PRÁCTICA 7: Máquinas de Turing

- 1. Construya una Máquina de Turing que:
 - a) borre todos los símbolos que aparezcan sobre la cinta de entrada. La cinta está compuesta por sucesiones de 0s y 1s separadas entre sí por un solo \square . El alfabeto de la máquina es $\{0,1,\square\}$.
 - b) deje la cinta en blanco si el número de símbolos | es par, y se detenga dejando un solo | si dicho valor es impar. La cinta está compuesta por una sola sucesión de |. Al comenzar, la cabeza de la cinta estará sobre el primer | de la izquierda.
 - c) tenga como alfabeto a $\{0,1,|,\square\}$ y no se detenga en ningún caso.
 - d) cuando la cinta contenga una sola sucesión de símbolos |, se detenga después de haberla duplicado. La cinta está compuesta por una cantidad arbitraria de sucesiones de |, separadas entre sí por exactamente un \square .
- 2. Construya una Máquina de Turing que acepte \overline{L} , es decir, el complemento del siguiente lenguaje:

$$L = \{a^{j}b^{j+k}a^{k} \mid j, k \ge 1\}.$$

Tener en cuenta que:

- a) Suponemos que se dará a esta máquina una cinta donde sólo aparece una cadena (sucesión de símbolos contiguos) que tendrá que aceptar o rechazar. La máquina deberá comenzar su cálculo desde el primer blanco ubicado a la izquierda de la palabra.
- b) Si la máquina acepta la cadena deberá terminar el cálculo sobre el símbolo de cinta #. Si la rechaza, terminará sobre el símbolo *.
- c) Debe proveer una descripción, lo más clara y detallada posible, del funcionamiento de la Máquina de Turing propuesta y de todas las máquinas auxiliares que defina. Esta descripción debe indicar dónde comienza el cálculo cada una de las máquinas propuestas y cuál es su función específica. Brinde una descripción paso a paso del funcionamiento de cada una.
- 3. Construya una Máquina de Turing sobre el alfabeto $\Sigma = \{a, b\}$ que acepte el lenguaje:

$$L = \{a^n b^m \mid n \le m \le 2n\}.$$

Tener en cuenta que:

• Suponemos que se dará a esta máquina una cinta donde sólo aparece una cadena (sucesión de símbolos contiguos), que tendrá que aceptar o rechazar. La máquina deberá comenzar su cálculo desde el primer blanco ubicado a la izquierda de la palabra:

		11 1
	$\Box \Box \Box aababaaa$	 $.abbaaab\square\square\square$

- Si la máquina acepta la cadena deberá terminar el cálculo en la misma posición donde comenzó el cálculo. Si la rechaza, terminará sobre el primer símbolo de la misma.
- Debe proveer una descripción, lo más clara y detallada posible, del funcionamiento de la Máquina de Turing propuesta y de todas las máquinas auxiliares que defina. Esta descripción debe indicar dónde comienza el cálculo cada una de las máquinas propuestas y cuál es su función específica. Brinde una descripción paso a paso del funcionamiento de cada una de ellas.
- 4. Construya una Máquina de Turing sobre el alfabeto $\Sigma = \{a, b, c\}$ que acepte el lenguaje:

$$L = \{a^i b^j c^k \mid i, j, k \in \mathbb{N}_0, \ k = i \cdot j\}$$

Tener en cuenta que:

Suponemos que se dará a esta máquina una cinta donde sólo aparece una cadena (sucesión de símbolos contiguos), que tendrá que aceptar o rechazar. La máquina deberá comenzar su cálculo desde el primer blanco ubicado a la izquierda de la palabra:

$$\dots \Box \Box \Box ccaababcaaa \dots abbcaaaccb \Box \Box \Box \dots$$

- Si la máquina acepta la cadena deberá terminar el cálculo en la misma posición donde comenzó el cálculo. Si la rechaza, terminará sobre el primer símbolo de la misma.
- Debe proveer una descripción, lo más clara y detallada posible, del funcionamiento de la Máquina de Turing propuesta y de todas las máquinas auxiliares que defina. Esta descripción debe indicar dónde comienza y termina el cálculo cada una de las máquinas propuestas y cuál es su función específica. Brinde una descripción paso a paso del funcionamiento de cada una de ellas.
- 5. Construya una Máquina de Turing sobre el alfabeto $\Sigma = \{a,b,c\}$ que acepte el lenguaje

$$L = \{a^m b^n c^{k(m,n)} \mid m, n \in \mathbb{N}_0\}$$

donde k(x,y) = |x-y| devuelve el valor absoluto de la diferencia entre sus argumentos.

Tener en cuenta que:

-	Suponemos que se dará a esta máquina una cinta donde sólo aparece una cadena
	(sucesión de símbolos contiguos), que tendrá que aceptar o rechazar. La máquina
	deberá comenzar su cálculo desde el primer blanco ubicado a la izquierda de la
	palabra:

		$abbaccaab\Box\Box\Box$
	\Box \Box $aabaccbaaa$	 $aooaccaao\Box\Box\Box$

- Si la máquina acepta la cadena deberá terminar el cálculo en la misma posición donde comenzó el cálculo. Si la rechaza, terminará sobre el primer símbolo de la misma.
- Debe proveer una descripción, lo más clara y detallada posible, del funcionamiento de la Máquina de Turing propuesta y de todas las máquinas auxiliares que defina. Esta descripción debe indicar dónde comienza y termina el cálculo cada una de las máquinas propuestas y cuál es su función específica. Brinde una descripción paso a paso del funcionamiento de cada una de ellas.
- 6. Construya una máquina de turing M_{Restar} de alfabeto $\Sigma = \{x,y\}$ que dada una cinta con una única palabra $w \in \Sigma^+$ realice la cuenta (cantidad de x en w cantidad de y en w). En caso que la cantidad de x sea menor a la cantidad de y se deberá devolver un resultado cero. El resultado se representará con una secuencia de x's que se agregará la derecha de la palabra w, con una separación de dos blancos. Un valor cero ser representará con x, el valor 1 con xx, y así sucesivamente.

Ejemplos:

Estado inicial de la cinta:	Estado final de la cinta:
$\dots \square \underline{\square} xxyxxy \square \square \dots$	$\dots \square \underline{\square} xxyxxy \square \square xxx \square \square \dots$
$\dots \square \underline{\square} xxxx\square \square \dots$	$\dots \square \underline{\square} xxxx\square \square xxxx\square \square \dots$
$\dots \square \underline{\square} yyy\square\square\dots$	$\dots \square \underline{\square} yyy\square\square x\square\square\dots$
$\dots \square \underline{\square} yxyxyxy\square \square \dots$	$\dots \square \underline{\square} yxyxyxy\square\square x\square\square\dots$

Tener en cuenta que:

- La máquina deberá comenzar y terminar su cálculo en el primer blanco ubicado a la izquierda de la palabra w.
- Debe modularizar la solución. Divida el problema principal en subproblemas, proponga máquinas de Turing para cada uno de dichos subproblemas y luego combinelas adecuadamente para construir la máquina de Turing final, que resuelva lo solicitado en el ejercicio.