



Planning Report

Diseño y Pruebas 2

C1.03.08



Tabla de contenido

1. Tabla de versiones	1
2. Tabla de revisiones	1
3. Cover	2
4. Resumen ejecutivo	2
5. Introducción	3
6. Contenidos	3
7. Conclusión	6
8. Bibliografía	6

1. Tabla de versiones

Tabla de versiones		
Versión	Fecha	Descripción
1.0	15/02/2023	Creación del documento de planificación
1.1	16/02/2023	Versión final

2. Tabla de revisiones

Tabla de revisiones		
N. Revisión	Fecha	Descripción
1	16-02-2023	Entrega inicial

3. Cover

Group: C1.03.08

Repository: <https://github.com/JuanJoCasamitjana/dp2-22-23.git>

Student #1

ID: 28844948G
UVUS: juacasben
Name: Casamitjana Benítez, Juan José
Roles: Manager y desarrollador

Student #2

ID Number: 29510529B
UVUS: davgavser
Name: Gavira Serrano, David
Roles: Analista y desarrollador

Student #3

ID Number: 32097404F
UVUS: marbarmar16
Name: Barrancos Márquez, María
Roles: Desarrolladora

Student #4

ID Number: 28848397A
UVUS: aleortpag
Name: Ortiz Pagador, Alejandro
Roles: Tester y desarrollador

Student #5

ID Number: 77860757F
UVUS: davgonher1
Name: González Herrera, David
Roles: Operador y desarrollador

Date: Sevilla 02 16, 2023

4. Resumen ejecutivo

Este es el documento de planificación sobre este proyecto de Acme Life-Long Learning, Inc. perteneciente a la primera entrega del grupo C1.03.08 de la asignatura de Diseño y Pruebas II.

5. Introducción

En este documento de planificación del proyecto consiste en cómo nosotros, alumnos pertenecientes al grupo C1.03.08 de Diseño y Prueba II; hemos planificado y trabajado en el proyecto.

El documento consta de 6 puntos significativos en los cuales se hablan del resumen ejecutivo que resume la información más importante de nuestro proyecto, la tabla de revisión en la que se puede ver el historial de modificaciones del documento en cuestión, una breve introducción para dar un poco de contexto sobre el documento, el contenido del documento, el cual será explicado más adelante, y una pequeña conclusión junto a la bibliografía, si se ha usado.

El contenido de este documento, como se ha mencionado en la tabla de contenido, contiene todas las tareas en la que hemos estado trabajando durante esta primera entrega. Estas tareas se detallan en el documento de la siguiente manera:

- Título.
- Breve descripción de la tarea.
- Persona asignada y su rol designado.
- Tiempo estimado.
- Tiempo realizado.

Una vez que todas las tareas se han detallado, el documento recogerá el coste total de realizar las tareas de la siguiente manera:

- Número de horas/rol.
- Coste de personal/rol.
- Coste de amortización.
- Total

6. Contenidos

Nº de tarea	Título	Descripción	Realizador	Roles	Tiempo estimado	Tiempo total	Realizado
T01.01	D01.2: Inicialización del proyecto	Creación del proyecto y el repositorio en github usando el proyecto starter Hello world e instanciando el proyecto en github	Juan José Casamitjana Benítez	manager y desarrollador	01:00h	01:20h	<input checked="" type="checkbox"/>
T01.02	D01.4: Planning report	Creación de un documento en donde hemos detallado el tiempo estimado y el tiempo real empleado en los diferentes requisitos necesarios para la entrega	David González Herrera David Gavira Serrano	desarrollador y operador desarrollador y analista	02:00h	01:30h	<input checked="" type="checkbox"/>

T01.03	D01.5: Charting report	En este reporte se ha detallado cómo se conformó el grupo y cuales son sus integrantes. Además se detalla cuales son los motivos y las consecuencias de las diferentes conductas de los integrantes del grupo durante el transcurso del proyecto	Juan José Casamitjana Benítez	manager y desarrollador	01:00h	01:00h	<input checked="" type="checkbox"/>
T01.04	D01.7: WIS Architecture Report	Este documento detalla los conocimientos previos adquiridos sobre la arquitectura de otros WIS en anteriores asignaturas	Alejandro Ortiz Pagador	desarrollador	01:00h	00:30h	<input checked="" type="checkbox"/>
T01.05	D01.8: WIS Testing Report	Este documento recoge la información relevante acerca de los conocimientos previos adquiridos sobre los tests en WIS en anteriores asignaturas	María Barrancos Márquez	desarrollador	00:30h	00:15h	<input checked="" type="checkbox"/>
T01.06	D01.6: Configuration Report	Especificamos los procesos necesarios que han sido realizados por cada uno de los miembros del grupo para poder comenzar el proyecto	Juan José Casamitjana Benítez	manager y desarrollador	00:30h	00:20h	<input checked="" type="checkbox"/>
T01.07	D01.3: Análisis Report	Analizamos los diferentes requisitos y cómo cumplir con ellos durante el desarrollo del proyecto	Alejandro Ortiz Pagador	desarrollador	01:00h	00:45h	<input checked="" type="checkbox"/>
T01.08	Clockify	Configurar la herramienta de seguimiento y añadir a los miembros del equipo	Juan José Casamitjana Benítez	manager y desarrollador	00:20h	00:10h	<input checked="" type="checkbox"/>
T01.09	D01.1: Internacionali zación del proyecto	La aplicación debe estar disponible tanto en inglés com en español	Juan José Casamitjana Benítez	manager y desarrollador	00:10h	00:10h	<input checked="" type="checkbox"/>

T01.10	Supervisar las tareas	Mediante el grupo de Whatsapp hemos ido coordinando la ejecución de las tareas y confirmando su cumplimiento	Juan José Casamitjana Benítez	manager y desarrollador	00:15h	00:15h	☒
T01.11	Documento de requisitos del grupo	Indicaremos los que han sido realizados para la primera entrega	David Gavira Serrano	analista y desarrollador	00:15h	00:15h	☒
T01.12	Reparto de tareas	Se dividieron los requisitos necesarios para la primera entrega de manera equitativa entre los miembros del grupo	Conjunto del grupo en consenso	-	00:30h	00:20h	☒
T01.13	Reparto de roles	En consenso hemos elegido los roles a desempeñar por cada uno	David Gavira Serrano	Analista y desarrollador	00:15h	00:10h	☒
T01.14	Reclutamiento de los miembros	Para ello nos pusimos en contacto mediante el grupo de la clase preguntando por dos personas que no tuvieran grupo	Juan José Casamitjana Benítez David Gavira Serrano	manager y desarrollador Analista y desarrollador	02:00h	04:00h	☒
T01.15	Creación de las tareas	Creación de las features del proyecto en github y asignación a cada uno de los miembros	María Barrancos Marquez	Desarrollador	00:30h	00:20h	☒
T01.16	Reuniones	Se han realizado mediante Discord y han sido 3 las necesarias para las tareas del primer entregable	Realizado por el grupo al completo	-	02:00h	03:30h	☒

En cuanto al coste total lo podemos resumir de la siguiente forma:

Rol	Tiempo estimado	Tiempo dedicado	Coste estimado	Coste real
Desarrollador	12:30h	14:50h	375€	445€
Manager	7:45h	11:05h	155	221,67€
Analista	7:00h	9:45h	210€	292.5€
Total:			740€	959,17€

Calculando la amortización sobre el coste real de forma lineal a tres años:

Año 2023	Año 2024	Año 2025
319,73€	319,72€	319,72€

7. Conclusión

Se puede observar que las estimaciones por lo general son por lo bajo de lo que deberían ser en realidad, si bien, difieren poco con su contraparte estimada a la larga estos fallos se acumulan y suponen un impacto importante en el tiempo de desarrollo incluso llegando a desplazar algunas tareas planeadas para ciertos momentos. Además esto puede suponer un sobre coste inesperado para el cliente. Para futuros entregables será necesario ajustar las estimaciones para que se ajusten mejor al tiempo real.

8. Bibliografía

Intencionalmente en blanco.