

Tarea 3

1. Crea la base de datos prueba (Con comando/sentencia correspondiente)	2
CREATE DATABASE prueba;	2
2. Selecciona la BASE DE DATOS prueba (con comando USE)	2
USE prueba;	2
3. CREA una tabla llamada facil, con un par de campos, uno texto y otro numérico (con sentencia SQL).	3
CREATE TABLE facil (3
nombre VARCHAR(50),	3
edad INT);	3
4. Introduce con sentencia SQL un registro.	3
INSERT INTO facil (nombre, edad) VALUES ('Juan', 25);	3
5. Elimina la tabla facil con comando. ¿Se ha podido? ¿Ha dado advertencia?	3
DROP TABLE facil;	4
6. Elimina la Base de datos prueba con comando.	4
DROP DATABASE prueba;	4
7. Crea la base de datos pruebas (con sentencia SQL).	4
CREATE DATABASE pruebas;	4
8. Crea una tabla dentro de pruebas, llamada jugadores. Ella deberá alojar un ID (que será un valor entero automático incrementado), nombre (para guardar el nombre del jugador), apellidos, altura, peso (sólo el valor entero sin decimales), fecha de nacimiento, Europeo (valor booleano para indicar si tiene pasaporte de la U.E. o no), contrato (que guardará el importe económico anual de su contrato, habrá que elegir tipo de datos que pueda guardar aproximadamente, cifras como el doble del contrato de Messi por ejemplo). La clave primaria será únicamente el campo ID.	5
CREATE TABLE jugadores (5
ID INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,	5
nombre VARCHAR(50) NOT NULL,	5
apellidos VARCHAR(50) NOT NULL,	5
altura DECIMAL(3,2),	5
peso TINYINT,	5
fecha_nacimiento DATE,	5
européo BOOLEAN,	5
contrato DECIMAL(15,2));	5
9. Inserta un registro mediante comando.	6
INSERT INTO jugadores (nombre, apellidos, altura, peso, fecha_nacimiento, europeo, contrato)	6
VALUES ('Lionel', 'Messi', 1.70, 72, '1987-06-24', TRUE, 75000000);	6
10. Una vez comprobado con qué ID fue insertado el registro, crea una sentencia mediante REPLACE INTO (el enlace anterior explica su uso) para modificar los valores de dicho registro.	7
REPLACE INTO jugadores (ID, nombre, apellidos, altura, peso, fecha_nacimiento, europeo, contrato)	7
VALUES (1, 'Lionel', 'Messi', 1.72, 74, '1987-06-24', TRUE, 10000000);	7

1. Crea la base de datos prueba (Con comando/sentencia correspondiente)

✓ MySQL ha devuelto un conjunto de valores vacío (es decir: cero columnas).

```
CREATE DATABASE prueba;
```

```
CREATE DATABASE prueba;
```

2. Selecciona la BASE DE DATOS prueba (con comando USE)

✓ MySQL ha devuelto un conjunto de valores vacío (es decir: cero columnas).

```
USE prueba;
```

```
USE prueba;
```

3. CREA una tabla llamada facil, con un par de campos, uno texto y otro numérico (con sentencia SQL).

```
CREATE TABLE facil (
```

```
    nombre VARCHAR(50),
```

```
    edad INT);
```

✓ MySQL ha devuelto un conjunto de valores vacío (es decir: cero columnas).

```
CREATE TABLE facil ( nombre VARCHAR(50), edad INT );
```

4. Introduce con sentencia SQL un registro.

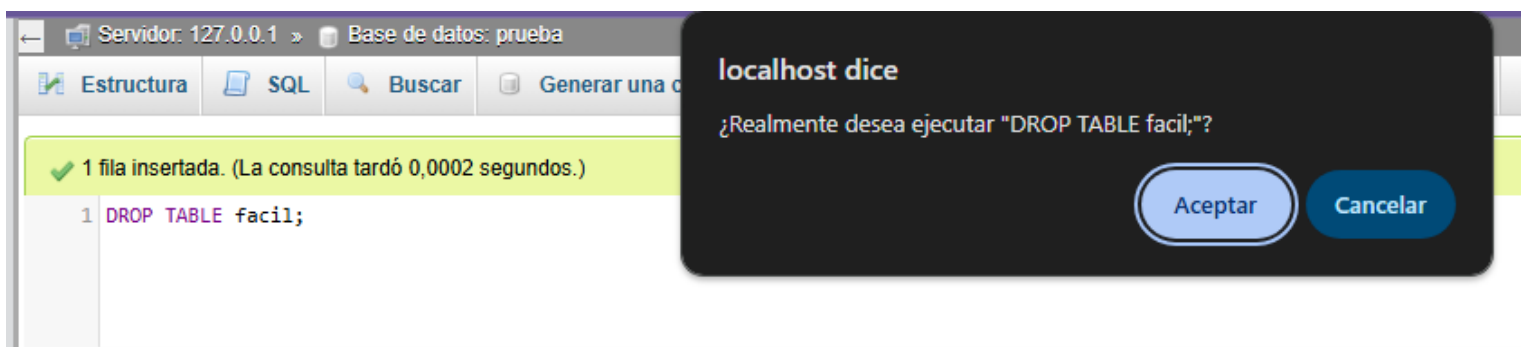
```
INSERT INTO facil (nombre, edad) VALUES ('Juan', 25);
```

✓ 1 fila insertada. (La consulta tardó 0,0002 segundos.)

```
INSERT INTO facil (nombre, edad) VALUES ('Juan', 25);
```

[[Editar en línea](#)] [[Editar](#)] [[Crear código PHP](#)]

5. Elimina la tabla facil con comando. ¿Se ha podido? ¿Ha dado advertencia?



Ha dado advertencia pero he podido borrarla

DROP TABLE facil;

✓ MySQL ha devuelto un conjunto de valores vacío (es decir: cero columnas).

```
DROP TABLE facil;
```

6. Elimina la Base de datos prueba con comando.

✓ MySQL ha devuelto un conjunto de valores vacío (es decir: cero columnas).

```
DROP DATABASE prueba;
```

DROP DATABASE prueba;

7. Crea la base de datos pruebas (con sentencia SQL).

CREATE DATABASE pruebas;

✓ MySQL ha devuelto un conjunto de valores vacío (es decir: cero columnas).

```
CREATE DATABASE pruebas;
```

8. Crea una tabla dentro de pruebas, llamada jugadores. Ella deberá alojar un ID (que será un valor entero automático incrementado), nombre (para guardar el nombre del jugador), apellidos, altura, peso (sólo el valor entero sin decimales), fecha de nacimiento, Europeo (valor booleano para indicar si tiene pasaporte de la U.E. o no), contrato (que guardará el importe económico anual de su contrato, habrá que elegir tipo de datos que pueda guardar aproximadamente, cifras como el doble del contrato de Messi por ejemplo). La clave primaria será únicamente el campo ID.

```
CREATE TABLE jugadores (  
  
    ID INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,  
  
    nombre VARCHAR(50) NOT NULL,  
  
    apellidos VARCHAR(50) NOT NULL,  
  
    altura DECIMAL(3,2),  
  
    peso TINYINT,  
  
    fecha_nacimiento DATE,  
  
    europeo BOOLEAN,  
  
    contrato DECIMAL(15,2));
```

✓ MySQL ha devuelto un conjunto de valores vacío (es decir: cero columnas). (La consulta tardó 0,0004 segundos.)

```
1 CREATE TABLE jugadores (  
2     ID INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,  
3     nombre VARCHAR(50) NOT NULL,  
4     apellidos VARCHAR(50) NOT NULL,  
5     altura DECIMAL(3,2),  
6     peso TINYINT,  
7     fecha_nacimiento DATE,  
8     europeo BOOLEAN,  
9     contrato DECIMAL(15,2));
```

9. Inserta un registro mediante comando.

INSERT INTO jugadores (nombre, apellidos, altura, peso,
fecha_nacimiento, europeo, contrato)

VALUES ('Lionel', 'Messi', 1.70, 72, '1987-06-24', TRUE,
75000000);

✓ 1 fila insertada.

La Id de la fila insertada es: 2 (La consulta tardó 0,0014 segundos.)

```
1 INSERT INTO jugadores (nombre, apellidos, altura, peso, fecha_nacimiento, europeo, contrato)  
2 VALUES ('Leol', 'Messi', 1.67, 72, '1987-06-24', TRUE, 10000000);
```

- 10. Una vez comprobado con qué ID fue insertado el registro, crea una sentencia mediante REPLACE INTO (el enlace anterior explica su uso) para modificar los valores de dicho registro.**

REPLACE INTO jugadores (ID, nombre, apellidos, altura, peso, fecha_nacimiento, europeo, contrato)

VALUES (1, 'Lionel', 'Messi', 1.72, 74, '1987-06-24', TRUE, 100000000);