



# GREEN FALL

> MANUAL DE USUARIO <

JUAN SALCEDO

KEYMER PEREZ

JUAN PRADA

JEAN SEISON

JULIAN CASTRO

## Índice

1. Requisitos

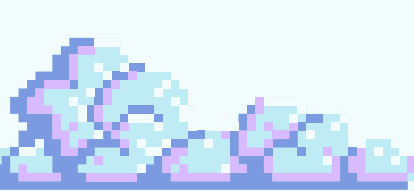
2. Menú principal

3. Controles

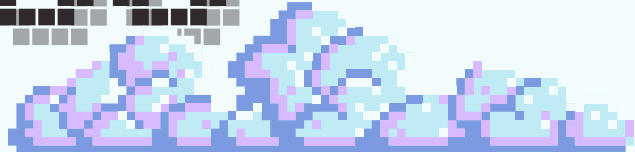
4. Interfaz del usuario

5. Enemigos

6. Enemigos



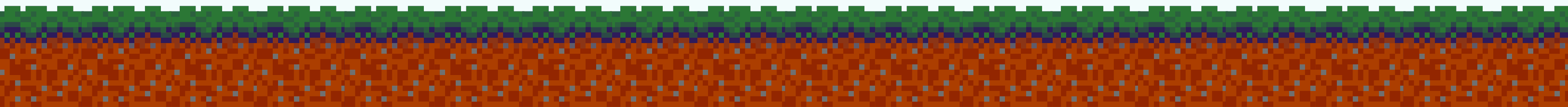
# REQUISITOS PARA USO



Para ejecutar Green Fall:El juego, es necesaria una instalación previa de Unity (60000.1.1f1) en su computadora.



# Unity

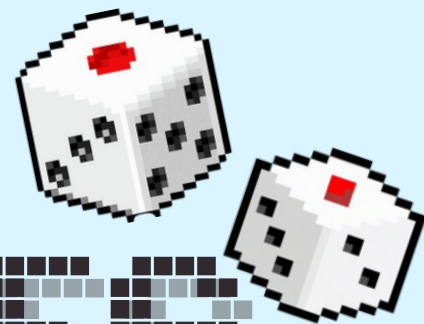
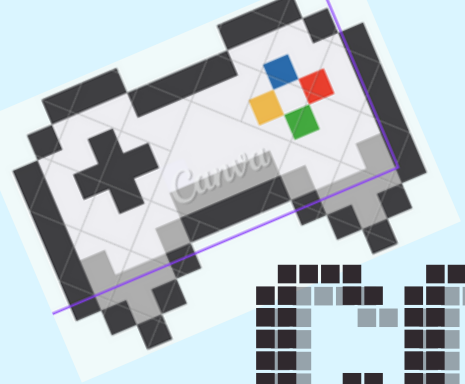


# menú PRINCIPAL



Al ejecutar el programa el usuario se encontrara con una pantalla de inicio con los siguientes objetos:

- Logo y nombre del juego.
- Boton para iniciar a jugar.
- Boton para iniciar a jugar.
- Boton para manual de usuario

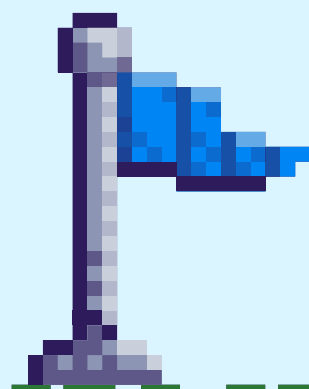
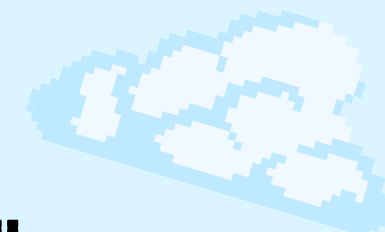


# CONTROLES

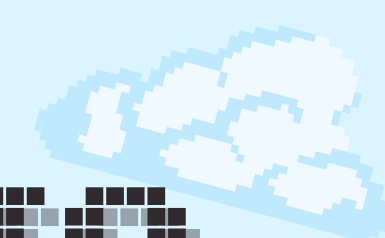
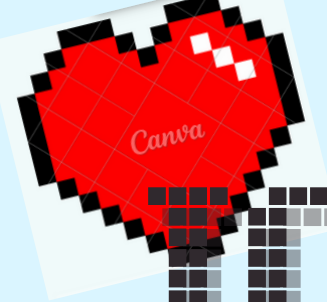
Para nuestro juego necesitaras usar los siguientes controles para manejar a tu personaje:



- Moverse a la izquierda = "A"
- Moverse a la derecha = "D"
- Saltar = "W"
- Correr = "Left-Shift"
- Disparar = "Espacio"
- Pausar = "Escape"







# INTERFAZ DE USUARIO



1. En la parte superior derecha el usuario tendrá un contador de la limpieza que va haciendo a lo largo del nivel que esta actualmente.



4. Este es el protagonista del juego. Viste un traje de protección amarillo con guantes naranjas y un visor azul, lo que lo prepara para explorar zonas contaminadas.



2. En la parte superior izquierda el usuario tendrá un contador de la vida que tiene en el momento.



3. Las gotas el usuario se las va a ir encontrando a lo largo del nivel, por ende estas varían de sitio, al obtener más gotas obtendrás más puntos de limpieza.



2. La basura la encontrarás en distintas partes del nivel, si la llegas a obtener te otorgará 5 puntos de limpieza.



# enemigos



1. Mutalga es uno de los enemigos que el usuario encontrará a lo largo de los niveles

sus atributos son:

- Vida: 4
- Daño: 2
- Valor: 5 puntos



2. Lizard es un enemigo más pequeño pero igual de peligroso sus atributos son:

- Vida: 3
- Daño: Disparo (1 de vida)
- Valor: 7 puntos



3. Neurix es un enemigo que su habitat es el cielo por ende incrementa su dificultad al derrotarlo, estos son algunos de sus atributos:

- Vida: 3
- Daño: 1
- Valor: 3 puntos



# ZONAS ESPECIALES

## SPIRES (PÚAS) Y RUTA SECRETA



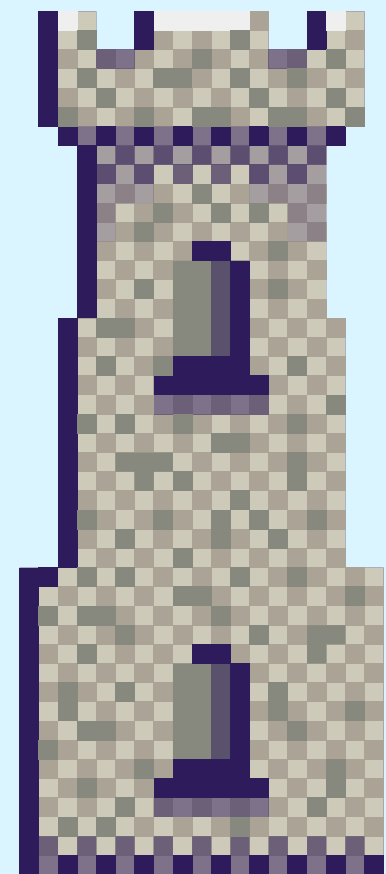
Son trampas ubicadas en el suelo. Si el jugador las toca, perderá 1 punto de vida. Es importante saltarlas o evitarlas para no recibir daño.



## DROP DE VIDA



Ítems especiales que se pueden encontrar en ciertas partes del nivel. Al recogerlos, el personaje recupera 1 punto de vida, ayudando a resistir más tiempo en combate o frente a trampas.



# MENU DE PAUSA



Durante el juego, puedes pausar la partida en cualquier momento presionando la tecla Escape (Esc). Al hacerlo, el juego se detiene por completo, permitiéndote tomar un descanso, revisar tus progresos o acceder al menú.

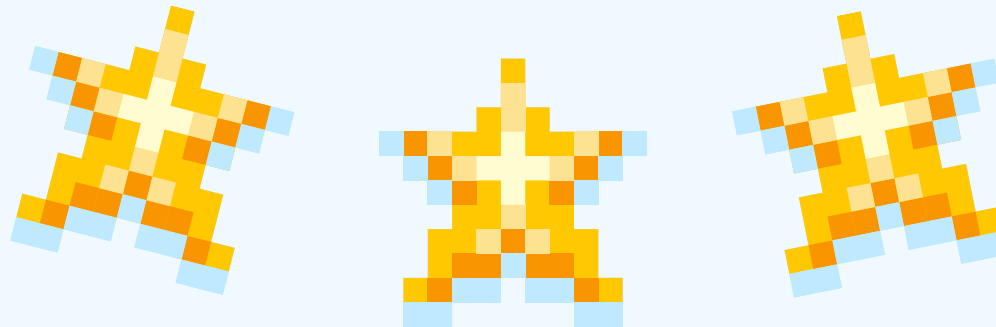
Desde el menú de pausa puedes:

- Reanudar la partida.
- Reiniciar el nivel.
- Salir al menú principal.

Usar la pausa te permite planear tu siguiente movimiento sin presión.



# >>FINAL DEL JUEGO<<



Al llegar al final del recorrido, el jugador encontrará la meta, que marca la conclusión del nivel. Al cruzarla, aparecerá un mensaje final junto a una evaluación en forma de estrellas, que refleja el desempeño del jugador según su limpieza y habilidad.

Sistema de evaluación:

- ★ 1 estrella: Completar el nivel.
- ★★ 2 estrellas: Obtener 80 puntos de limpieza o más.
- ★★★ 3 estrellas: Completar el nivel sin recibir daño.