

Ejercicios 1.9 Iniciación a la Programación Orientada a Objetos

[Ejercicio 1: Math](#)

[Ejercicio 2: String](#)

[Ejercicio 3: Character](#)

[Ejercicio 4: Integer](#)

[Ejercicio 5: Double](#)

[Ejercicio 6](#)

Ejercicio 1: Math

Investiga en la API de Java para qué sirven los siguientes métodos de la clase *Math*. Haz en el Eclipse un ejemplo de utilización para cada uno:

1. static float abs(float a)
2. static int addExact(int x, int y)
3. static double ceil (double a). Probar con positivo y negativo.
4. static int decrementExact (int a)
5. static double floor(double a). Probar con positivo y negativo.
6. static int incrementExact(int a)
7. static double max(double a, double b)
8. static int multiplyExact(int x, int y)
9. static int negateExact (int a)

Ejercicio 2: String

Investiga en la API de Java para qué sirven los siguientes métodos de la clase *String*. Haz en el Eclipse un ejemplo de utilización para cada uno:

1. char charAt(int index)
2. int length()
3. int codePointAt(int index)
4. int compareTo(String anotherString)
5. int compareToIgnoreCase(String str)
6. String concat(String str)
7. boolean endsWith(String suffix)
8. boolean equals(Object anObject):
 - Compara dos cadenas
 - Compara tres cadenas
9. boolean equalsIgnoreCase(String anotherString)
10. int indexOf(int ch)
11. int indexOf(int ch, int fromIndex)
12. int indexOf(String str)

13. `int indexOf(String str, int fromIndex)`
14. `boolean isEmpty()`
15. `int lastIndexOf(int ch)`
16. `int lastIndexOf(int ch, int fromIndex)`
17. `int lastIndexOf(String str)`
18. `int lastIndexOf(String str, int fromIndex)`
19. `String replace(char oldChar, char newChar)`
20. `String toUpperCase()`
21. `String trim()`

Ejercicio 3: Character

Investiga en la API de Java para qué sirven los siguientes métodos de la clase *Character*. Haz en el Eclipse un ejemplo de utilización para cada uno:

1. `char charValue()`
2. `static int compare(char x, char y)`
3. `boolean equals(Object obj)`
4. `static boolean isDigit(char ch)`
5. `static boolean isLetter(char ch)`
6. `static boolean isLowerCase(char ch)`
7. `static boolean isSpaceChar(char ch)`
8. `static boolean isUpperCase(char ch)`
9. `static char toLowerCase(char ch)`
10. `static char toUpperCase(char ch)`
11. `static Character valueOf(char c)`

Ejercicio 4: Integer

Investiga en la API de Java para qué sirven los siguientes métodos de la clase *Integer*. Haz en el Eclipse un ejemplo de utilización para cada uno:

1. `byte byteValue()`
2. `static int compare(int x, int y)`
3. `int compareTo(Integer anotherInteger)`
4. `double doubleValue()`
5. `boolean equals(Object obj)`
6. `int intValue()`
7. `static int max(int a, int b)`
8. `static int min(int a, int b)`
9. `static int parseInt(String s)`
10. `static int sum(int a, int b)`
11. `static Integer valueOf(int i)`
12. `static Integer valueOf(String s)`

Ejercicio 5: Double

Investiga en la API de Java para qué sirven los siguientes métodos de la clase *Double*. Haz en el Eclipse un ejemplo de utilización para cada uno:

1. `static int compare(double d1, double d2)`
2. `int compareTo(Double anotherDouble)`
3. `double doubleValue()`

4. boolean equals(Object obj)
5. float floatValue()
6. int intValue()
7. boolean isInfinite()
8. static boolean isInfinite(double v)
9. boolean isNaN()
10. static boolean isNaN(double v)
11. static double max(double a, double b)
12. static double min(double a, double b)
13. static double parseDouble(String s)
14. static double sum(double a, double b)
15. static Double valueOf(double d)
16. static Double valueOf(String s)

Ejercicio 6

Declara un booleano, un entero, un carácter y un decimal. Inicialízalas. Luego, transforma todas las variables a variables cadena. Luego, obtener una cadena resultante de concatenar todas las cadenas obtenidas anteriormente. Muestra esta cadena resultante por pantalla.