

Problema E

Chutar as Questões

Nome base: chute

Tempo limite: 1s

O aluno Fernando é um estudante sem muita dedicação, do terceiro colegial, e tem interesse em entrar na melhor faculdade de sua região.

A faculdade tem um vestibular com formato de questões fechadas, no qual o número de alternativas por questão varia entre 3 a 6. Embora possa variar a quantidade, o número de alternativas é igual em todas as questões.

Exemplo: caso o número de alternativas for 5, todas as questões são composta por “a), b), c), d), e)”.

Além disso, a prova tem o número de questões de português podendo variar de 3 a 9 questões.

Como ele não é tão bom em Português, pretende chutar todas as questões desta matéria. E, para saber como pode sair na prova, Fernando pediu sua ajuda para criar um programa que dê para ele a porcentagem de chance dele acertar todas as questões.

ENTRADA

A entrada é composta por dois números inteiros, A e Q, separados por espaço. O primeiro número representa quantas alternativas todas as questões terão, tal que $3 \leq A \leq 6$. O segundo número é a quantidade de questões de português na prova do vestibular, tal que $3 \leq Q \leq 9$.

SAÍDA

A saída é um número em ponto flutuante, precisão simples, com a chance de Fernando acertar todas as questões de português chutando-as aleatoriamente, seguida do símbolo ‘%’. A saída deve ter 6 casas após a vírgula.

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
5 5	0.032000%

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
6 9	0.000010%