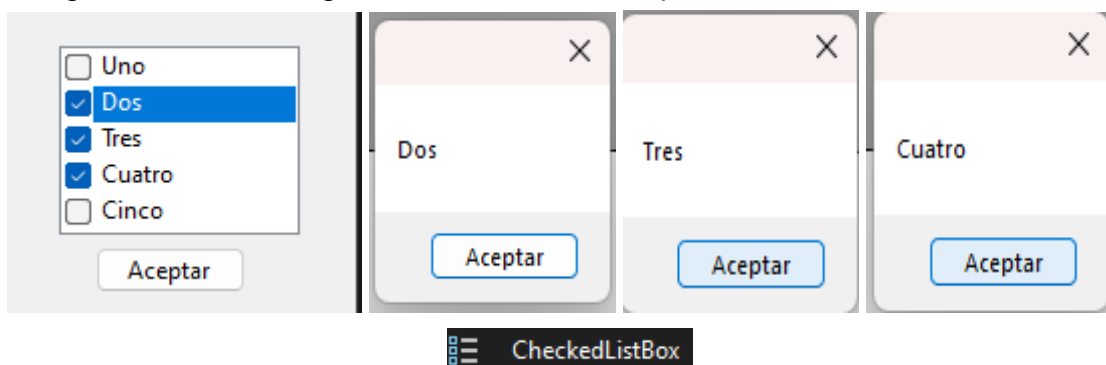
- 4.) **Button:** Cuando se pulsa el botón este debe realizar alguna funcionalidad como enviar un mensaje con el resultado de una operación u otra cosa.



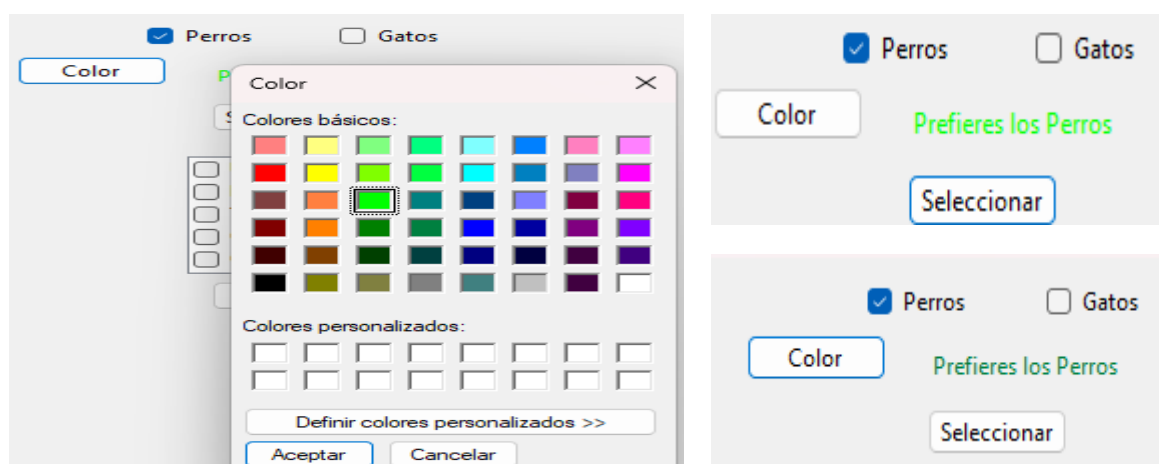
- 5.) **CheckBox:** Es una caja seleccionable con la cual se puede elegir un contraposición, entre un sí o un no, entre algo verdadero o algo falso, etc.

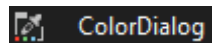


- 6.) **CheckedListBox:** Es una lista de cajitas de selección que permite crear diferentes configuraciones según lo seleccionado en las cajitas y que al guardar esta configuración los checkBox queden sin seleccionar.

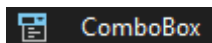
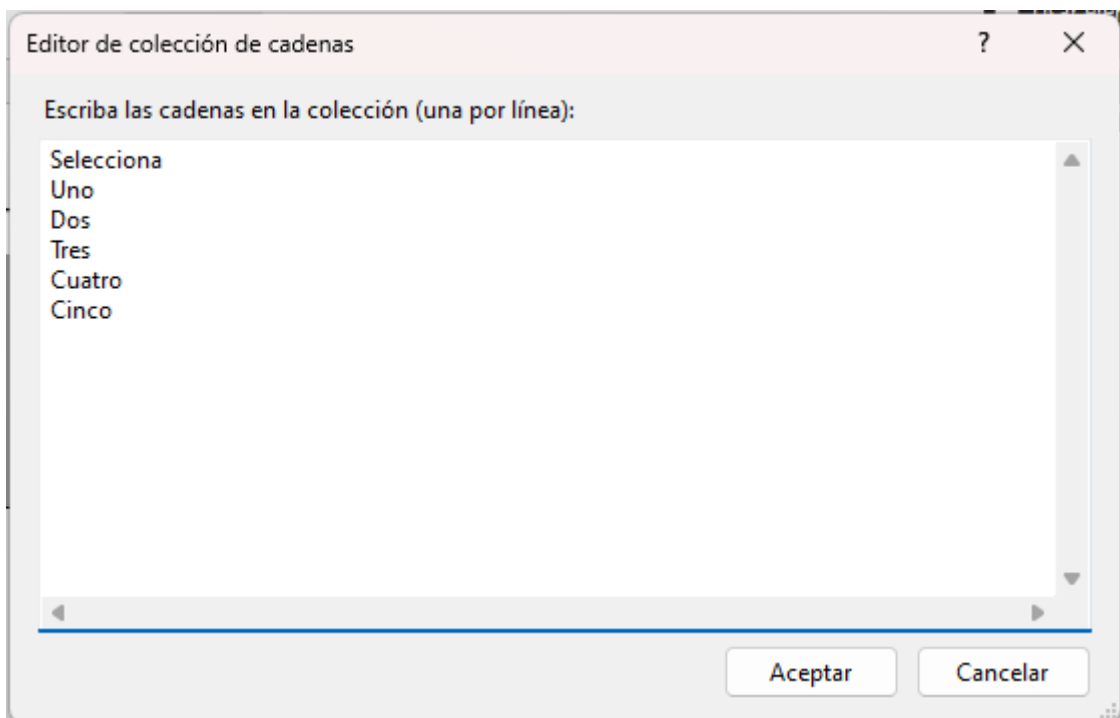
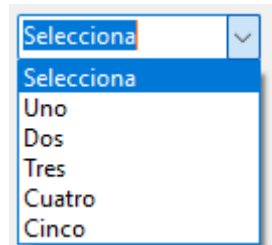


- 7.) **ColorDialog:** Permite elegir un color de una paleta de colores o agregar un color personalizado a esa paleta de colores.

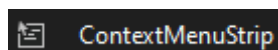




- 8.) **ComboBox**: Es una herramienta que permite que se agreguen elementos a una lista, se compone de dos partes la primera donde se agrega un nuevo valor y la segunda donde se ve la lista de todos los valores agregados.




- 9.) **ContextMenuStrip**: Cuando se da click derecho sobre un menú o un textBox, si este está asociado a un contextMenuStrip desplegará una serie de opciones que pueden ejecutar una acción.

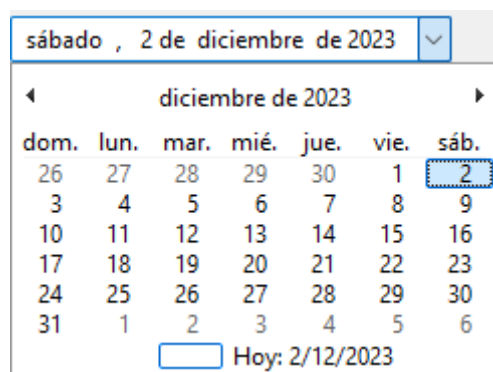



10.) **DataGridView:** Es una tabla que permite mostrar información

	Codigo del item	Nombre del Item
▶	HP001	Computador HP001
	HP002	Computador HP002
	HP003	Computador HP003
	HP004	Computador HP004
	HP005	Computador HP005

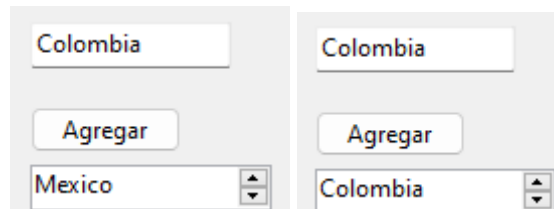
 DataGridView


11.) **DateTimePicker:** Es una herramienta que permite seleccionar la fecha



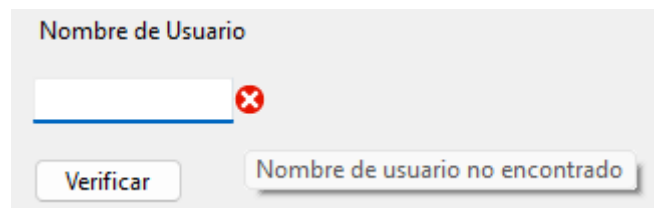
 DateTimePicker


12.) **DomainUpDown:** Es una herramienta que permite agregar valores, y solo se pueden visualizar con dos flechas una que muestra el valor de arriba y la otra que muestra el valor de abajo



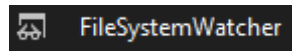
 DomainUpDown

13.) **ErrorProvider:** Es una herramienta que muestra un icono de error asociado a un campo que no admita los datos que se ingresaron

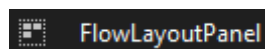
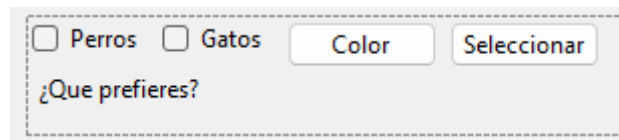


 ErrorProvider

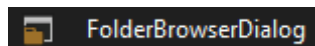
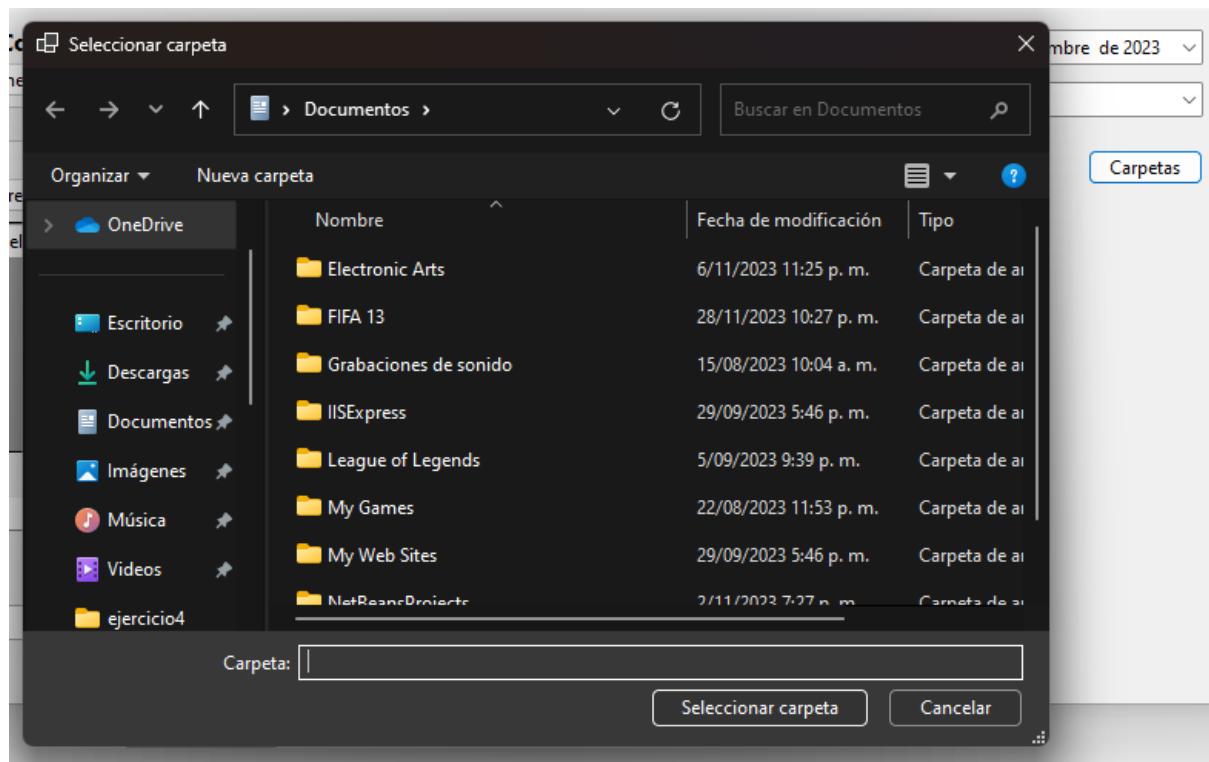
- 14.) **FileSystemWatcher:** Permite supervisar los cambios que se le hacen a los archivos generando un evento que informa los cambios que se han hecho.



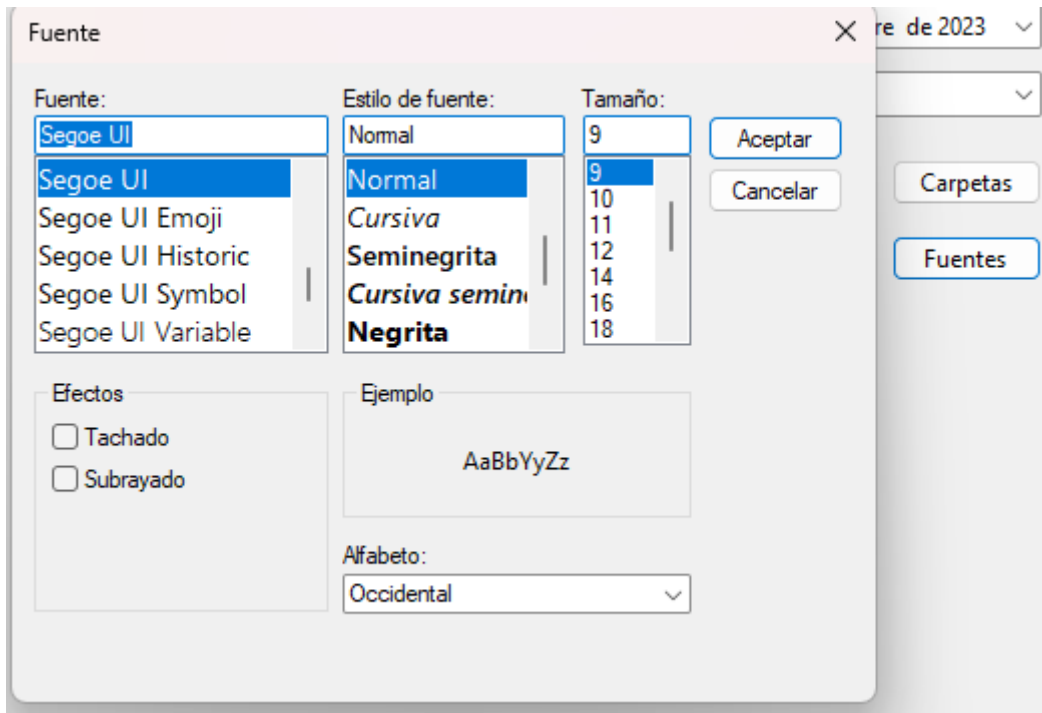
- 15.) **FlowLayoutPanel:** Se encarga de organizar el contenido en una dirección de flujo ya sea horizontal o vertical, ajusta el contenido.




- 16.) **FolderBrowserDialog:** Es una herramienta que abre un modal y en el cual podemos seleccionar carpetas.

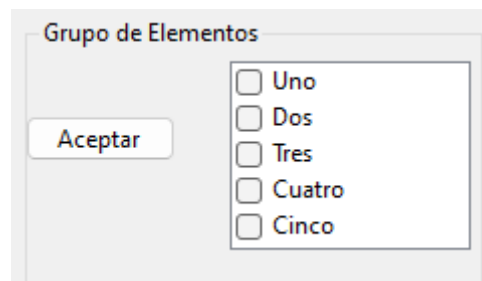



- 17.) **FontDialog:** Es una herramienta que muestra un cuadro de diálogo que muestra las fuentes que están instaladas en el sistema y se pueden utilizar.



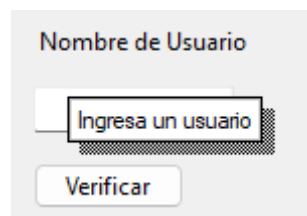
 FontDialog


- 18.) **GroupBox:** Agrupa elementos dentro de un espacio sin priorizar ningún orden solo los agrupa y este espacio le pone un subtítulo.



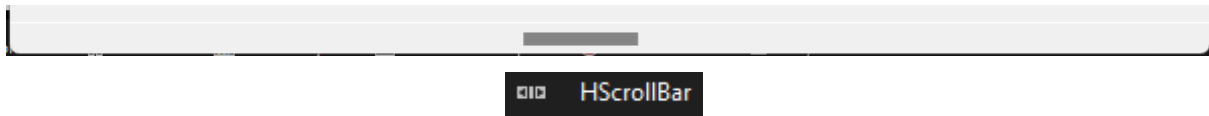
 GroupBox

- 19.) **HelpProvider:** Proporciona un mensaje de ayuda que describe lo que hace el botón o lo que se genera en un label

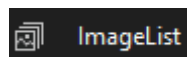
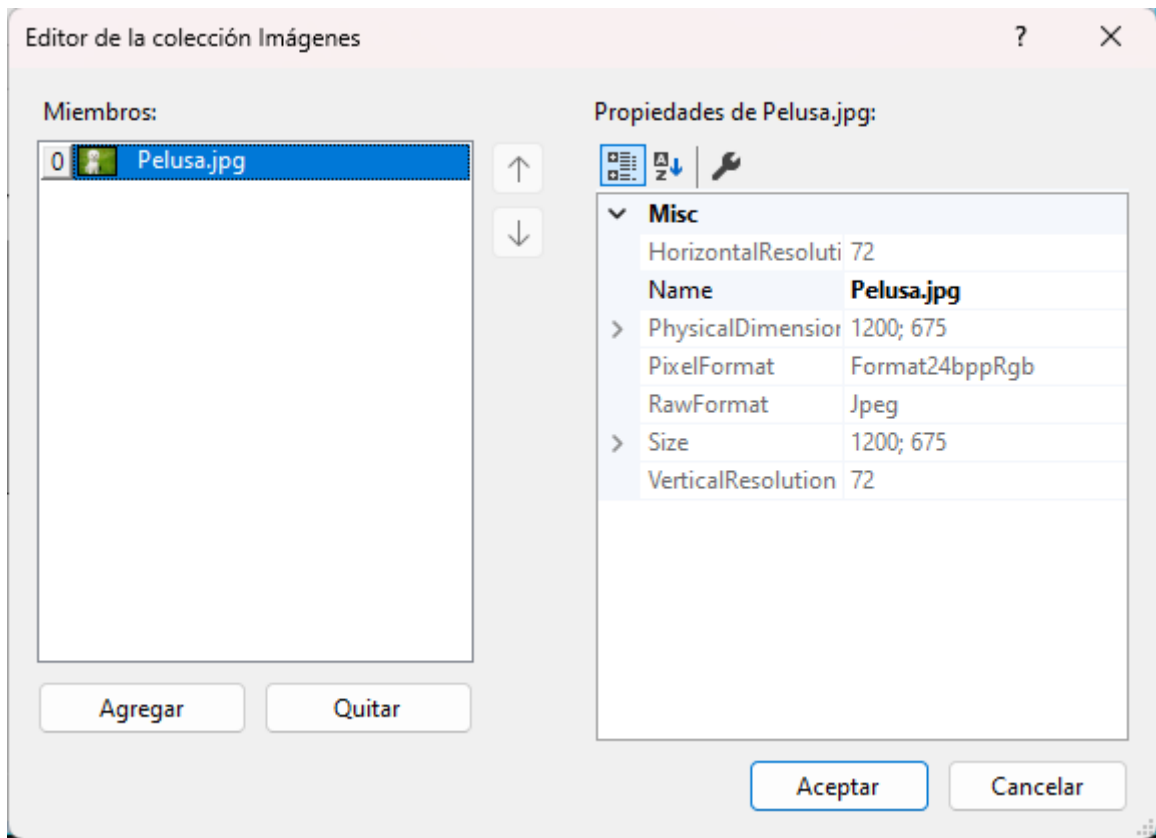
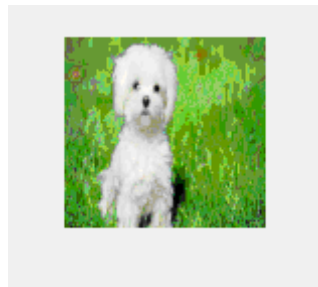


 HelpProvider

- 20.) **HScrollBar:** Establece un valor para saber en qué posición de la ventana te encuentras



- 21.) **ImageList:** Se utiliza para almacenar imágenes que posteriormente se pueden mostrar


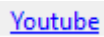


- 22.) **Label:** Es una herramienta que permite escribir textos, plasmar imágenes, iconos etc.

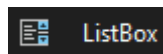
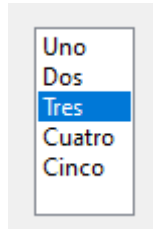
¿Que prefieres?

A Label

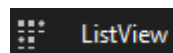
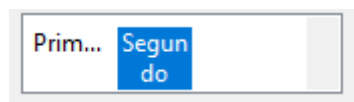
23.) **LinkLabel:** Permite agregar vínculos



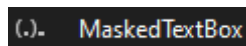
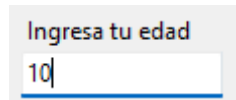
24.) **ListBox:** Permite mostrar una lista de elementos al usuario que el usuario puede seleccionar haciendo clic



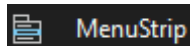
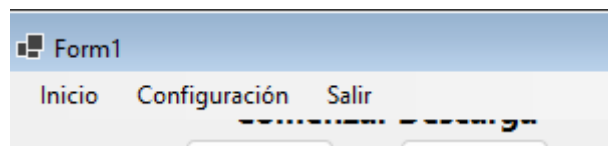
25.) **ListView:** Permite mostrar una lista de elementos con texto de elemento y, opcionalmente, un icono para identificar el tipo de elemento.



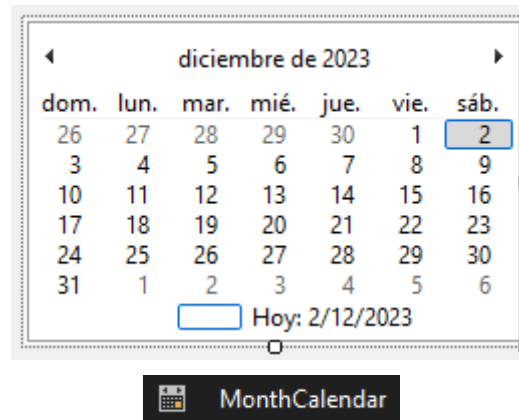
26.) **MaskedTextBox:** Permite crear condiciones para ingreso de datos por ejemplo solo que admita números o solo que admita letras



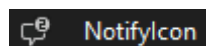
27.) **MenuStrip:** Crea una estructura de menús y submenús



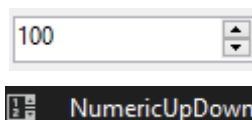
- 28.) **MonthCalendar:** Permite al usuario seleccionar una fecha mediante una presentación del calendario mensual visual.



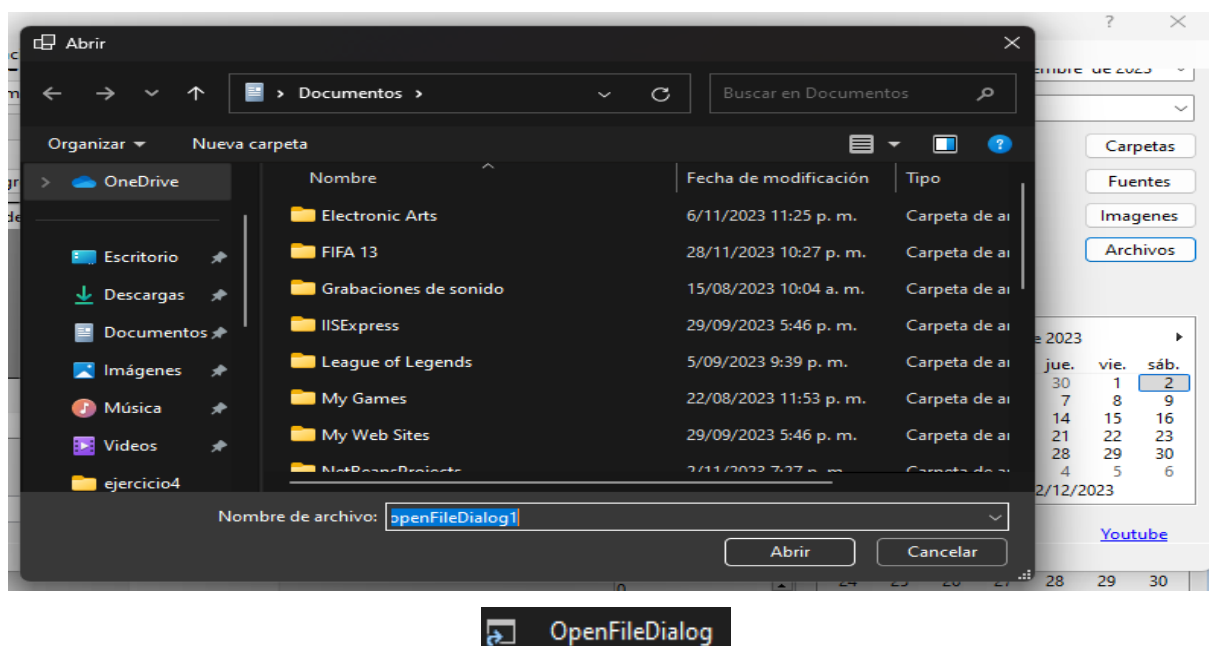
- 29.) **NotifyIcon:** Muestra notificaciones para cuando se ejecuta una funcionalidad.



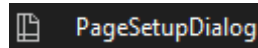
- 30.) **NumericUpDown:** Obtiene o establece el valor máximo del cuadro de número



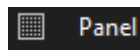
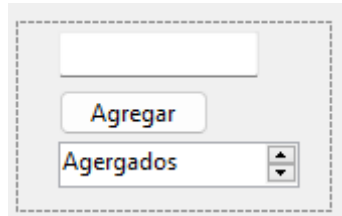
- 31.) **OpenFileDialog:** Abre un cuadro de diálogo para seleccionar archivos.



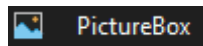
32.) **PageSetupDialog:** Modifica la configuración de un documento.



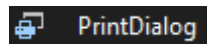
33.) **Panel:** Controla los componentes que estén dentro de su espacio.



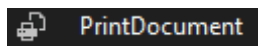
34.) **PictureBox:** Se utiliza para agregar imagenes



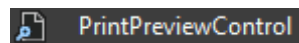
35.) **PrintDialog:** Permite seleccionar una impresora para imprimir un documento.



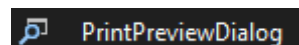
36.) **PrintDocument:** Muestra información del documento que se va a imprimir



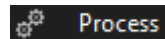
37.) **PrintPreviewControl:** Muestra el previo del documento cuantas paginas son, la orientación de las páginas etc.



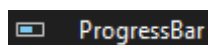
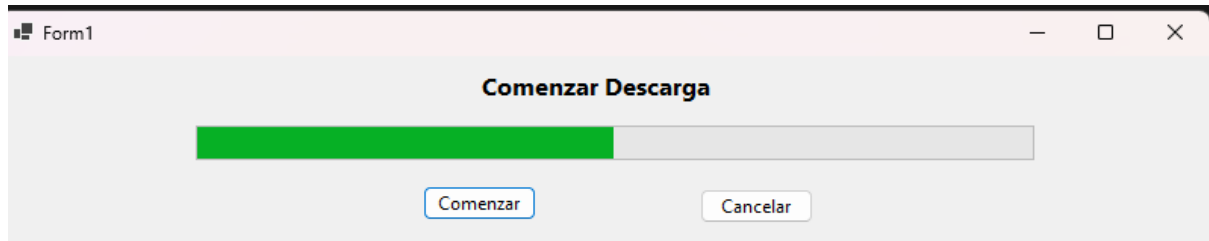
38.) **PrintPreviewDialog:** Se utiliza para mostrar cómo aparecerá el documento a imprimir.



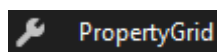
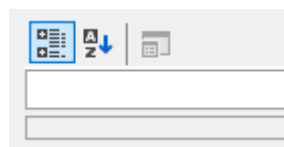
- 39.) **Process:** es una herramienta útil para iniciar, detener, controlar y supervisar aplicaciones.



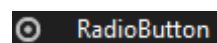
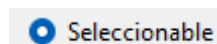
- 40.) **ProgressBar:** Es una barra que se configura para que muestre el avance de alguna cosa



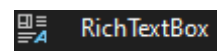
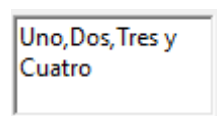
- 41.) **PropertyGrid:** Proporciona una interfaz de usuario para explorar las propiedades de un objeto.



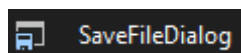
- 42.) **RadioButton:** Selecciona una opción que enciende o apaga el radio seleccionable, se puede configurar para que cuando esté seleccionado haga un función.



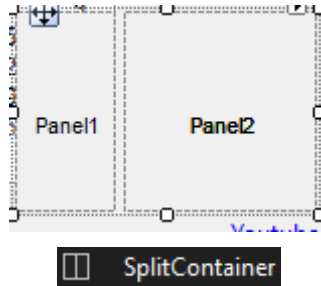
- 43.) **RichTextBox:** Se usa para mostrar, escribir y manipular texto con formato



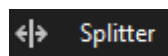
- 44.) **SaveFileDialog:** Abre una ventana emergente para guardar archivos.



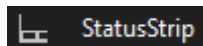
- 45.) **SplitContainer**: Dividir el área del contenedor para ubicar componentes en diferentes columnas.



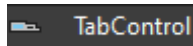
- 46.) **Splitter**: Crea una matriz de subcadenas mediante la división de la cadena de entrada en función de uno o varios delimitadores.



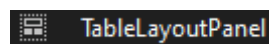
- 47.) **StatusStrip**: Muestra información sobre un objeto que se visualiza en Form, componentes del objeto o información contextual relativa a esa operación del objeto en la aplicación.



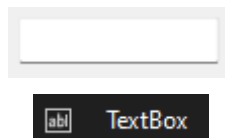
- 48.) **TabControl**: Minimizar el uso del espacio de pantalla, al tiempo que permite que una aplicación exponga una gran cantidad de datos.



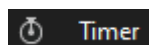
- 49.) **TableLayoutPanel**: Organiza su contenido en una cuadrícula.



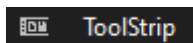
- 50.) **TextBox**: Se utiliza para editar e ingresar datos



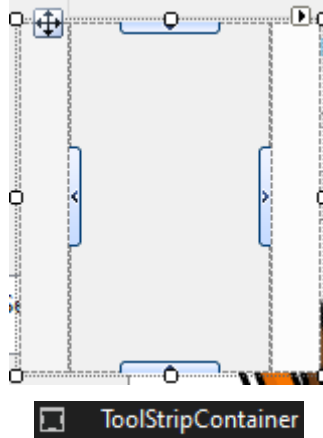
- 51.) **Timer**: Es un temporizador basado en servidor



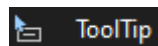
- 52.) **ToolStrip**: Crear barras de herramientas que puedan tener una apariencia y comportamiento personalizados.



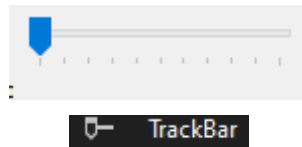
- 53.) **ToolStripContainer:** Tiene paneles en los lados izquierdo, derecho, superior e inferior para colocar y compartir el espacio de los controles.



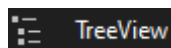
- 54.) **ToolTip:** Se usa normalmente para alertar a los usuarios al uso previsto de un control



- 55.) **TrackBar:** TrackBar es un control desplazable similar al ScrollBar control puede configurar intervalos a través de los cuales el valor de la Value propiedad de una barra de seguimiento se desplaza estableciendo la Minimum propiedad para especificar el extremo inferior del intervalo y la Maximum propiedad para especificar el extremo superior del intervalo.



- 56.) **TreeView:** Muestra cómo agregar un menú contextual a un nodo de vista de árbol.



- 57.) **VScrollBar:** Obtiene o establece la descripción del control que las aplicaciones cliente de accesibilidad utilizan.

