

Juan Gutiérrez

Full Stack Developer | Front End Developer

Gmail | Celular | Balvanera, Buenos Aires, Argentina.

LinkedIn - GitHub

Full Stack Developer especializado en tecnologías modernas, con experiencia en la creación de soluciones web eficientes y escalables. Poseo habilidades sólidas en el desarrollo tanto del Front End como del Back End, lo que me permite trabajar eficazmente en un entorno colaborativo. Soy un excelente comunicador, líder de equipo y organizado, con amplio conocimiento en metodologías ágiles como Scrum, así como en Git y estructura de datos. Mi experiencia incluye el trabajo con JavaScript, React, Node.js y otras tecnologías relevantes en el sector. Tengo capacidad para resolver problemas, trabajar en equipo, adaptarme a nuevas situaciones y aprender de manera autónoma.

HABILIDADES:

- **Habilidades tecnológicas:**

Lenguajes de Programación: JavaScript, TypeScript. **Tecnologías Web:** HTML5, CSS3.

Herramientas de Frameworks: React, Redux & Redux-Toolkit, Node.js, Express.js, Next.js, Tailwind CSS, Bootstrap, Material UI. **Base de Datos:** PostgreSQL, Sequelize, MongoDB, Mongoose. **Gestión de Proyectos:** Jira, Trello, Slack. **Control de Versiones:** Git y GitHub. **Metodologías Ágiles:** Scrum.

- **Habilidades blandas:**

Liderazgo: Orientado y motivando al equipo hacia el logro de metas y objetivos.

Comunicación: Establecimiento de una comunicación efectiva y fluida con los miembros del equipo y otros departamentos, facilitando la colaboración y el intercambio de ideas de manera clara y concisa.

Trabajo en Equipo: Colaboración significativa durante el desarrollo de proyectos aplicando la metodología Scrum.

Contribuyendo regularmente al software de código abierto: Como Desarrollador Front End, he comenzado a trabajar en contribuir a la comunidad de código abierto mediante la creación de componentes reutilizables, así como custom-hooks, todos codificados con TypeScript.

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Front End Developer | Remoto - Profesional Independiente, Buenos Aires, Argentina. Abril 2023 – Actualmente

En el desarrollo web, mi enfoque principal se centra en el uso de TypeScript, React, Tailwind CSS y Next.js. Estas tecnologías me han brindado la oportunidad de trabajar en una amplia variedad de proyectos que son tanto emocionantes como desafiantes.

Lenguajes y entornos de desarrollo:

- TypeScript, React, Tailwind CSS y Next.js.

Back End | Full Stack Web Developer | Remoto - Henry Bootcamp, Buenos Aires, Argentina. Marzo 2023 - Abril 2023

Marketplace: <https://sport-planet.vercel.app/>

- Formé parte del equipo de desarrolladores, diseñamos y desarrollamos una aplicación de Marketplace dedicada a la compra y venta de artículos deportivos. Utilizamos tecnologías y herramientas de vanguardia para brindar una experiencia de usuario completa y funcional. Nuestro trabajo conjunto resultó en la creación de un dashboard y panel de administrador con todas sus funcionalidades.
- En cuanto a la implementación, trabajamos en colaboración para integrar funcionalidades avanzadas como autenticación de usuarios, procesamiento de pagos, diseño de interfaz, gestión de base de datos y seguridad de datos. Además, desarrollamos características clave como búsquedas, filtros combinados, ordenamientos, baneo de usuarios y envío de emails. Utilizamos la pasarela de pagos de Mercado Pago para facilitar las transacciones.
- Durante todo el proceso, seguimos la metodología SCRUM, manteniendo un enfoque orientado al logro de objetivos en conjunto. Esta metodología nos permitió trabajar de manera ágil y adaptativa, respondiendo a los requisitos del proyecto de manera efectiva.

Lenguaje: JavaScript.

Front: React, Redux, Tailwind CSS, CSS.

Back: Node.js, Express, Nodemailer, Auth0.

Base de datos: MongoDB, Mongoose.

Link al repositorio: <https://github.com/JuanGutierrez95/SportPlanet->

Front End Developer | Remoto | BlustFunnels, Buenos Aires, Argentina. Diciembre 2022 – Marzo 2023.

Como desarrollador Front End para BlustFunnels, desarrollé y mantuve el sitio web de la empresa y aplicaciones utilizando mi experiencia en React, Typescript y pruebas unitarias con Jest. Pude trabajar eficientemente con el equipo de desarrollo para lograr los plazos del proyecto y proporcionar productos de alta calidad debido a mi conocimiento con metodología ágil y scrum. Para asegurarme de que todo el código se mantuvo y administró correctamente, también utilice Git y GitHub como sistemas de control de versiones. Fui miembro útil de equipo y contribuí al éxito del negocio gracias a mis conocimientos en desarrollo web y mi capacidad para escribir código limpio y efectivo.

Full Stack Web Developer | Remoto – Henry Bootcamp, Buenos Aires, Argentina. Diciembre 2022 - Enero 2023

- Diseñé y desarrollé una aplicación web de Pokémon utilizando tecnologías y herramientas modernas para brindar una experiencia de usuario interactiva y atractiva. La aplicación permitía a los usuarios realizar búsquedas, aplicar filtros y ordenar Pokémon, al tiempo que les brindaba la capacidad de crear sus propios Pokémon.
- Implementé funcionalidades avanzadas, como un sistema de búsqueda eficiente por nombre, características y tipos de Pokémon, así como opciones de filtrado y ordenamiento personalizables. Además, desarrollé un formulario controlado que permitía a los usuarios crear y editar información relevante de los Pokémon.
- Los usuarios podían explorar una amplia variedad de Pokémon, acceder a detalles detallados y disfrutar de una interacción fluida y ágil.

Lenguaje: JavaScript.

Front: React, Redux, CSS.

Back: Node.js, Express.

Base de datos: PostgreSQL, Sequelize.

Link al repositorio: <https://github.com/JuanGutierrez95/POKEMON>

Full Stack Teaching Assistant | Remoto - Henry Bootcamp, Buenos Aires, Argentina. Octubre 2022– Noviembre 2022

- Coordinar a un grupo de estudiantes para lograr la integración al equipo de estudio.
- Asistir a la resolución de ejercicios y promover la colaboración grupal (Pair Programming).
- Proponer ideas para la mejora de los procesos del Bootcamp.

EDUCACIÓN PROFESIONAL

- Full Stack Web Developer. Henry Bootcamp. 800 horas de cursado teórico-práctico. 2022 - 2023.
- Licenciatura en Análisis de Sistemas. Universidad de Buenos Aires. 2020 - 2022.

EDUCACIÓN COMPLEMENTARIA

- The Complete JavaScript Course, Udemy.
- Escuela de JavaScript, Platzi.

IDIOMAS

- Inglés Nivel A1.