Ejercicios 1.10 Números aleatorios

Sacar aleatoriamente lo siguiente:

- 1. La cara de una moneda.
- 2. El lanzamiento de un dado.
- 3. Un número entre 34 y 68 ambos incluidos.
- 4. Un número decimal.
- 5. Un día de la semana y mostrar si es fin de semana o no.
- 6. Un mes del año y mostrar si es verano o no (entenderemos como verano los meses de julio y agosto).
- 7. Un día de la semana y mostrar qué día de la semana es.
- 8. Un mes del año y mostrar qué mes del año es.