

Universidad Industrial de Santander		
Facultad Ingenierías Fisicomecánicas		Escuela de Ingeniería de Sistemas e Informática
Fecha:	Semestre: 1-2021	Examen de Programación en la Web
Examen 1	tiempo 2 h.	Nombre: JUAN JOSÉ BAYONA SEPÚLVEDA

Nota : leer antes de Contestar.

2 partes, teórica y practica, no usar ayuda didáctica ilegales.

Seleccione 4 de las cinco preguntas teóricas

1) **valor 5** HTML se define como?:

- Un lenguaje de programación .
- **Un lenguaje de marcado que define la estructura de tu contenido.**
- Un lenguaje de Estilos que define la forma de tu contenidos.
- Un lenguaje de Estilos que define la escritura de tu contenido.

2) **valor 5** CSS se define como?:

- **Es el lenguaje de estilos utilizado para describir la presentación de documentos HTML o XML.**
- Es el lenguaje de marcado utilizado para describir la presentación de documentos HTML o Doc.
- Es el lenguaje de programación utilizado para formatear la presentación de documentos HTML o XML.
- Es un lenguaje de programación para visualizar datos.

3) **valor 5** En qué lugar se ejecuta generalmente el código JavaScript

- Solo en el Servidor
- Solo en el cliente
- **por lo general en el cliente, pero se puede ejecutar en el servidor.**
- En el router.

4) **valor 5** jquery es :

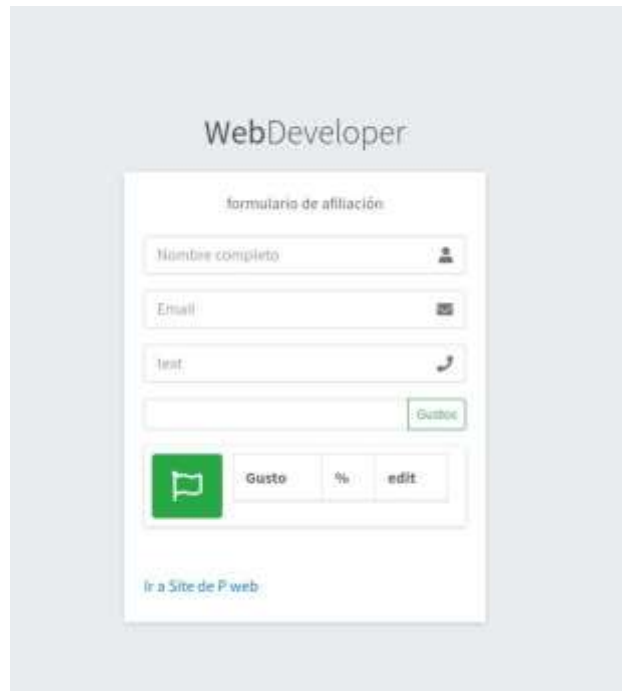
- un lenguaje de programación.
- Un conjunto de tecnologías que permiten hacer código para el DOM.
- Un ID de desarrollo.
- **una biblioteca multiplataforma de JavaScript.**

5) **valor 5** Javascript nos permite modificar:

- La estructura y contenido de una página web.
- La presentación de una página web.
- **La estructura, contenido y presentación de una página web**

- Ninguna de las anteriores es correcta.

6) **valor 30** implemente el siguiente formulario




WebDeveloper

formulario de afiliación

Nombre completo

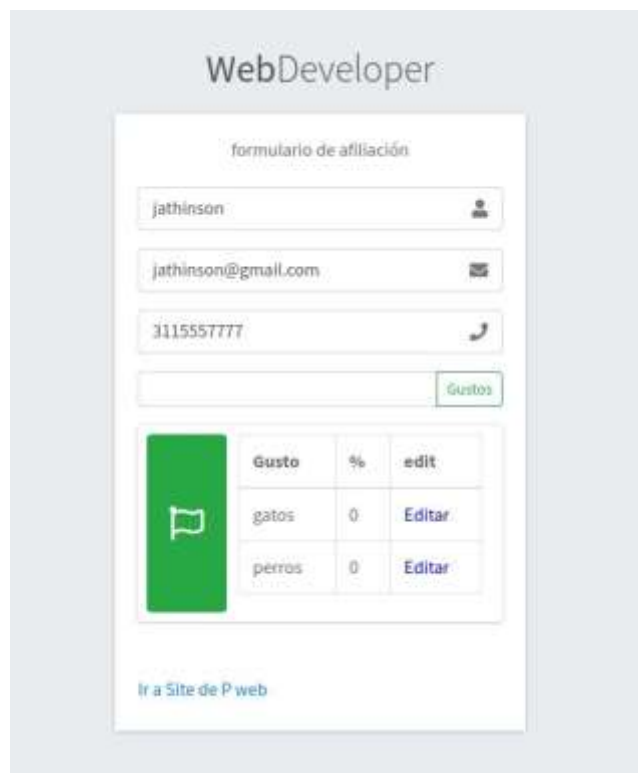
Email

test

	Gusto	%	edit

[Ir a Site de P web](#)

Se desea que al ingresar gustos se añadan a la tabla ocurra lo siguiente:




WebDeveloper

formulario de afiliación

jathinson

jathinson@gmail.com

3115557777

	Gusto	%	edit
	gatos	0	Editar
	perros	0	Editar

[Ir a Site de P web](#)

y el editar se debe poner en modo edición para modificar

WebDeveloper

formulario de afiliación

	Gusto	%	edit
	gatos	0	En edición
	perros	0	Editar

Pulse Aceptar para guardar los cambios o cancelar para anularlos

[Ir a Site de P web](#)

- a) El texto de esa columna que ponía <<Editar>> en color azul, será reemplazado por el texto <<Enedición>> en color gris o negro.
- b) Los datos en la fila correspondiente se convertirán en **casillas de texto editables** de modo que el usuario pueda modificar los datos de esa fila.
- c) Debe aparecer en la parte inferior de la tabla el texto: <<Pulse Aceptar para guardar los cambios o cancelar para anularlos>> y dos botones: Aceptar y Cancelar, que podrán ser pulsados por el usuario para Aceptar los cambios o para cancelar.

Si el usuario pulsa en el botón Aceptar los datos de la fila en edición deben ser enviados a una url de destino por el método get. Por ejemplo si la url de destino es aprenderaprogramar.com y editáramos la fila correspondiente a Fresa y pulsamos aceptar, el navegador debe enviarnos a una url como esta:

debe enviar los datos al formulario 2 de la siguiente forma
 /resivido2.html?nombre=jathinson&email=jathinson
 %40gmail.com&telefono=3115557777&gusto=+gatos&porc=0

Resultado

		jathinson
		Ficha
Email	jathinson@gmail.com	
Telefono	3115557777	
Gusto	gatos	
Porcentaje %	0	

Atención: los datos que se deben enviar a la url de destino **son los datos editados por el usuario**, no los datos originales de la tabla.

Si el usuario pulsa en Cancelar se recargará la tabla original (de forma que no habrá ninguna fila en edición).

Si estando seleccionada una fila en edición el usuario pulsa sobre Editar en otra fila, se mostrará un mensaje indicando lo siguiente: "Solo se puede editar una línea. Recargue la página para poder editar otra".