

Problema I

Hóquei no Gelo

Nome base: hoquei

Tempo limite: 1s

Domingo haverá um enorme evento de lançamento de um novo jogo de hóquei no gelo, no qual foram convidados os maiores influenciadores digitais do segmento para serem os jogadores da competição.

Cada jogador joga contra o outro uma vez, porém devido a agenda dos influenciadores, não se sabe se todos estarão presentes. Logo, não saberemos a quantidade de jogos que serão feitos durante o campeonato.

Por isso, a organizadora do evento resolveu desenvolver um software que calcula a quantidade de jogos de acordo com a quantidade de influenciadores que fizerem o registro da presença, no dia.

ENTRADA

A entrada é um número inteiro X tal que $2 < X \leq 500$ e representa a quantidade de influenciadores na disputa.

SAÍDA

A saída é um número inteiro que representa a quantidade de jogos que serão realizados na competição com a quantidade X de jogadores.

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
10	45

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
4	6