



WIS Testing Report

Diseño y Pruebas 2

C1.03.08



Contenido

1. Tabla de versiones	1
2. Tabla de revisiones	1
3. Cover	2
4. Resumen ejecutivo	2
5. Introducción	3
6. Contenidos	3
7. Conclusión	3
8. Bibliografía	3

1. Tabla de versiones

Tabla de versiones		
Versión	Fecha	Descripción
1.0	16/02/2023	Creación del documento
1.1	17/02/2023	Versión final del D01

2. Tabla de revisiones

Tabla de revisiones		
N. Revisión	Fecha	Descripción
1	16-02-2023	Entrega inicial

3. Cover

Group: C1.03.08

Repository: <https://github.com/JuanJoCasamitjana/dp2-22-23.git>

Student #1

ID: 28844948G
UVUS: juacasben
Name: Casamitjana Benítez, Juan José
Roles: Manager y desarrollador

Student #2

ID Number: 29510529B
UVUS: davgavser
Name: Gavira Serrano, David
Roles: Analista y desarrollador

Student #3

ID Number: 32097404F
UVUS: marbarmar16
Name: Barrancos Márquez, María
Roles: Desarrolladora

Student #4

ID Number: 28848397A
UVUS: aleortpag
Name: Ortiz Pagador, Alejandro
Roles: Tester y desarrollador

Student #5

ID Number: 77860757F
UVUS: davgonher1
Name: González Herrera, David
Roles: Operador y desarrollador

Date: Sevilla 02 16, 2023

4. Resumen ejecutivo

Este es el documento de pruebas sobre sistemas WIS de este proyecto de Acme Life-Long Learning, Inc. perteneciente a la primera entrega del grupo C1.03.08 de la asignatura de Diseño y Pruebas II.

5. Introducción

En éste documento se exponen los conocimientos adquiridos en otras asignaturas sobre el testeo de los sistemas WIS (Web Information System).

6. Contenidos

En general, el conocimiento adquirido por los miembros del equipo acerca del testeo de los sistemas WIS se reduce a la asignatura de Diseño y Pruebas I, donde aprendimos a clasificar, ordenar y formalizar los diferentes tipos de tests.

Respecto al proyecto desarrollado a lo largo de esta asignatura, que consistió en la creación de un juego de mesa a través del FrameWork Spring, fueron necesarias la realización de numerosas pruebas para comprobar así el correcto funcionamiento de la aplicación.

Las más utilizadas fueron las pruebas unitarias como las de servicio, que sometían al sujeto bajo prueba como una unidad, las de controlador, de repositorio, etc.

7. Conclusión

En conclusión el equipo de desarrollo no tiene mucha experiencia realizando pruebas en sistemas WIS, exceptuando a las pruebas unitarias tal y como se explica en el apartado anterior.

8. Bibliografía

Intencionadamente en blanco.