MOMENTO 1

Juan Fernando Henao

Juan Camilo Ramírez

Informática 2

**Sinopsis del capítulo.**

El episodio en cuestión se llama "La casa del árbol del terror" (capitulo 3, temporada 2) y es un especial de Halloween, la trama se desarrolla cuando Bart y Lisa, en una casa del árbol se cuentan tres cuentos de miedo:

* El primero es sobre una casa embrujada a la que se mudan los Simpson, esta casa parece tener vida propia y empieza a manipular a cada miembro de la familia para que se vuelvan unos contra otros, teniendo como objetivo que se vayan.
* El segundo cuenta como unos aliens abducen a la familia y los empiezan a alimentar con banquetes y mucha comida, Lisa empieza a sospechar que las intenciones de los alienígenas es comérselos, sin embargo la historia da un giro inesperado.
* El tercero es una adaptación a un cuento de Edgar Allan Poe llamado “El cuervo”, donde Homero representa al hombre atormentado y Bart al siniestro cuervo.

**Funcionalidad del juego.**

Para el juego hemos decidido 2 niveles ambientados en las dos historias que consideramos que mejor se adaptan para hacer un juego sencillo, estos dos niveles van a tener mecánicas distintas y van a reflejar en parte la trama de los cuentos. El protagonista en ambos va a ser Homero.

* Primer nivel: El protagonista se va a tener que enfrentar a los aliens que buscan comerlo dentro de la nave espacial, el objetivo va a ser recolectar un determinado numero de hamburguesas para escapar.
* Segundo nivel: El protagonista se va a enfrentar a el cuervo Bart, Homero va a poder arrojarle proyectiles en forma de macetas y debe esquivar los libros que Bart va a lanzar para matarlo.