



## Concurso de Programación Riwi FullStack

Riwi se complace en anunciar su tercer concurso de programación centrado en el desarrollo de proyectos utilizando Tecnologías Backend.

### Objetivo del Concurso:

Desarrollar un proyecto web funcional en grupos de cuatro personas, centrado en una de las categorías propuestas.

### Categorías a Elegir:

- Turismo
- Tecnología
- Vivienda
- Educación
- Deportes
- E-commerce
- Salud
- Etc ...

### Requisitos:

- Los equipos deben estar compuestos por mínimo 4 integrantes.
- Se debe utilizar Spring Boot como tecnología para el lado del servidor, para generar la gestión y administración del modelo de negocio seleccionado por cada grupo.
- Se debe implementar desde NestJs una API de autenticación y gestión de roles, que permite autenticarse contra la API de modelo de negocio creada en Spring Boot.
- Los backends y el frontend deben estar separados, por lo tanto, se debe utilizar arquitectura RESTfull.
- La tecnología a usar para frontend es libre (Se sugiere NextJs o ReactJs).

### Criterios de Evaluación:

- Buenas prácticas de desarrollo y funcionalidad implementada.
- Modelo DB propuesto.
- Modelo UML de la integración/arquitectura adoptada entre los componentes de la



[www.riwi.io](http://www.riwi.io)



301 732 53 27



CL. 16 # 55 - 129



solución completa.

- Conexión con base de datos (persistencia).
- Autenticidad y adecuación al tema elegido.
- Seguridad del lado del servidor (JWT, Error Handdler).
- Planeación del proyecto (Cronograma y gestión de tickets en plataforma de elección individual)
- Utilización de entornos colaborativos (Git y Github)

## Entregables

- Propuesta del proyecto mediante un README.md disponible en el repositorio de la solución
  - o Título del proyecto
  - o ¿Por qué?
  - o ¿Para qué?
  - o ¿Para quién?
  - o Temática electa
  - o Integrantes
  - o Diagramas
  - o Paso a paso del set-up para levantar el proyecto (Variables de entorno, colecciones PostMan, Archivos de BD -si aplica-, URL con documentación de los endpoints), es IMPORTANTE que el team leader NO TENGA que hacer ingeniería inversa para entender y lograr levantar su código de implementación, provea el mayor detalle posible y pruebe el paso a paso que está documentando para verificar que el team leader podrá levantar y probar la solución
- Modelo o diseño del proyecto
  - o Modelo de base de datos
  - o Modelos UML de clases
  - o Modelo Arquitectura de componentes
- Entrega de levantamiento de requerimientos si su proyecto es orientado a un caso real y es potencialmente desplegable a producción.
- Link a tablero de gestión del proyecto
- Documentación de los endpoints (Swagger)





## Tips para el desarrollador

- **Comenzar temprano.** El reto tiene un plazo de 3 semanas, por lo que es importante comenzar a trabajar en él lo antes posible.
- Dividir el reto en fases. Esto ayudará al desarrollador a organizar su trabajo y a evitar sentirse abrumado.
- Hacer pruebas a menudo. Esto ayudará al desarrollador a detectar errores y a mejorar la calidad de la aplicación.
- Solicitar ayuda si es necesario. No espere a último momento para solicitar al equipo asesorías individuales y/o grupales, apóyese de sus compañeros y acuda a su team leader siempre que lo requiera.

Sustentación Proyecto (20/05/2024)



[www.riwi.io](http://www.riwi.io)



301 732 53 27



Cl. 16 # 55 - 129