

### 2°SMR – Actividad de aprendizaje 1

- Uso git y github
- Atributos y estilos

### Ejercicio1:

Creación de un proyecto(carpeta) — Actividades Html, con un archivo index.html, con la estructura siguiente, eligiendo una foto con tu avatar. Dentro de tu proyecto, crea una carpeta llamanda "img" donde irán las imágenes de esta primera página, y otra carpeta Actividad1 (esta te servirá para el ejercicio 2):

## Portfolio de Nombre Apellidos



#### 2°SMR-B. Introducción al desarrollo web.

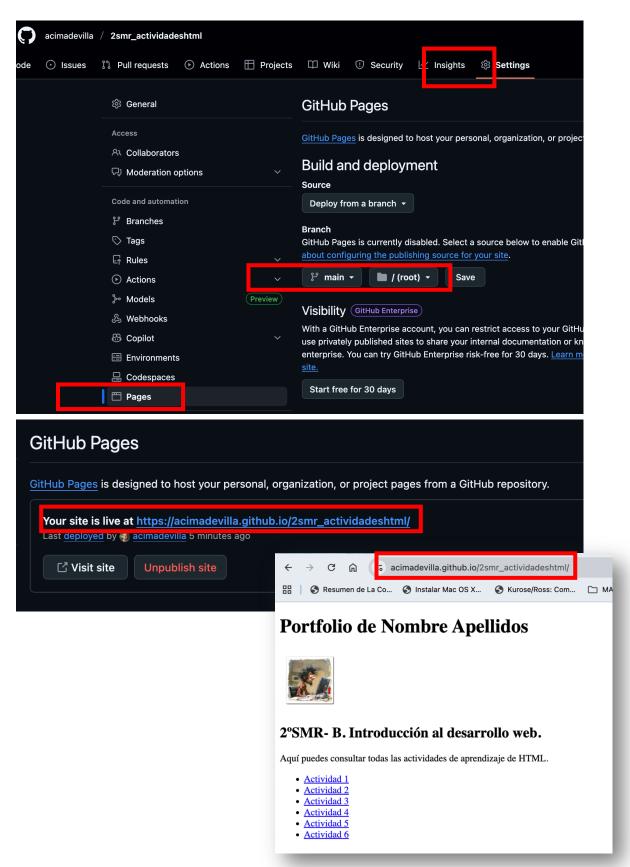
Aquí puedes consultar todas las actividades de aprendizaje de HTML.

- Actividad 1
- Actividad 2
- Actividad 3
- Actividad 4
- Actividad 5
- Actividad 6

Esta página será el portfolio que nos llevará a todas las actividades que realizaréis durante el curso.

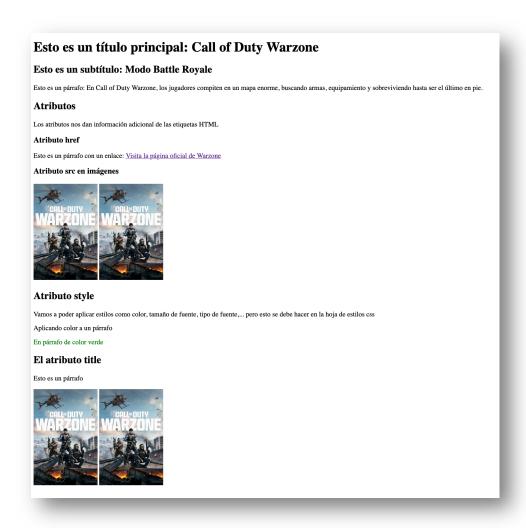


- Una vez creado, inicializa un nuevo repositorio en github llamado 2smr\_actividadeshtml, y manteniendo la rama main, guarda una primera versión de TODO en este nuevo repositorio.
- 2. Activa GitHub Pages. Esto te permitirá ver tu proyecto desplegado en github, con una <u>url, que será la que entregaréis en esta tarea</u>.





# Ejercicio2: Creación de una página básica en HTML5 (Call of Duty Warzone)



En esta práctica vas a implementar desde cero una página web sencilla en HTML5 que muestre información y ejemplos relacionados con el juego Call of Duty Warzone.



### Requisitos de la práctica

Debes crear un documento llamado actividad1.html en una carpeta llamada Actividad1 dentro de ActividadesHtml.

- 1. Estructura básica de HTML5
- Tu archivo debe comenzar con <!DOCTYPE html>.
- Debe contener las etiquetas principales: <a href="https://www.ebedy-.com/">https://www.ebedy-.com/ebedy-.com
- Dentro de <head> incluye:
  - <meta charset="UTF-8">
- <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  - <title> con el texto Página básica Call of Duty Warzone.
- 2. Contenido dentro de <body>

Tu página debe incluir las siguientes secciones:

- Un título principal (h1) con el texto:
  Esto es un título principal: Call of Duty Warzone
- Un subtítulo (h2) con el texto: Esto es un subtítulo: Modo Battle Royale
- Un párrafo (p) que describa el juego con el siguiente texto: Esto es un párrafo: En Call of Duty Warzone, los jugadores compiten en un mapa enorme, buscando armas, equipamiento y sobreviviendo hasta ser el último en pie.
- Una sección sobre atributos (h2) titulada "Atributos", con un párrafo que diga:

Los atributos nos dan información adicional de las etiquetas HTML.

- Subsección sobre href (h3) con un párrafo que contenga un enlace: Visita la página oficial de Warzone (apuntando a https://www.callofduty.com/warzone y abriendo en una nueva pestaña).
- Subsección sobre src (h3) con:
  - \* Una imagen insertada con la etiqueta <img>.
- \* Otra imagen dentro de un enlace (<a>) que permita abrir la imagen al hacer clic. (Las imágenes serán proporcionadas por el profesor en la carpeta img/).
- Sección sobre style (h2) con:
- \* Un párrafo explicando que se pueden aplicar estilos con el atributo style, pero que lo correcto es hacerlo en CSS.
  - \* Un párrafo normal con el texto "Aplicando color a un párrafo".
- \* Un párrafo con el atributo style que muestre el texto en color verde: En párrafo de color verde.



- Sección sobre title (h2) que incluya:
  - \* Un párrafo con el atributo title="Soy un tooltip".
  - \* Una imagen con title="Ver imagen Call of Duty".
- \* Otra imagen con title="Accede a la web de Call of Duty" que además sea un enlace a la web oficial.

### 3. Imágenes

- Usa la carpeta img/ que te proporcionaré.
- Todas las imágenes deben incluir los atributos alt, width y title cuando corresponda.

### Objetivo

- Comprender la estructura mínima de una página HTML5.
- Practicar el uso de títulos, párrafos, imágenes y enlaces.
- Aprender a utilizar y reconocer los atributos más importantes de las etiquetas HTML: href, src, style y title.