

Informe proceso de análisis y diseño de la solución

Desafío II

Samuel Zuleta Zapata  
Juan Fernando Henao Ledesma

Informática II

Universidad de Antioquia

2025

Tras haber analizado los requerimientos para la plataforma UdeAStay y teniendo en cuenta el paradigma de POO, consideramos que el paso inicial para nuestra solución es realizar un proceso de abstracción de la realidad y determinar cuántas clases van a ser necesarias. Como solución inicial se nos ocurren 5 clases, clase anfitrión, clase alojamiento, clase reservación, clase huésped y finalmente clase fecha. Como dice en el enunciado un anfitrión puede tener numerosos alojamientos, un alojamiento puede tener numerosas reservaciones y un huésped puede tener numerosas reservaciones. Fecha sería una clase que nos brindaría utilidad a la hora de verificar disponibilidades, fechas válidas, cálculos de estadías, entre otras funciones.

Los atributos de las clases están prácticamente explícitos en el documento, lo verdaderamente importante es analizar cuál va a ser la estructura de datos que vamos a usar y cómo se van a relacionar entre ellos, la primera idea es que anfitrión tenga un arreglo de objetos de la clase alojamientos, alojamientos tenga un arreglo de la clase reservaciones y huéspedes tenga un punteros a objetos tipo reservación, la clase fecha estaría incluida como atributo en la clase reservación. Todo esto al ser un análisis inicial está sujeto a cambios claramente, sin embargo en este momento nos parece una ruta viable.