

APUNTES 3.4. ALMACENAMIENTO LOCAL.

3.4.1. El objeto localStorage.

Este objeto permite guardar y recuperar información en el navegador sin importar que sea otra sesión.

Su utilización es similar a la de las cookies y puede utilizarse con los métodos:

- a) `setItem(clave, valor).`
- b) `getItem(clave).`

Ejemplo:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <body>

    <script>
      localStorage.setItem("usuario", "Gustavo");
      alert(localStorage.getItem("usuario"));
    </script>

  </body>
</html>
```

Para eliminar un dato del almacenamiento local, se utilizará el siguiente método:

```
alert(localStorage.removeItem("usuario"));
```

HTML5 ha creado el objeto `sessionStorage`, que se utiliza de la misma manera que `localStorage`, pero con la particularidad de que los datos solamente se almacenarán durante la sesión.