

Ejercicios 1.12 Escritura en pantalla

1. Ejercicio 1
2. Ejercicio 2
3. Ejercicio 3
4. Ejercicio 4

1. Ejercicio 1

Muestra en consola lo siguiente, exactamente igual, utilizando `System.out.print`:

```
La letra número "101" es la :   'e'  
    El carácter '\ ' es:  
        "especial"
```

2. Ejercicio 2

Utilizando las siguientes variables:

```
int x=10;  
int y=-10;  
float n=13.269834f;  
String cad="Ana";
```

Muestra en consola el siguiente resultado, exactamente igual, utilizando `System.out.printf`, sin utilizar espacios ni tabulación en la cadena de formato y utilizando solamente las variables indicadas anteriormente en los argumentos:

```
10  
+10  
-10  
13,27  
    +13,2698  
    13,26983  
+00013,270  
n=13,27   x=10  
    AnaAna  Ana
```

3. Ejercicio 3

Muestra en consola los siguientes símbolos:

1. ❤️
2. ☂️
3. 📞
4. 🦁

4. Ejercicio 4

Muestra en consola una línea de texto con 3 colores y fondos diferentes usando solamente un printf.