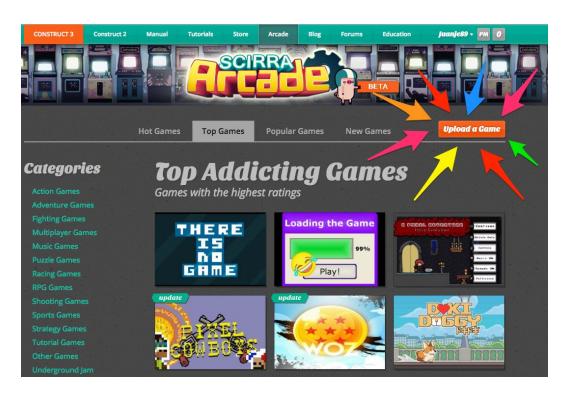
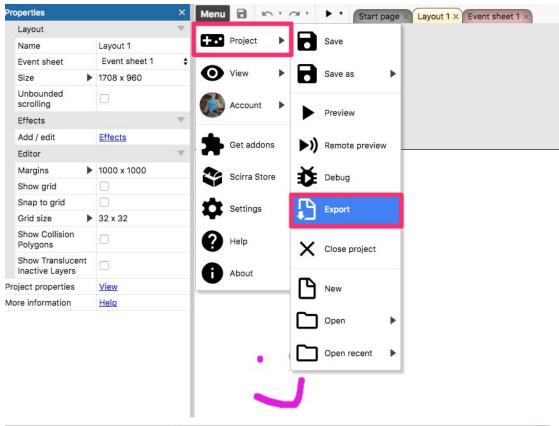
## Cómo subir un juego de Construct 3 a Scirra Arcade

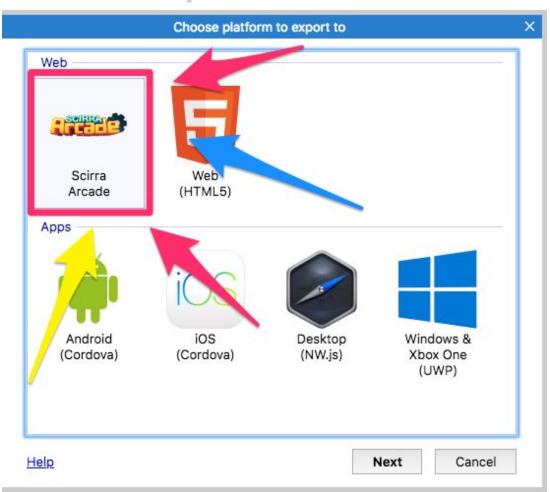
1º Visitamos la siguiente web (<a href="https://www.scirra.com/arcade/top-addicting-games">https://www.scirra.com/arcade/top-addicting-games</a>) y nos logueamos con nuestro usuario y contraseña (los mismos datos que utilizamos para acceder a la web de Construct donde hacemos los juegos)

2º Pulsamos en la opción "Upload a Game"

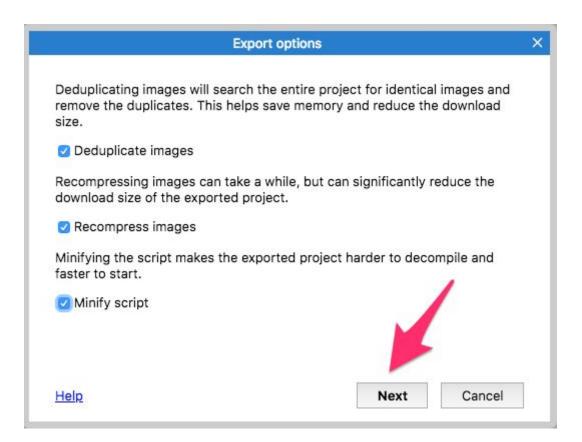


**3º** En una pestaña nueva, abrimos nuestro juego, y, desde el "*Menu*" -> "*Project*", seleccionamos la opción "*Export*", y, en la ventana que nos aparecerá, seleccionamos la opción "*Scirra Arcade*".

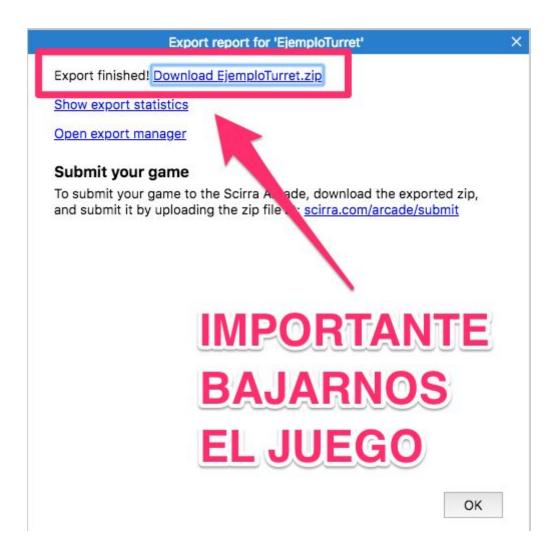




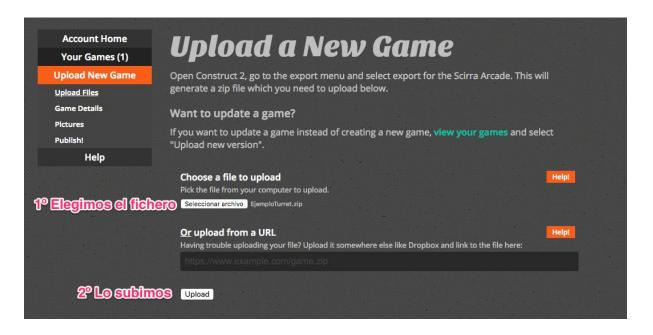
**4º** En las "*Export options*", podemos seleccionar las casillas que queramos, ya que solo sirven para optimizar los assets y el código, pero luego el juego funcionará igual, y pulsamos en "*Next*".



**5º** Tras generar la exportación, Construct nos mostrará otra ventana. **ANTES** de darle al "OK" de la parte inferior, debemos asegurarnos que nos **bajamos el fichero .zip** con el proyecto. Para ello, pulsamos en el enlace que pone "Download nombredeljuego.zip"



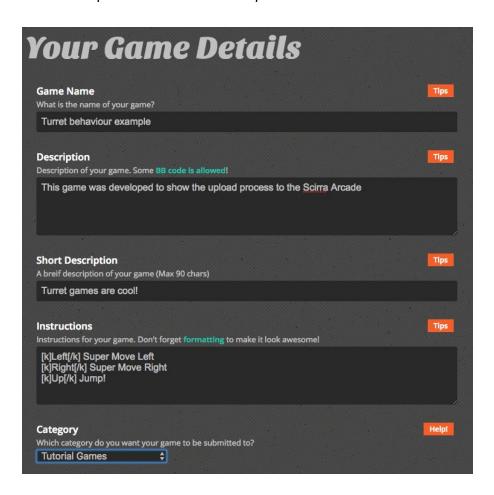
**6º** Una vez nos hayamos bajado el fichero .zip, volvemos a la página web de Scirra Arcade (pasos 1º y 2º) y subimos el fichero.

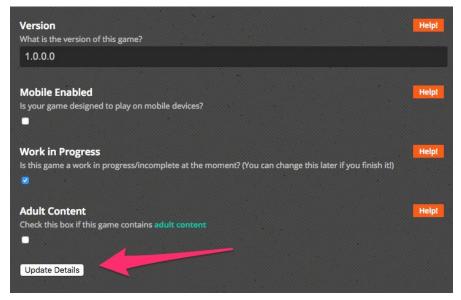


**7º** En la siguiente pantalla, deberemos rellenar todos los campos con los datos de nuestro juego.

En el campo "Instructions", deberíamos meter, entre las etiquetas [k][/k] las teclas que utilizamos en nuestro juego, aunque no es necesario, quedará más bonito (Fijaos en como están puestas en las capturas de pantalla).

Finalmente pulsamos en el botón "Update details"



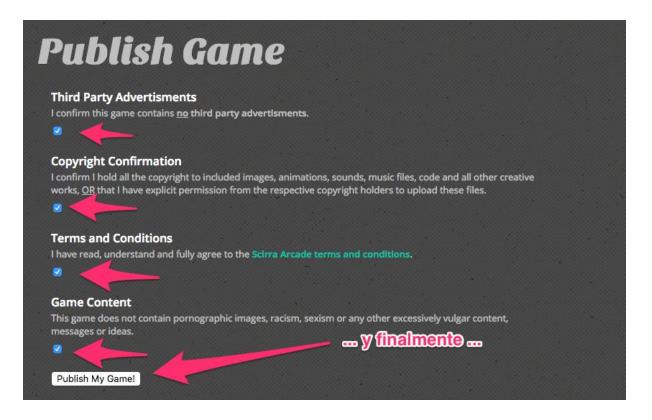


**8º** Ahora viene lo más complicado. Debemos subir una imagen de nuestro juego, de, exactamente 450px de ancho por 300px de alto. Para ello, nos ponemos a jugar a nuestro juego, y, cuando nos parezca, hacemos una captura de pantalla (por ejemplo, con la aplicación Recortes de Windows).

Luego, con Photoshop, Gimp u otro software a elección del usuario, recortamos la imagen para que sea de ese tamaño.



**9°** Finalmente, aceptamos todas las casillas (tienen que ver con derechos de uso, publicidad, términos y condiciones) y le pulsamos en "*Publish My Game!*".



iiiiiENHORABUENA, TODO EL MUNDO PUEDE AHORA JUGAR A TU JUEGO!!!!!

**10º** Para compartir nuestro juego, vamos a navegar a nuestro perfil desde la página de Scirra Arcade, a través del menú superior, "*My Profile*". Desde esta página, podremos abrir nuestro juego.



**11º** Copiamos la URL de esta página y la enviamos a este email para el concurso <u>juanjesusizquierdodomenech@gmail.com</u> junto con vuestro nombre y el nombre del juego.