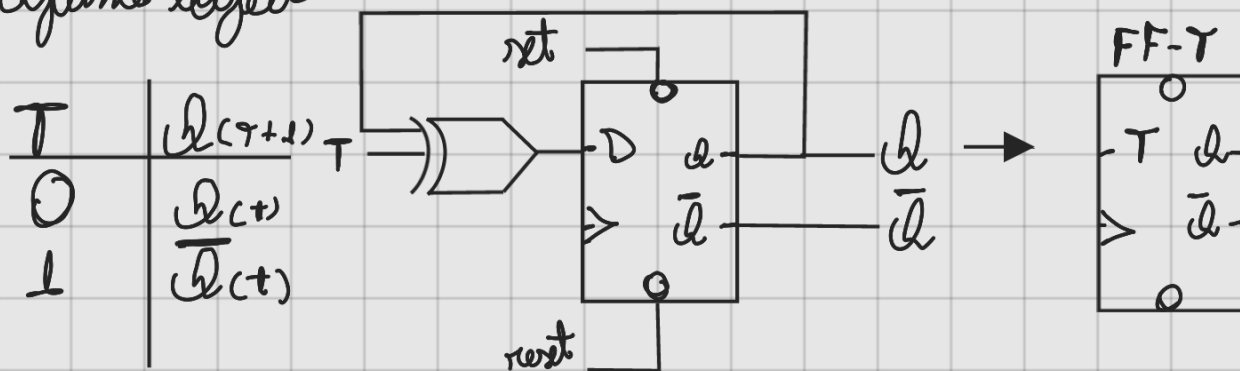
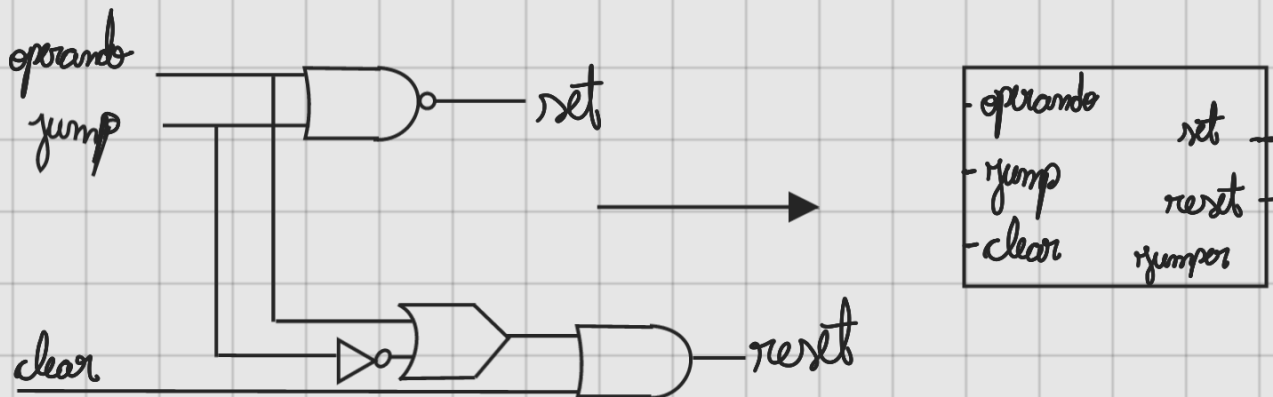


Para construir o contador será necessário flipflop tipo T, que obedece a seguinte lógica:



O contador irá representar a posição de memória, loop, será implementada uma lógica para dar saltos nos posições de memória. Além: os saltos serão dados por o operando que é um número de 4 bits. Logo, não é necessário usar jump nos 4 primeiros bits do contador de 8.

Estrutura jumper:



c	op	j	set	reset	$c = 0 \rightarrow$ reset ligado
0	0	0	1	0	
0	0	1	1	0	
0	1	0	1	0	

$c = 0 \rightarrow$  reset ligado (negar o clear no início dos circuitos)

1 0 0 1 1  $\rightarrow$  sem jump = sem clear (deixa o que já está)

1 0 1 1 0  $\rightarrow$  jump, copia quando

1 1 0 1 1  $\rightarrow$  sem jump = sem clear (deixa o que já está)

1 1 1 0 1  $\rightarrow$  jump, copia quando

+ implementação com 2 registradores

