|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Clase | Método | Escenario | Valores entrada | Resultado |
| Queue | Peek(); | El escenario inicializa una varios Nodos, los cuales tienen como valor de tipo integer que son: 1,2,3,4,5,6,7,8,9 | --------------------- | Devuelve el primer nodo (1) puesto que ya estaba insertado en la lista |
| Queue | Peek(); | Solo inicializa el queue | ----------------------- | Devuelve null, puesto que la queue esta vacia |
| Queue | Peek(); | El escenario inicializa un nodo, el cual tiene como valor de tipo integer que son: 1 | ----------------------- | Devuelve1, puesto que la queue solo tiene un elemento |

**Objetivo:** Saber si el método peek() funciona de manera adecuada simulando ser una estructura contenedora creada por Java en una de sus liberias.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Clase | Método | Escenario | Valores entrada | Resultado |
| Queue | Poll(); | El escenario inicializa una varios Nodos, los cuales tienen como valor de tipo integer que son: 1,2,3,4,5,6,7,8,9 y se elimina los dos primero | ---------------------- | Devuelve el 3 puesto que se eliminaron los dos primeros |
| Queue | Poll() | Solo inicializa el queue | ---------------------- | No devuelve nada puesto a que no se elimina nada |
| Queue | Poll() | El escenario inicializa un nodo, el cual tiene como valor de tipo integer que son: 1 | ---------------------- | Devuelve el 1 y elimina el resto |

**Objetivo:** Saber si el método Poll() elimina de una manera correcta dado que es una simulación de una estructura contenedora creada por Java en una de sus librerias.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Clase | Método | Escenario | Valores entrada | Resultado |
| Queue | Offer() | El escenario inicializa una varios Nodos, los cuales tienen como valor de tipo integer que son: 1,2,3,4,5,6,7,8,9 y se elimina los dos primero | Node q2 = new Node(4) | Lo agrega al inicio de la lista, en el front |
| Queue | Offer() | Solo inicializa el queue | Null | No lo agrega,p uesto que es nulo |
|  |  | El escenario inicializa un nodo, el cual tiene como valor de tipo integer que son: 1 |  |  |

**Objetivo:** Saber si el método offer agrega de una manera correcta dentro de la estructura contenedora.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Clase | Método | Escenario | Valores entrada | Resultado |
| Queue | isEmpty() | El escenario inicializa una varios Nodos, los cuales tienen como valor de tipo integer que son: 1,2,3,4,5,6,7,8,9 | -------------------- | Falso, dado que la estructura contenedora no está vacía |
| Queue | isEmpty() | El escenario inicializa una varios Nodos, los cuales tienen como valor de tipo integer que son: 1,2,3,4,5,6,7,8,9 y luego se eliminan todos | ---------------------- | Verdadero, dado que la estructura contenedora esta vacía. |

**Objetivo:** Saber si el método isEmpty devuelve de manera correcta dentro de la estructura contenedora.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Clase | Método | Escenario | Valores entrada | Resultado |
| Stack | Peek() | El escenario inicializa una varios Nodos, los cuales tienen como valor de tipo integer que son: 1,2,3 | ----------------------- | Devuelve el primer elemento que en este caso es 1 |
| Stack | Peek() | Solo inicializa el stack | ---------------------- | No retorna nada dado a que no hay nada dentro de la estructura |

**Objetivo:** Saber si el método peek() devuelve de manera correcta dentro de la estructura contenedora.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Clase | Método | Escenario | Valores entrada | Resultado |
| Stack | Pop(); | El escenario inicializa una varios Nodos, los cuales tienen como valor de tipo integer que son: 1,2,3 | ---------------------- | Se elimina el 1 y el primero queda como el 2 que en esta |
| Stack | Pop() | Solo inicializa el Stack | ----------------------- |  |