|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Clase | Metodo | Escenario | Valores entrada | Resultado |
| Holding | findClubWithClubAndOwnerAndPet() | El método inicializa Holding con la ruta del archivos que tiene por defecto | El id del club,el id del dueño y los valores de las mascotas | Verdadero, si encuentra al dueño en esa posición y ademas si lo encuentra dentro del arreglo |
| Holding | findClubWithClubAndOwnerAndPet() | El método inicializa Holding con la ruta de los archivos qe tiene por defecto | El id del club diferente en el arrayList,el id del dueño y los valores de las mascotas | Falso, puesto que nunca agregamos dado que el club id es difente |
| Holding | findClubOwner() | El método inicializa Holding con la ruta por defecto y ademas le agrega un nuevo Array para comparar | El id del dueño que se necesita buscar | Verdadero, puesto que el id que ingresamos coincidió con uno en el programa |
| Holding | registerClubInSystem() | El método inicializa un valor por defecto y ademas le crea uno para poder meterlo dentro del arreglo | La informacion del dueño | Se agrega al sistema dependiendo de lo que el quiera |

Objetivo: probar si el método de buscar a los dueños y las mascotas agrega de manera correcta dentro del programa

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Clase | Metodo | Escenario | Valores de entrada | Resultado |
| Holding | addPet(); | El escenario cre aun escenario vacio y ademas si llega a ser capaz de crearla e instanziarlo para llamar | El id del owner | El usuario crea la instancia del dueño, junto al club que esta serialziando |
| Holding | Se encaga de organizar desde la clase holding (saveBlubs()) | El escenario crea un nuevo escenario donde tiene unas coas por defect, ADEMAS ERA PARA SABER QUE SE HACIA,cuando se agregabaa | ------------------- | Organiza el arraylist si hay dos distintos arreylist |

Objetivo: Saber si los métodos de ordenamientos de objetos funciona de acuerdo a nos criterios en específicos(Edad,nombre,fecha,etc).

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Clase | Método | Escenario | ValoresEntrada | Resultado |
| Holding | delatedClub() | Este método inicializa los valores por defecto que tenia dentro del escenario | La información del club, sea nombre o sea el codigo | Verdadero,puesto que el código de un estudiante coincidio |
| Holding | delatedWithClubOwner() | El método inicializa los valores por defecto del escenario | La información que desea borrar, ya sea el nombre del owner o el id del owner | Verdadero, coinciden ambos objetos |
| Holding | delatedWithClubWithPet() | El método inicializa los valores por defecto del escenario | La información que desea borrar, ya sea el nombre del pet o el id del pet | Verdadero, coinciden ambos objetos |

Objetivo: Comprobar si los métodos de eliminación funcionan dentro del programa

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Clase | Metodo | Escenario | Valores Entrada | Resultado |
| Holding | ordenarClubesPorId() | El método crea el array por defecto del escenario mas uno nuevo sin ordenar para poder compararlos | ---------------- | Verdadero, puesto que al uno estar ordenado, el otro no necesariamente debe esta ordenado |
| Holding | ordenarClubesPorNombre() | El método crea un array mas otro arrray ordenado para poder compararlos | ------------------ | Verdadero, puesto que se ordeno de manera exitosa como el otro |
| Holding | ordenarFechas)= | El método crea un array mas otro arrray ordenado para poder compararlos | ------------ | Verdadero, puesto que se ordeno de manera exitosa como el otro |
| Holding | ordenateTypeOfAnimals() | El método crea un array mas otro arrray ordenado para poder compararlos | ------------ | Verdaero, puesto que al comparar los dos arreglos ordenados y son el mismo dan la forma en como deberia |
| Holding | ordenarClubesPorNumeroDeDueños | El método crea un array mas otro arrray ordenado para poder compararlos | ---------- | Verdaero, puesto que al comparar los dos arreglos ordenados y son el mismo dan la forma en como deberia |

Objetivo: Conocer si los métodos de ordenamiento por objetos estaba funcionando de manera correcta

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Clase | Método | Escenario | Valores entrada | Resultado |
| Holding | searchBinariesForNameClub | El método crea un arreglo nuevo y ademas hace los dos tipos de búsqueda sobre el, ademas del valor del nombre | -El nombre del club | Verdadero, puesto que encontró el nombre del club |
| Holding | searchBinariesForId | El método crea un arreglo nuevo y ademas hace los dos tipos de búsqueda sobre el, ademas del valor del id | -id del club | Also, puesto que no se encontró ningún park con esa id |
| Holding | searchBinariesForDate | El método crea un arreglo nuevo y ademas hace los dos tipos de búsqueda sobre el, ademas del valor de fecha | -la fecha del date | Falso, no existe una fecha como la que se quiere pasar |
| Holding | searchBinariesForTypeOfAnimals | El método crea un arreglo nuevo y ademas hace los dos tipos de búsqueda sobre el, ademas del valor de tipo de animal | -tipo de animal del club | Verdadero, coinciden ambos valores |

Objetivo: Probar si las búsquedas binarias funcionan correctamente

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Clase | Método | Escenario | Valores Entrada | Resultado |
| Club | addOwners() | El método crea un objeto dentro del escenario para poder agregárselo sobre si mismo | -la información de todo un dueño | -Verdadero, se agrega el dueño dentro del arreglo |

Objetivo: Comprobar si agrega exitosamente owners

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Clase | Método | Escenario | Valores de entrada | Resultado |
| Club | delatedOwner | El método crea un objeto de prueba para poder saber si lo elimina y en que posición | ------------ | Verdadero, elimina el que considero |
| Club | searchForTheOwner | Se crea el método con los objetos del escenario inicial y ademas le pasan la info del owner para buscarla | -info del owner | Verdadero, puesto que, se encontró correctamente |
| Club | delatedPetWithName | Este método se carga con los valores iniciales del método y ademas le pasan la información del pet | -info del pet | Verdadero, se elimino del arreglo |

Objetivo: Probar si los métodos de buscar y eliminar se cumplen correctamente

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Clase | Método | Escenario | Valores Entrada | Resultado |
| Club | ordenarPorIdOwner | El método crea un array mas otro arrray ordenado para poder compararlos y le ingresa el id | -id de los owners | -Verdadero, se ordenan correctamente |
| Club | ordenarPorNombrePrimero | El método crea un array mas otro arrray ordenado para poder compararlos  Y los nombre de los clubes | -nombre de los clubes | -Verdadero, se ordenan correctamente |
| Club | ordenarPorSegundosNombres | El método crea un array mas otro arrray ordenado para poder compararlos y el segund nombre de los clubes | -el segundo nombre de los cubes | -Verdadero, se ordenan correctamente |
| Club | ordenarPorTipoDeAnimal | El método crea un array mas otro arrray ordenado para poder compararlos y los tipos de animales preferidos | -la info de todos los clubes sobre las mascotas | -Verdadero, s e ordenan |
| Club | ordenarPorFechas | El método crea un array mas otro arrray ordenado para poder compararlos, con la información de las fechas- | -info de las fechas de todo el club | -Verdadero, se ordenan |

Objetivo: Probar si los métodos de búsqueda de objetos cumplen con lo pedido

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Clase | Métodos | Escenario | Valores Entrada | Resultado |
| Club | searchBinariesIdOwner | El método crea un arreglo nuevo y ademas hace los dos tipos de búsqueda sobre el, ademas el valor seria la idDelOwner | -id del owner | -Verdadero,se encontró la condicion |
| Club | searchBinariesForOwnersNames | El método crea un arreglo nuevo y además hace los dos tipos de búsqueda sobre el, ademas del valor de el nombre de owners | -nombre del owner | -falso, no se cumple la condicion |
| Club | searchBinariesForSecondNames | El método crea un arreglo nuevo y ademas hace los dos tipos de búsqueda sobre el, ademas del valor de los segundos nombres | -el segundo nombre | -Verdadero, se cumple la condición de búsqueda |
| Club | searchBinariesForTypeOfAnimalsPrefer | El método crea un arreglo nuevo y ademas hace los dos tipos de búsqueda sobre el, ademas del valor de tipo de animal | -El tipo de animal | -Verdadero se cumple la condicion |

Objetivo: Comprobar si los métodos por búsqueda binaria están bien

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Clase | Metodos | Escenario | Valores Entrada | Resultado |
| Owner | ordenarPorIdPet | El método crea un array mas otro arrray ordenado para poder compararlos, con la información de los pets id | -info de los pets id | -Verdadero, se cumple la condición de búsqueda |
| Owner | ordenarPorNombres | El método crea un array mas otro arrray ordenado para poder compararlos, con la información de los nombre de los pets | -info de los nombre de los pets | -Verdadero, se cumple la condición de búsqueda |
| Owner | ordenarPorGenero | El método crea un array mas otro arrray ordenado para poder compararlos, con la información del genero | -info del genero | -Verdadero, se cumple la condición de búsqueda |
| Owner | ordenarPorTipoDeAnimalElPet | El método crea un array mas otro arrray ordenado para poder compararlos, con la información del tipo de mascota | -info de tipo de mascota | -Verdadero, se cumple la condición de búsqueda |
| Owner | ordenarPorFecha | El método crea un array mas otro arrray ordenado para poder compararlos, con la información de las fechas- | -info de las fechas | -Verdadero, se cumple la condición de búsqueda |

Objetivo: Comprobar los métodos de ordenamiento

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Clase | Métodos | Escenario | Valores Entrada | Resultado |
| Owner | deletePet | Se carga el escenario que contenía el objeto para comprobar si lo eliminaba | -info del objeto a eliminar | -Verdadero, cumplió la condición |
| Owner | deletePetName | Se carga el escenario que contenía el objeto para comprobar si lo eliminaba | -info del man a eliminar | -Verdadero, cumplió la condicion |

Objetivo: Saber si elimino de manera correcta.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Clase | Métodos | Escenario | Valores Entrada | Resultado |
| Owner | searchBinariesForIdPet | El método crea un arreglo nuevo y ademas hace los dos tipos de búsqueda sobre el, ademas el valor seria la id pet | -info idpet | -Verdadero, cumplió la condicion, |
| Owner | searchBinariesForNamePet | El método crea un arreglo nuevo y ademas hace los dos tipos de búsqueda sobre el, ademas el valor seria el nombre del pet | -info nombre pet | -Verdadero, cumplió la condición |
| Owner | searchBinariesGender | El método crea un arreglo nuevo y ademas hace los dos tipos de búsqueda sobre el, ademas el valor seria el genero | -info genero | -Verdadero, cumplió la condicion |
| Owner | searchBinaryTypeOfPet | El método crea un arreglo nuevo y ademas hace los dos tipos de búsqueda sobre el, ademas el valor seria el tipo de animal | -info tipo de animal | -Verdadero, cumplió la condición |
| Owner | searchBinariesBornDay | El método crea un arreglo nuevo y ademas hace los dos tipos de búsqueda sobre el, ademas el valor seria el día de cumpleaños | -info de las fechas en que nacieron | -Verdadero, cumplió la condicion |

Objetivo: saber si se recorrió de buena manera las busquedas binarias