

**PRIMER PARCIAL** (Límite para la entrega: 29/06/2022 – 8:00)**Blue BOX Storage** (www.blueboxstorage.com.ar)

Desarrolle un sistema para gestionar la información de una empresa de almacenamiento, referida a sus instalaciones, empleados y clientes, teniendo en cuenta que la empresa está organizada de la siguiente forma:

- Los clientes de la empresa vienen definidos por su nombre, dirección, DNI, teléfono, e-mail y fecha de contratación del servicio.
- Los depósitos tienen como datos de interés el tipo (box o container), tamaño, sucursal y número.
- Por otro lado, hay que tener en cuenta que un depósito está temporalmente en poder de un cliente, aunque un cliente puede tener varios depósitos asignados.
- Cada sucursal está dividida en varias zonas definidas por una letra, el tipo y el número de depósitos que tiene. Una zona tendrá varios depósitos y un depósito pertenece a una sola zona.
- En cuanto a los empleados, estos vienen definidos por su código, nombre, dirección, teléfono y especialidad. Un empleado está asignado a varias zonas y en una zona puede haber más de un empleado, siendo de interés el número de depósitos de los que se encarga en cada zona. Hay que tener en cuenta que un empleado puede no encargarse de todos los depósitos de una zona.
- Al sistema podrán acceder tres tipos de usuarios: clientes y empleados (que sólo lo podrán consultar) y administradores (que administrarán todo y podrán listar a los clientes, por ejemplo, por antigüedad).

Para ello:

- Analice los requerimientos anteriores
- Determine los objetos requeridos para implementar ese sistema
- Establezca los atributos que deben tener estos objetos
- Fije los comportamientos que exhibirán estos objetos
- Especifique la forma en que los objetos deben interactuar entre sí para cumplir con los requerimientos del sistema

El sistema deberá utilizar abstracción, encapsulamiento y persistencia (no BD). Opcionales: Herencia y polimorfismo.

La E/S del sistema será exclusivamente por consola (no GUI).

Se deberán subir a **GitLab** el ejecutable (en formato *jar*), el código fuente, la documentación (generada con *javadoc*) y los diagramas UML de caso-uso y de clases (generados con <http://plantuml.com/es> y grabados en formato *png*).