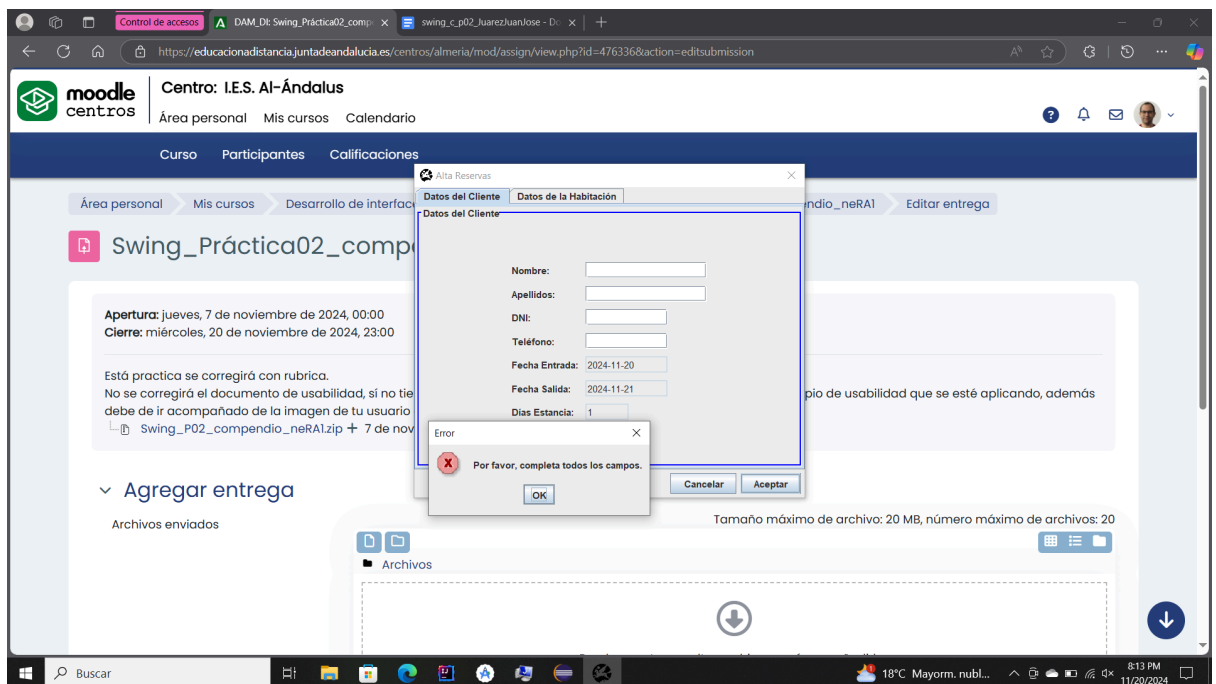


Índice

1. Visibilidad del estado del sistema.....	3
2. Correspondencia entre el sistema y el mundo real.....	4
3. Control y libertad del usuario.....	5
4. Consistencia y estándares.....	6
5. Prevención de errores.....	8
6. Reconocimiento antes que recuerdo.....	9
7. Flexibilidad y eficiencia de uso.....	10
8. Estética y diseño minimalista.....	11
9. Ayudar a los usuarios a reconocer, diagnosticar y recuperarse de los errores..	12
10. Ayuda y documentación.....	13

1. Visibilidad del estado del sistema

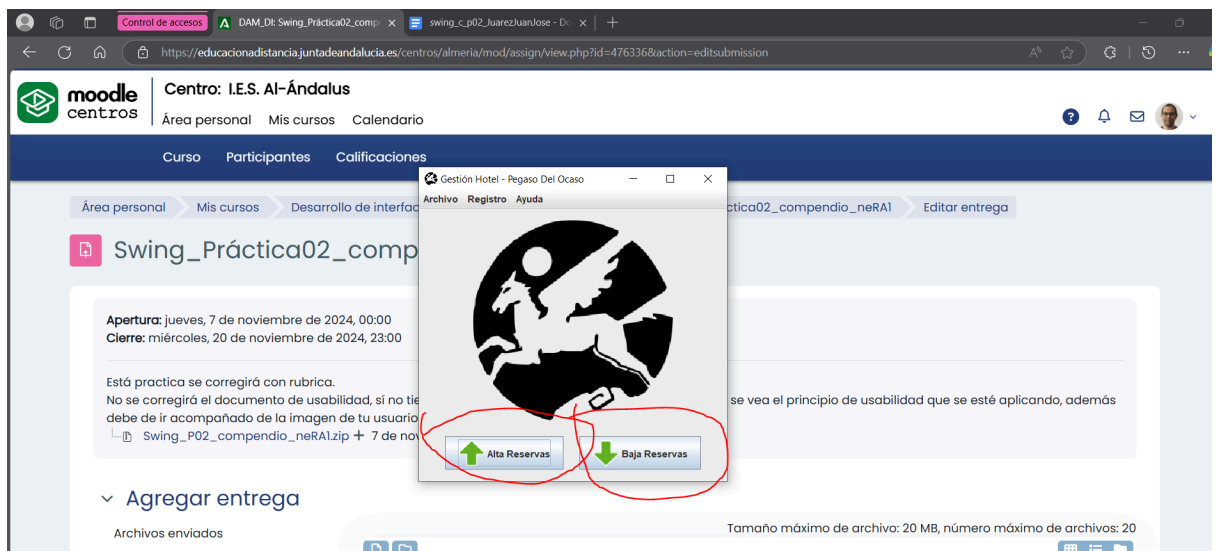
- **Descripción:** El sistema siempre debe mantener informado al usuario sobre lo que está sucediendo, mediante retroalimentación apropiada y en tiempo razonable.
- **Aplicación en el proyecto:** Se ha implementado un mensaje de confirmación después de registrar una reserva correctamente, informando al usuario sobre el estado de la operación.
- **Captura de pantalla:**



2. Correspondencia entre el sistema y el mundo real

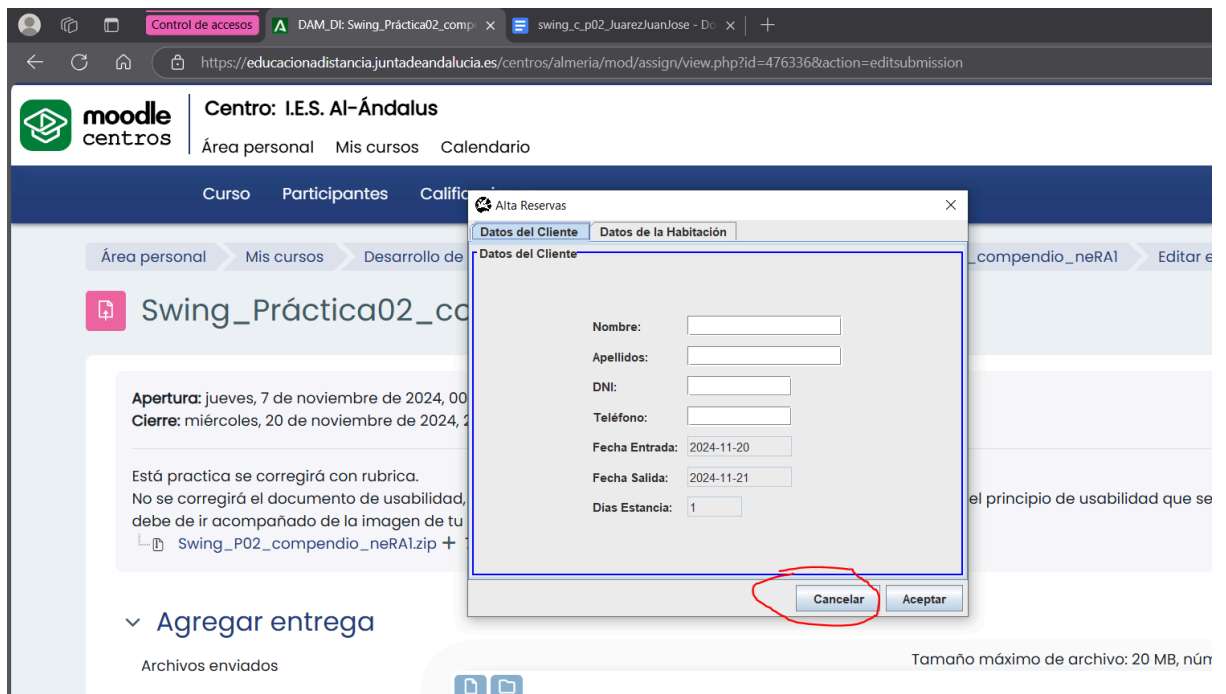
- **Descripción:** El sistema debe hablar el lenguaje del usuario, con palabras, frases y conceptos que sean familiares para él, en lugar de términos técnicos.
- **Aplicación en el proyecto:** Los botones como "Alta Reservas" y "Baja Reservas" utilizan términos familiares y comprensibles por los usuarios.

- **Captura de pantalla:**



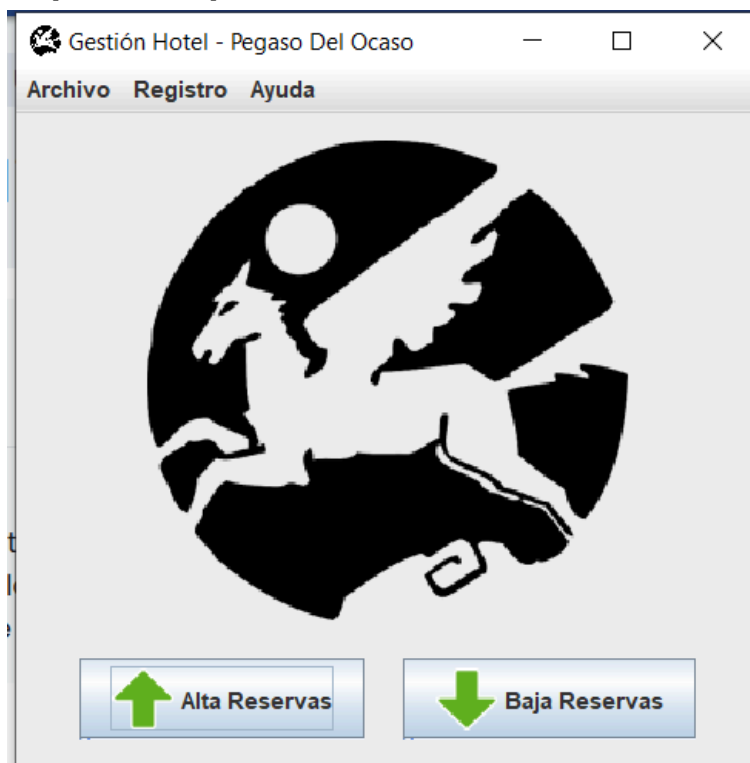
3. Control y libertad del usuario

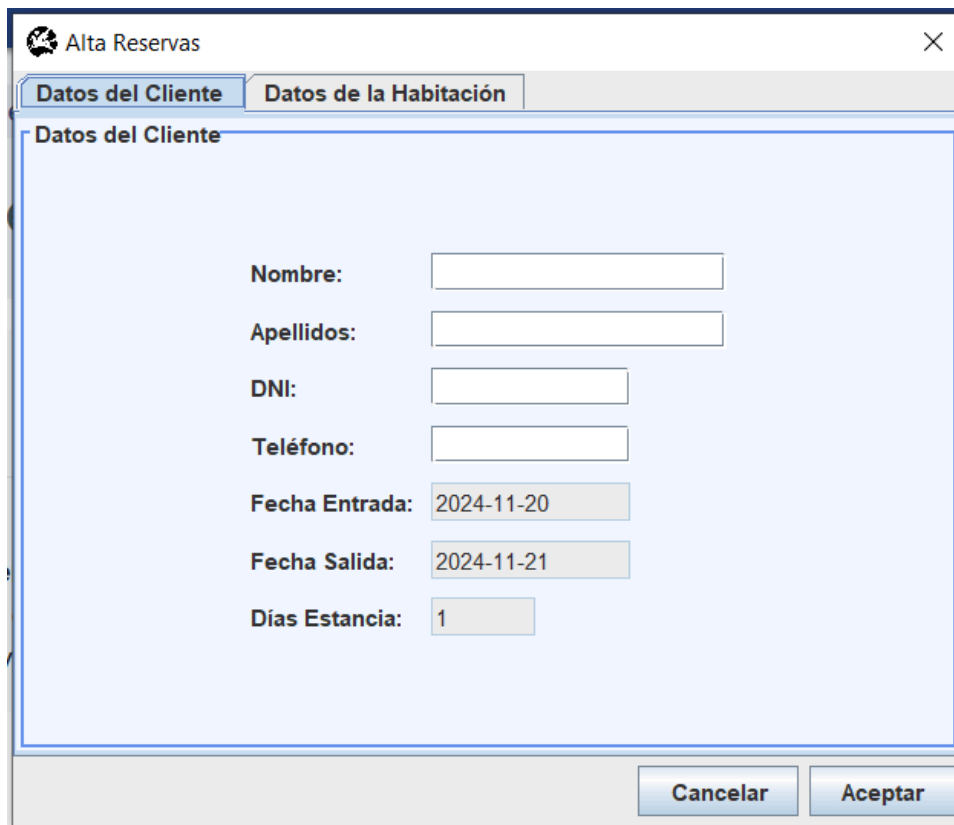
- **Descripción:** Los usuarios suelen elegir funciones por error, por lo que se deben proporcionar funciones que permitan deshacer sus acciones, como un botón de "Cancelar".
- **Aplicación en el proyecto:** Se ha incluido un botón de "Cancelar" que permite al usuario salir del proceso sin realizar cambios.
- **Captura de pantalla:**



4. Consistencia y estándares

- **Descripción:** Los usuarios no deben tener que preguntarse si diferentes palabras, situaciones o acciones significan lo mismo. Se debe usar el mismo formato en todo el sistema.
- **Aplicación en el proyecto:** Los iconos de los botones y los nombres de las opciones en los menús son consistentes y siguen un formato estándar a lo largo de la aplicación.
- **Captura de pantalla:**

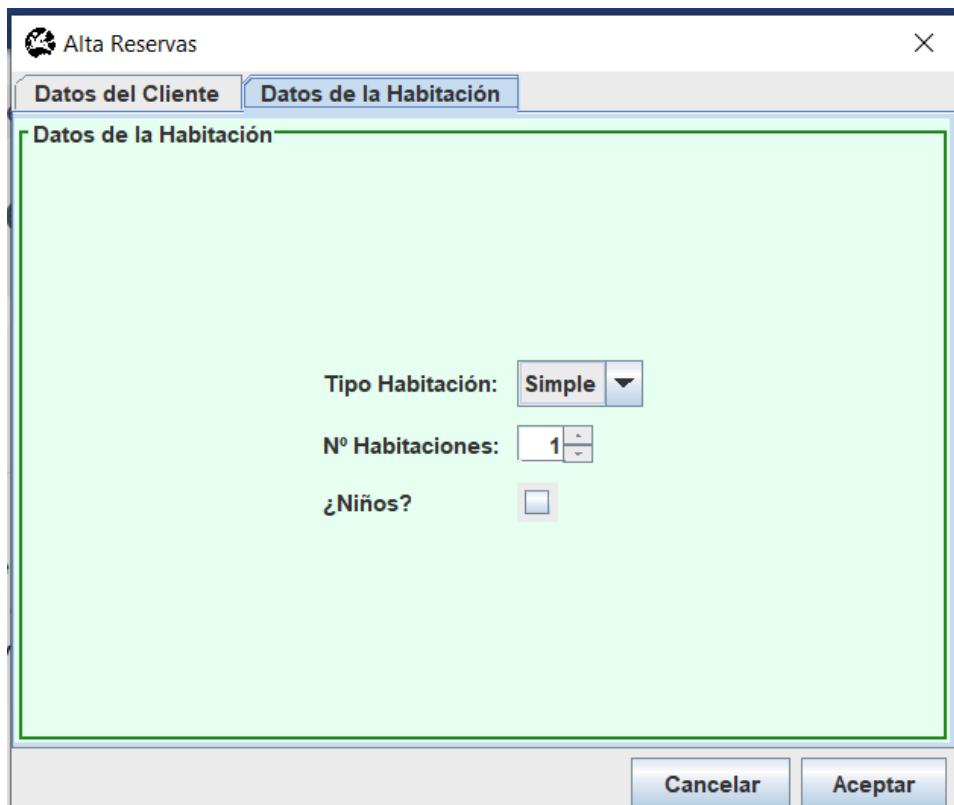




The screenshot shows a window titled 'Alta Reservas' with a close button (X) in the top right corner. It has two tabs: 'Datos del Cliente' (selected) and 'Datos de la Habitación'. The 'Datos del Cliente' tab contains the following fields:

- Nombre:
- Apellidos:
- DNI:
- Teléfono:
- Fecha Entrada:
- Fecha Salida:
- Días Estancia:

At the bottom right of the window are two buttons: 'Cancelar' and 'Aceptar'.



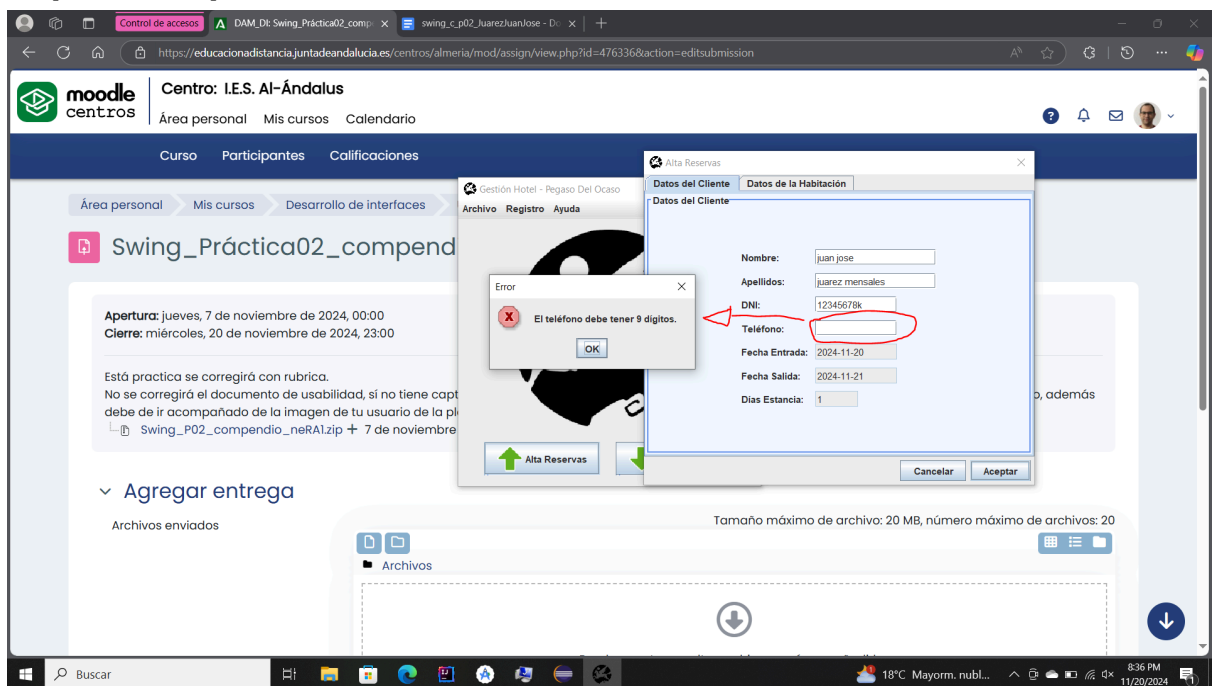
The screenshot shows the same 'Alta Reservas' window, but with the 'Datos de la Habitación' tab selected. The 'Datos del Cliente' tab is now inactive. The 'Datos de la Habitación' tab contains the following fields:

- Tipo Habitación: (dropdown menu)
- Nº Habitaciones: (spinner box)
- ¿Niños?: ☐

At the bottom right of the window are two buttons: 'Cancelar' and 'Aceptar'.

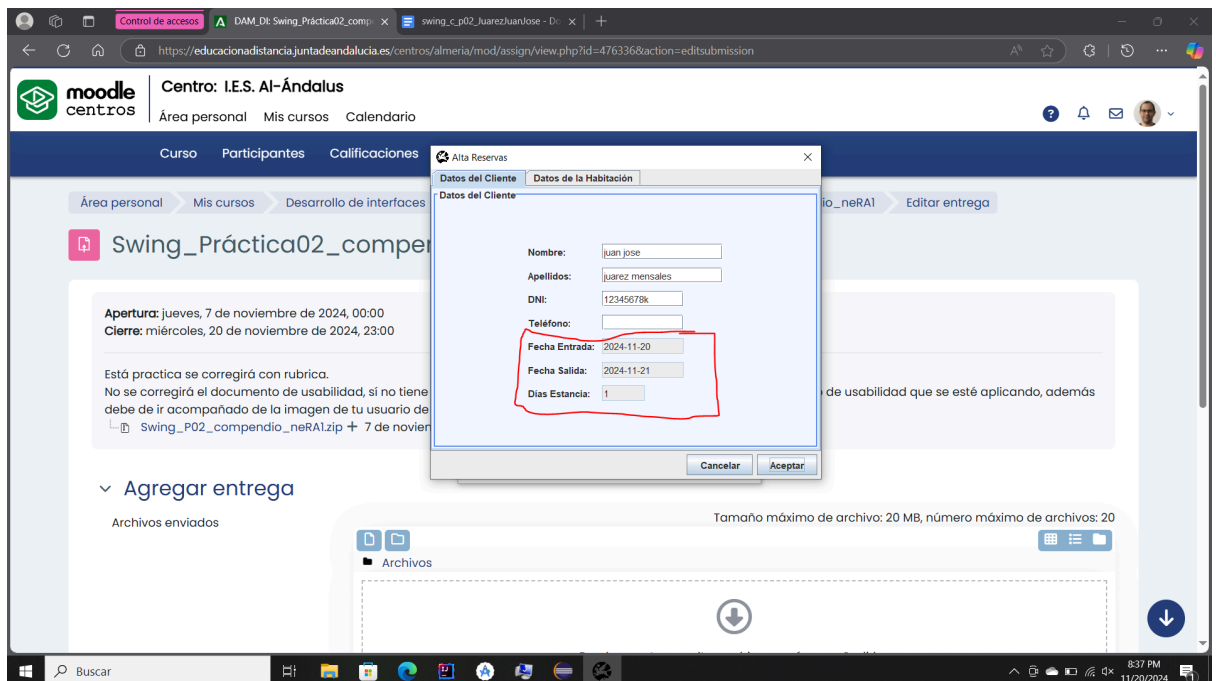
5. Prevención de errores

- **Descripción:** Mejor que tener buenos mensajes de error es diseñar el sistema de manera que los problemas no ocurran en primer lugar.
- **Aplicación en el proyecto:** Se valida que los datos introducidos por el usuario sean correctos, como la longitud del número de teléfono y la validez del DNI.
- **Captura de pantalla:**



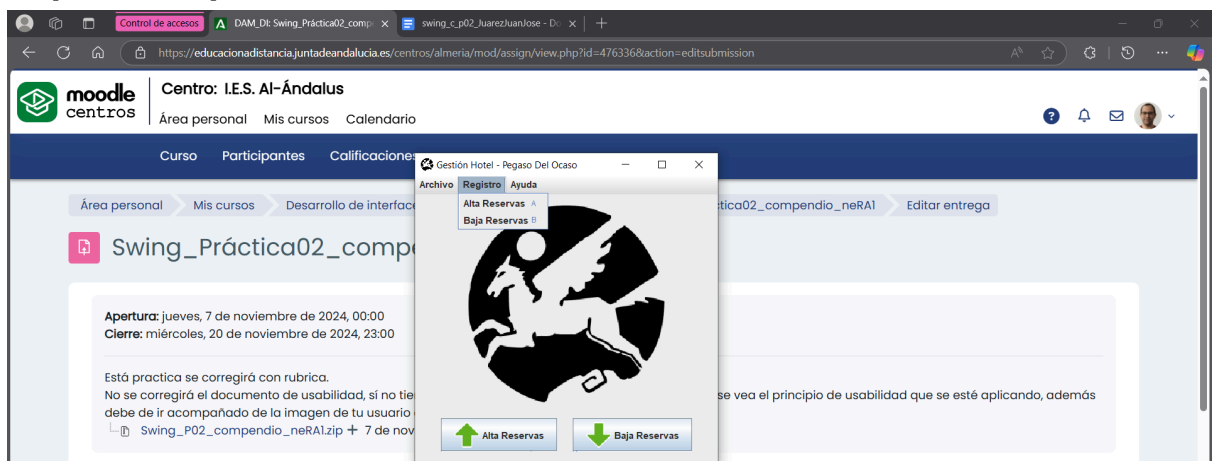
6. Reconocimiento antes que recuerdo

- **Descripción:** Minimizar la carga cognitiva, el sistema debe hacer que los objetos, acciones y opciones sean visibles para el usuario, de forma que no tenga que recordar información.
- **Aplicación en el proyecto:** Se muestran valores predeterminados en los campos del formulario, como las fechas de entrada y salida.
- **Captura de pantalla:**



7. Flexibilidad y eficiencia de uso

- **Descripción:** El sistema debe ofrecer tanto la opción de realizar tareas simples como opciones avanzadas para usuarios expertos (accesos directos, por ejemplo).
- **Aplicación en el proyecto:** Se han implementado atajos de teclado, como para la opción "Alta Reservas", que facilita el uso rápido para los usuarios experimentados.
- **Captura de pantalla:**



8. Estética y diseño minimalista

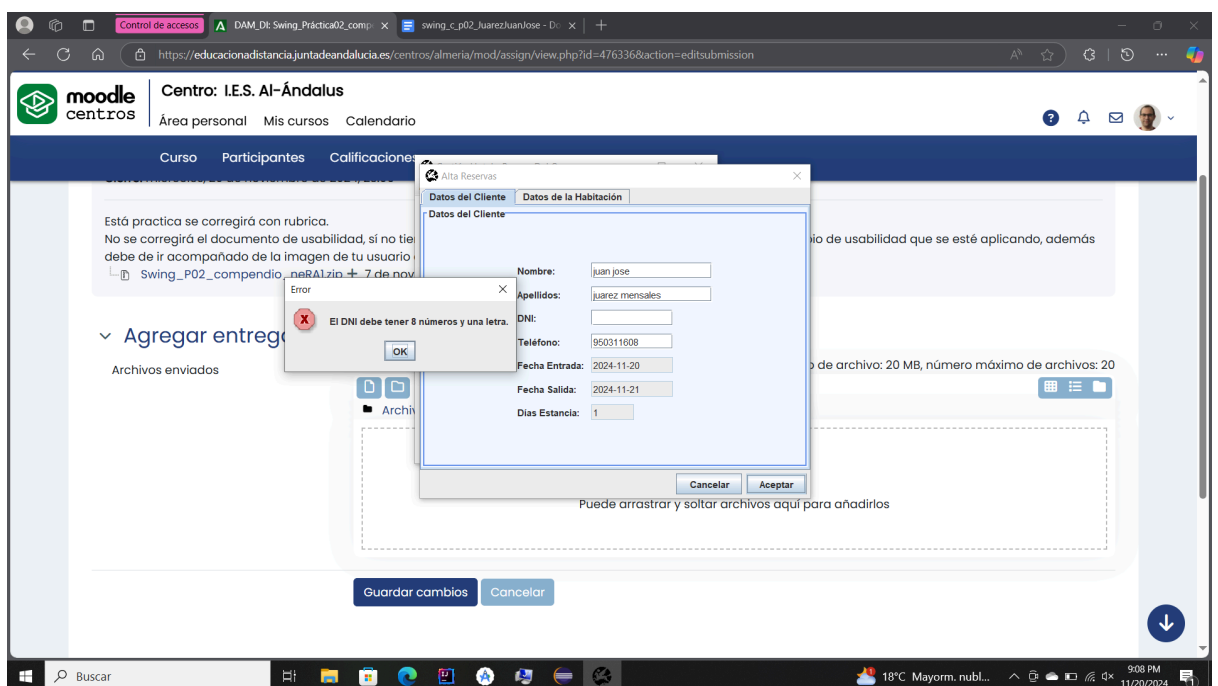
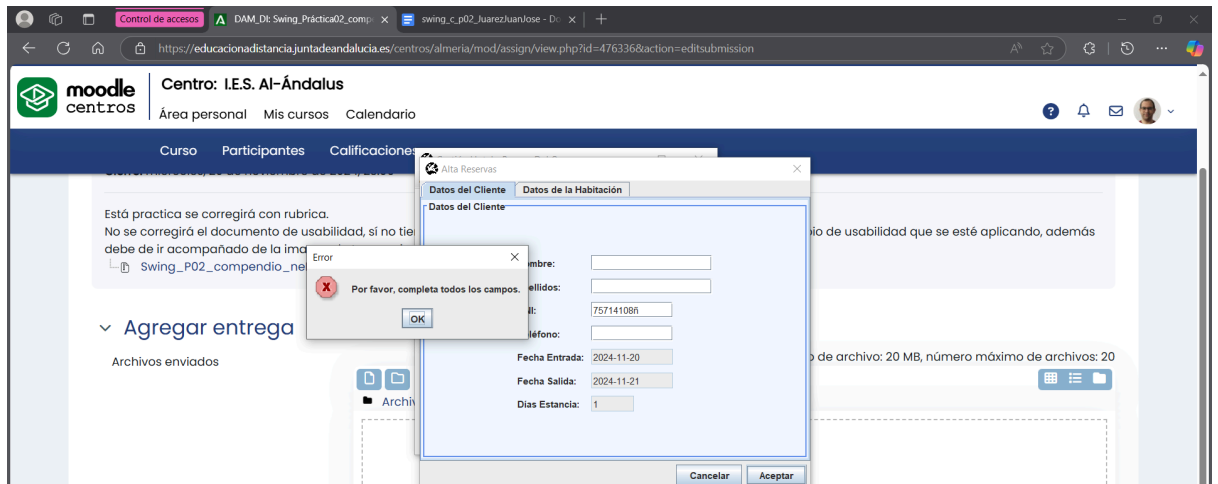
- **Descripción:** La interfaz no debe contener información irrelevante o innecesaria. Los objetos deben estar diseñados de manera clara y sencilla.
- **Aplicación en el proyecto:** La interfaz presenta un diseño limpio, donde los elementos visuales están organizados y sin elementos sobrecargados.

9. Ayudar a los usuarios a reconocer, diagnosticar y recuperarse de los errores

- **Descripción:** Los mensajes de error deben ser claros y explicativos, indicando cómo solucionar el problema.
- **Aplicación en el proyecto:** Si se comete un error, como ingresar un DNI o teléfono incorrecto, el sistema muestra un mensaje de error claro con la descripción del problema.

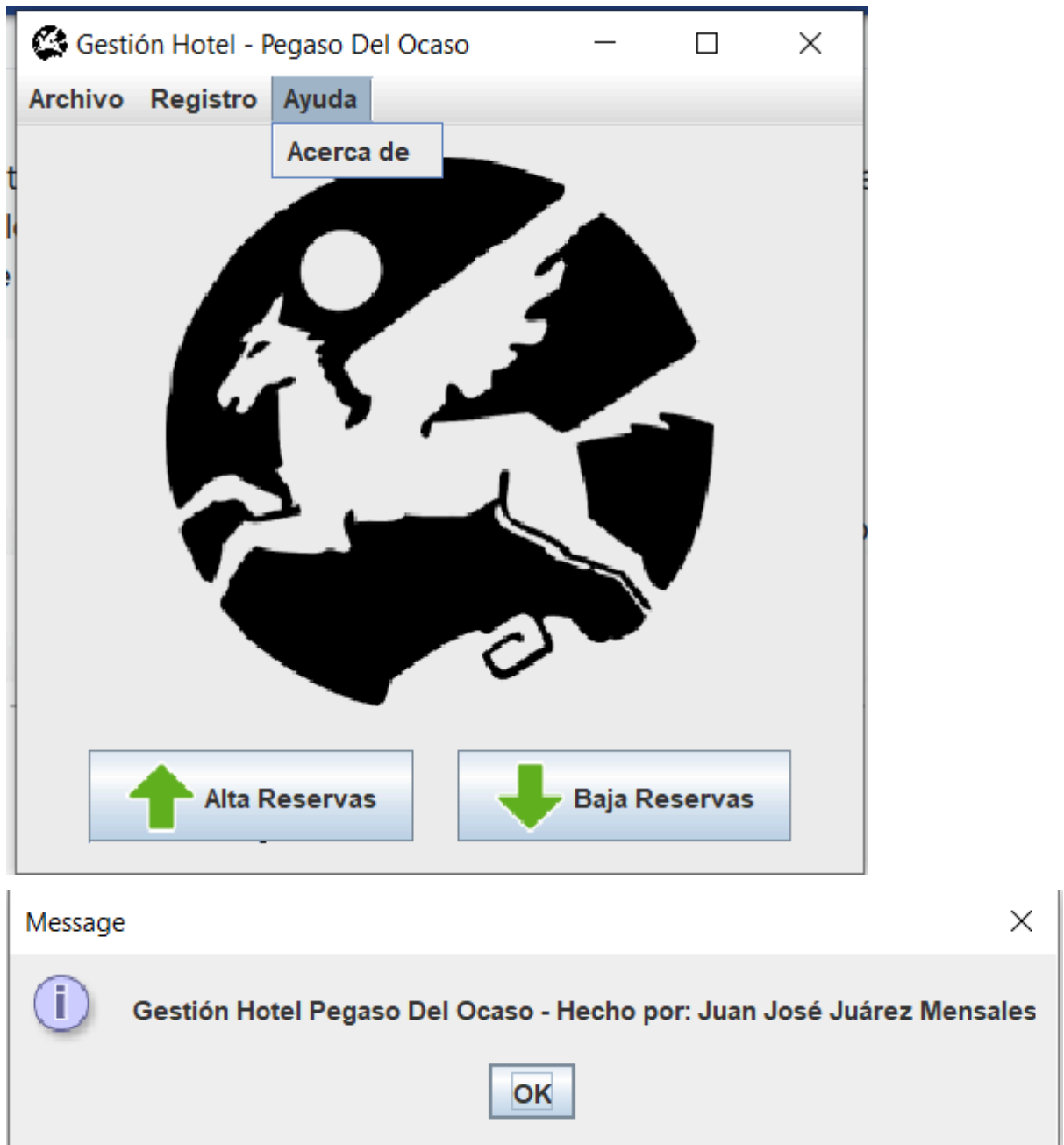
Nombre: Juan José Juárez Mensajes

- **Captura de pantalla:**



10. Ayuda y documentación

- **Descripción:** El sistema debe ofrecer opciones de ayuda o documentación en caso de que los usuarios necesitan asistencia adicional.
- **Aplicación en el proyecto:** Se ha incluido una opción en el menú "Ayuda" que proporciona información sobre el sistema.
- **Captura de pantalla:**



Gama de colores utilizada en el proyecto

- **Colores principales:**
 - **Fondo:** #FFFFFF (blanco)
 - **Texto:** #000000 (negro)
 - **Botones:** #4CAF50 (verde)
 - **Errores:** #FF5722 (naranja)
 - **Otros:** #2196F3 (azul para títulos y algunos bordes)