

## 3.3 COOKIES.

Las cookies aparecieron por la necesidad que tenían las páginas web (servidores) de conocer a sus clientes (navegadores).

Sirven para recordar información del usuario. Son pequeños ficheros que se almacenarán en una ruta determinada en el equipo y que contiene pares *clave = valor*.

Ejemplo: **usuario = Dimas**.

### 3.3.1. ¿Para qué se utilizan las cookies?

- **Monitorizar la actividad de los usuarios.** Consiste en monitorizar patrones de actividad, gustos, navegación etc.
- **Para mantener opciones de visualización o de aspecto para el usuario.** Cuando un usuario quiere ver unas cosas en alguna página web y otras no.
- **Almacenar variables en el lado del cliente.** Al terminar la sesión, los datos desaparecen para el servidor, a menos que se utilicen cookies.
- **Identificación o autenticación.** Las cookies tienen un periodo de tiempo de validez, durante el cual se puede verificar cuándo un usuario se autentica en el sistema por primera vez.

Existen límites para la longitud de las cookies, el número de cookies máximas por servidor web y el número de cookies máximas soportadas por el navegador.

### 3.3.2. ¿Cómo crear una cookie?

Bastaría con incluir la siguiente línea de código en un script:

```
document.cookie = "usuario=Dimas";
```

El valor de la cookie siempre tiene que estar correctamente codificado, puesto que se envía en la cabecera HTTP. Para evitar problemas, se debería hacer lo siguiente:

```
var usuarioCookie = "Dimas"  
document.cookie = "usuario=" + encodeURIComponent(usuarioCookie);
```

Las cookies tienen fecha de caducidad. Si se desea que perduren se ha de añadir una fecha de caducidad:

```
document.cookie = "usuario=Dimas;expires=Sat, 6 Aug 2020 12:15:00 GMT";
```

En el siguiente código se muestra cómo se crearía un botón que cree una cookie asociada:

```
<button type="button" onclick="document.cookie='usuario=Dimas;expires=- Sat, 6 Aug 2020 12:15:00 GMT';">Crear una Cookie</button>
```

### 3.3.3. ¿Cómo leer las cookies?

En el siguiente código, se creará un botón que mostrará las cookies registradas:

```
<button type="button" onclick="alert(document.cookie)">Ver las Cookies</button>
```

Para modificar una cookie, basta con volver a crearla con los nuevos datos. Para borrar una cookie, solo hay que volver a crear la cookie con una fecha pasada. También se puede utilizar el parámetro "max-age" de la siguiente forma:

```
document.cookie = "usuario=; max-age=0";
```