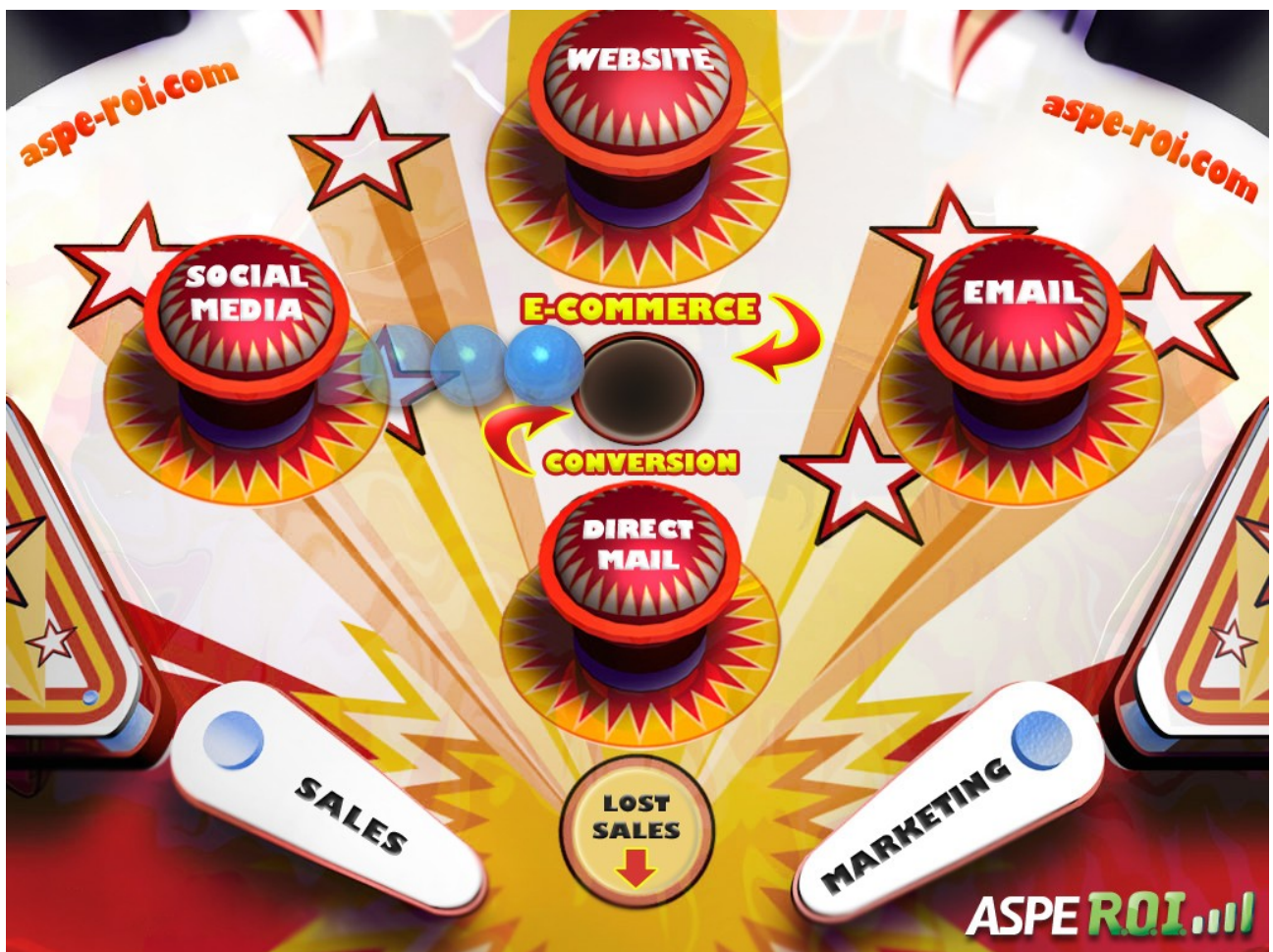


Pinball Kit Project

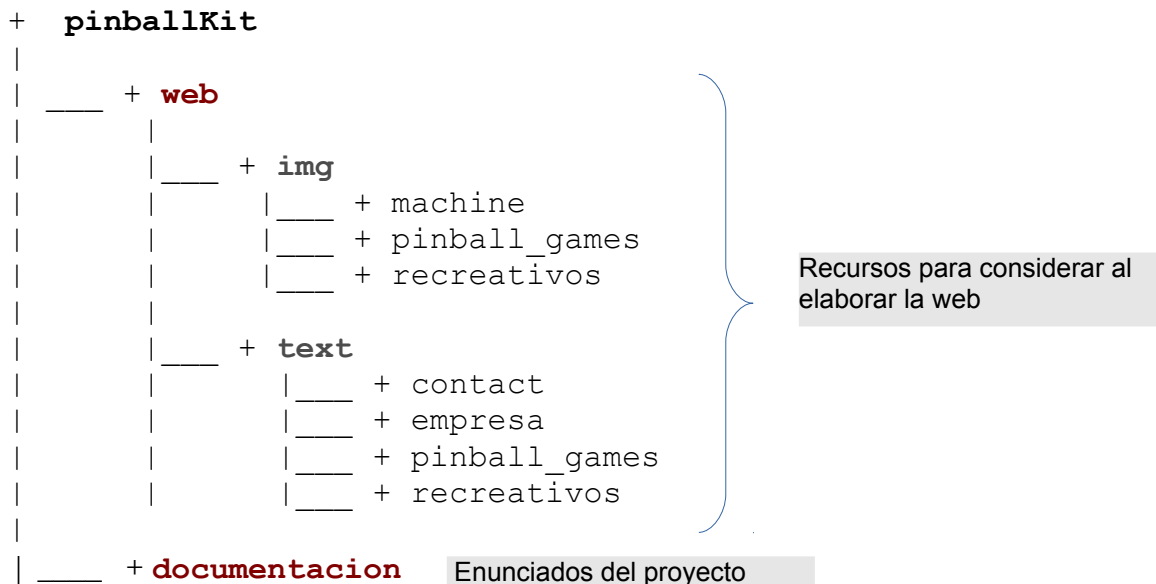
General



Descripción del proyecto

El cliente STAR.SL es una empresa de ingeniería electrónica especializada en productos de máquinas recreativas. Nos han encargado el desarrollo de una web para dar a conocer su empresa y una aplicación web para gestionar torneos, partidas, jugadores, etc de su nuevo proyecto PinballKit.

La estructura de carpetas con información relativa al proyecto tiene la siguiente jerarquía:



se pide:

Crear los archivos HTML, CSS, Javascript para el desarrollo de la web del cliente. Podéis usar la información e imágenes proporcionadas por este. Se puede trabajar con JQuery u otras librerías que se conozcan y se consideren oportunas para agilizar el proyecto.

Las Secciones que nos propone el cliente para su web son:

- Inicio
- Recreativos: información de las máquinas recreativas que han diseñado
- PinballKit: información del proyecto pinballKit
- Torneos: Listado de torneos a los que un usuario puede registrarse
- Contacto: Información de contacto
- Zona de usuario: ha de estar accesible en la web para que el usuario pueda introducir su login y password y acceder a su zona de usuario. Si no está dado de alta ha de aparecer la opción de registrarse.

Se pueden añadir secciones, estructurar éstas de una forma diferente pero lo que sí ha de mostrarse es la información que este nos indica.

NOTA:

Sería conveniente montar una plantilla con la cabecera, footer, menús, etc. Añadir un espacio "content", en el cual, las páginas con contenido muestren su información y para la zona de usuario se deje reservado para mostrar la información que proporcionará la aplicación PHP.

El proyecto ha de estar estructurarse en la siguiente jerarquía de carpetas inicialmente, a medida que el este avance si se considera oportuno podría realizarse otro tipo de estructuración:

```
+ pinballKit_project
|
|   + web
|   |
|   |   + html
|   |   + css
|   |   + js
|   |   + resources
|   |   |   + img
|
|   + src
|
|   + db
|
|   index.html
```

Accesibilidad y Usabilidad

La web ha de cumplir unos estándares mínimos de accesibilidad y usabilidad.

- Uso de tags semánticos para estructurar la página
- ALT en las imágenes
- Uso de medidas relativas en vez de absolutas
- etc

Recursos

Para añadir imágenes a la web, estás han de tener licencia libre. Algunos bancos de imágenes donde encontrar fotos e iconos gratuitos y libres son:

<http://www.freeimages.com/>

<http://www.stockvault.net/>

<http://www.everystockphoto.com/>

<http://www.freephotosbank.com/>

<http://www.freedigitalphotos.net/>

<http://ignaciosantiago.com/banco-imagenes-gratis-web/>

<http://www.famfamfam.com/lab/icons/>

https://www.iconfinder.com/free_icons