|  |  |
| --- | --- |
|  | **Título del trabajo**  Modelización de algoritmos de búsqueda en la optimización de caminos de coste mínimo en grafos de decisión |
|  | **Resumen general del trabajo** |
|  | El objeto del proyecto es diseñar un sistema de toma de decisión en un grafo (se utilizará el plano del metro de una ciudad del mundo http://www.amadeus.net/home/subwaymaps/es/madrid.htm) para desplazarse entre nodos de ese grafo. El grafo deberá contar al menos con 35 nodos.  Se aplicarán los algoritmos de búsqueda convenientes y los métodos de poda que permitan una búsqueda más eficiente.  La implantación del sistema se hará a través de las herramientas que mejor se acomode al conocimiento del alumno.  Será necesario que el sistema tenga, además, una representación gráfica, para la cual, también existirá libertad por parte del grupo, a la hora de su elección, esta representación deberá poder representar el caso de posibles limitaciones o anomalías que el grafo pueda tener en un momento determinado, así el primer objetivo a cubrir es la optimización del camino, pero después, si esta no es posible el alcanzar el objetivo aunque sea con un coste mayor del necesario.  **Lista de objetivos concretos** |
|  | Las tareas a realizar son:  • Documentación y estudio para el correcto desarrollo de la herramienta  • Control de gestión y documentación del desarrollo.-Documentación para la gestión del proyecto que se realiza durante todo el proyecto  • Diseño Conceptual.- Esquema simple sobre la estructura de la aplicación  • Especificación de Requisitos 1ª fase.- Requisitos software que debe cumplir la herramienta en la fase inicial  • Diseño de Alto Nivel 1ª fase  • Diseño de Bajo Nivel 1ª fase  • Plan de Pruebas.- Se define las pruebas que se realizarán a la herramienta para su aprobación  • Implementación 1ª fase  • Pruebas Unitarias.- Pruebas que se realizarán sobre los módulos del código y que se realizan simultáneamente con la implementación  • Evaluación de la primera fase  • Especificación de Requisitos 2ª fase.- Se revisan los requisitos de la primera fase que no se hayan tenido en cuenta  • Diseño de Alto Nivel 2ª fase   • Diseño de Bajo Nivel 2ª fase.- Revisión y ampliación del diseño de la primera fase donde ya se incluye toda la funcionalidad.  • Implementación 2ª fase  • Pruebas Unitarias  • Pruebas de Integración.- Se realizan pruebas en la integración de los distintos módulos   • Pruebas del Sistema.- Pruebas que incluyen si la aplicación en su conjunto funciona bien  • Elaboración de la Memoria Final  **Desglose de la dedicación total del trabajo en horas (324 horas en los Grados)** |
|  | • Documentación y estudio para el correcto desarrollo de la herramienta (20 h.)  • Control de gestión y documentación del desarrollo.-Documentación para la gestión del proyecto que se realiza durante todo el proyecto (10 h.)  • Diseño Conceptual.- Esquema simple sobre la estructura de la aplicación (20 h.)  • Especificación de Requisitos 1ª fase.- Requisitos software que debe cumplir la herramienta en la fase inicial (20 h.)  • Diseño de Alto Nivel 1ª fase (20 h.)  • Diseño de Bajo Nivel 1ª fase (10 h.)  • Plan de Pruebas.- Se define las pruebas que se realizarán a la herramienta para su aprobación (10 h.)  • Implementación 1ª fase (10 h.)  • Pruebas Unitarias.- Pruebas que se realizarán sobre los módulos del código y que se realizan simultáneamente con la implementación (20 h.)  • Evaluación de la primera fase (10 h.)  • Especificación de Requisitos 2ª fase.- Se revisan los requisitos de la primera fase que no se hayan tenido en cuenta (10 h.)  • Diseño de Alto Nivel 2ª fase (10 h.)  • Diseño de Bajo Nivel 2ª fase.- Revisión y ampliación del diseño de la primera fase donde ya se incluye toda la funcionalidad. (20 h.)  • Implementación 2ª fase (10 h.)  • Pruebas Unitarias (10 h.)  • Pruebas de Integración. - Se realizan pruebas en la integración de los distintos módulos (20 h.)  • Pruebas del Sistema.- Pruebas que incluyen si la aplicación en su conjunto funciona bien (20 h.)  • Elaboración de la Memoria Final (74 h.) |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |