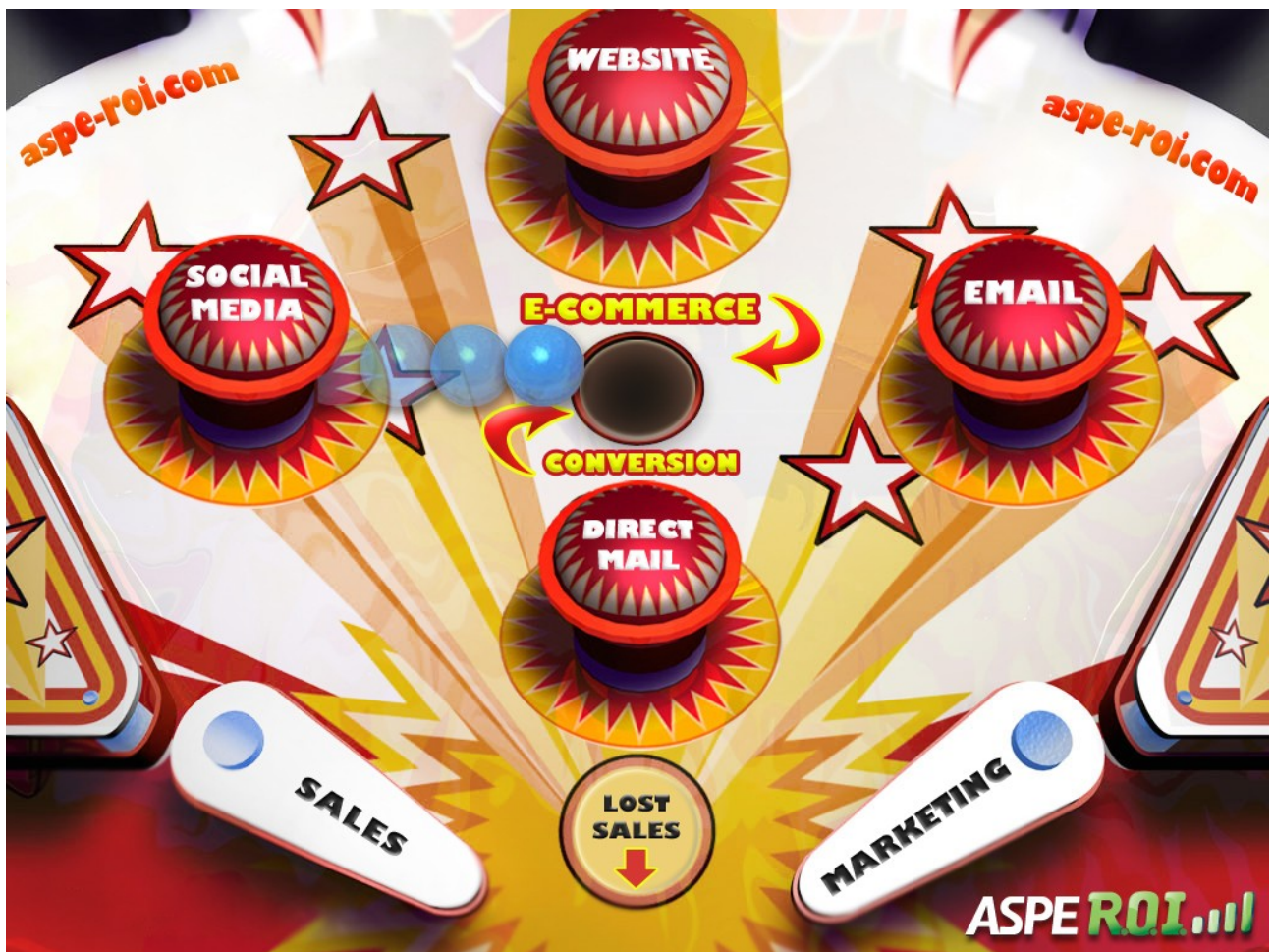


# Pinball Kit Project

## Base de datos



## Descripción general sobre la base de datos

La base de datos tendrá las siguientes tablas:

- users
- players
- admin
- maquina
- ubicación
- torneo
- partida
- juego

### *Información sobre tablas y relaciones:*

- **user:** necesitamos un id para identificarlo, nombre, apellidos, login y password, email y foto.
- **player:** para un futuro, el jugador podrá registrarse a través de facebook y twitter. Se tendrán dos campos de texto de longitud 255 cars. para guardar el identificador de cada red social.
- **juego:** id, nombre del juego y número de partidas jugadas.
- **maquina:** id de la máquina, MAC, propietario, créditos, total de créditos, fecha\_hora (créditos: es el crédito recaudado en la maquina hasta ese momento, total de créditos: es el total recaudado en esa máquina)
- **ubicación:** id de la ubicación, empresa, dirección, población, cp, provincia, lat, long, alt, persona de contacto, email, telefono, móvil, estos datos son de la empresa (sala recreativa, bar, etc) que tiene una maquina de pinball.
- **torneo:** id del torneo, nombre, premio, fecha de inicio y final del torneo y juego sobre el que se jugara.
- **partida:** una partida es jugada en una maquina, por un jugador, con un juego, en una fecha y hora determinada. Una partida estará formada por 3 rounds, en cada uno se tomará una foto del jugador.
- Un torneo está formado por muchas partidas.
- Una máquina puede tener instalados varios juegos, un juego puede estar instalado en varias máquinas.
- Un jugador puede estar inscrito a varios torneos.