

Sesión inicial

Prof. José de la Torre López (adaptación
Antonio Hernández)

1º Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma
Módulo formativo – Programación

¿De qué va esto?

- 8 horas a la semana
- Pilares de la programación
- Es el módulo más importante de todo el grado superior

¿Qué vamos a aprender?

Java

- Fundamentos de programación
- Programación Orientada a Objetos
- Buenas prácticas
- Un poco de: aplicaciones con interfaz y BBDD

¿Cómo lo vamos a aprender?

Teoría en clase
Relaciones de ejercicios

Bibliografía
Manuales

Temario

UD1 - Fundamentos de Java

UD2 - Programación estructurada

UD3 - Estructuras de datos

UD4 - Funciones

UD5 - Programación Orientada a Objetos

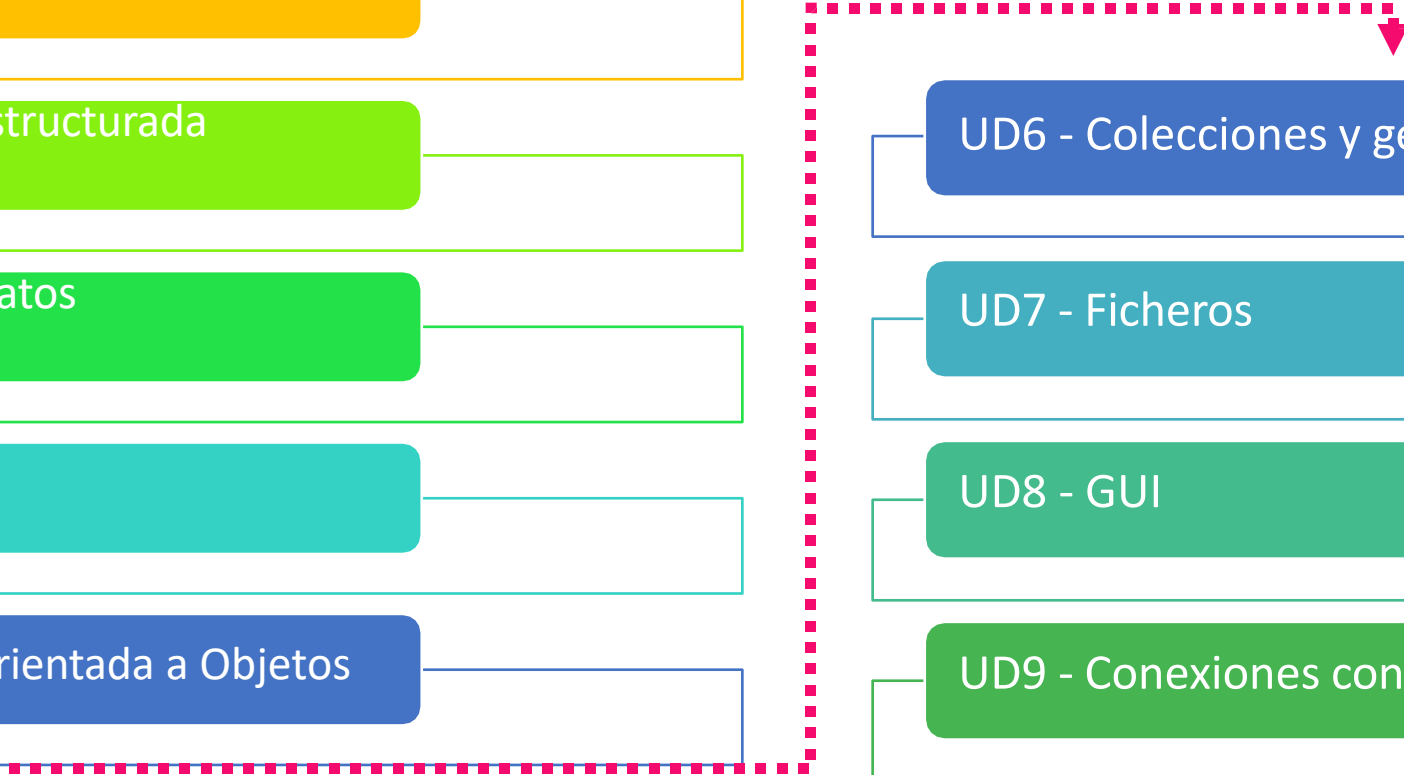
UD6 - Colecciones y genéricos

UD7 - Ficheros

UD8 - GUI

UD9 - Conexiones con BD

UD10 - Arquitectura



Temario mínimo

UD1 - Fundamentos de Java

UD2 - Programación estructurada

UD3 - Estructuras de datos

UD4 - Funciones

UD5 - Programación Orientada a Objetos

UD6 - Colecciones y genéricos

UD7 - Ficheros

UD8 - GUI

UD9 - Conexiones con BD

UD10 - Arquitectura



¿En junio qué debo de saber hacer?

A partir de un supuesto, analizar, diseñar y desarrollar tanto individual como grupalmente aplicaciones complejas con algo de bases de datos e interfaz gráfica.



Evaluación

Cada Unidad tiene su propia calificación. Al final de cada trimestre la nota será la media aritmética de todas las unidades estudiadas.



Evaluación

La calificación final será la nota media de todas las unidades.

Las prácticas de clase contarán un 30% y el examen un 70%

Recuperaciones



Antes ó después de cada trimestre se
hará una recuperación de lo
estudiado hasta el momento.

Solo se aprende a programar...

¿Cómo se aprende a programar?

Consejo 1

Por las mañanas y sobre todo los días que no tengamos clase, dedicarle un mínimo de 1 hora a este módulo para repasar, releer, intentar los ejercicios en clase, hacer las prácticas mandadas, apuntar dudas.

Consejo 2

Nunca permitáis que la vergüenza o la pereza os deje atrás en este módulo. Una sola sesión (una semana) implica no saber si estás en clase de chino o de programación.

Preguntad, investigad y no dejéis pasar el tiempo con la frase:

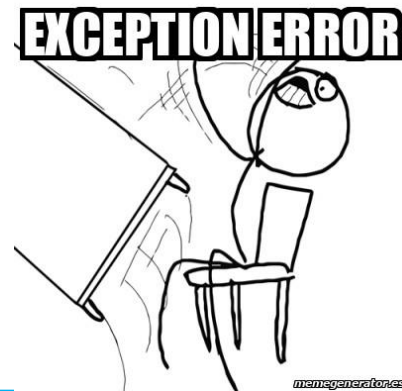
"Yo luego en casa me lo miro..."

Consejo 3

Si alguien se pierde o no ha podido venir y no se entera, que me lo diga y buscaremos la forma de que no se quede atrás.

Consejo 4

No se puede pensar que aquí estáis para superar un módulo formativo.
Aquí estáis para ser buenos en cada una de las ramas que se os enseñan.
Echadle más horas si algo os apasiona.



Consejo FINAL

No te frustres...
Nadie nace sabiendo programar, no es fácil.
Pero si no te rindes, en algún momento
empezarás a cogerle el gusto.

Estoy para ayudaros a que os
creéis un camino profesional



Sesión inicial

Prof. José de la Torre López (adaptación
Antonio Hernández)

1º Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma
Módulo formativo – Programación