Práctica 2

Juan José Ruiz Cañizal

30 de octubre de 2022

1. Ejercicio 1

El automata a, b es un automata finito determinista, tiene un n´umero finito de estados internos. El comportamiento viene determinado exclusivamente por el estado actua y las futuras entradas. En el automata desde cada nodo deben partir tantas flechas como le lleguen al estado. Definimos el automata como $M=(K,\Sigma,\delta,S,F)$:

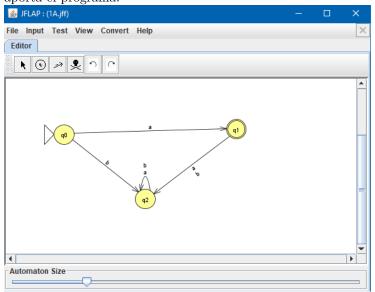
- $K = \{q0, q1, q2\}$
- $\Sigma = \{a, b\}$
- $\delta = (qo, a, q1)$
- $\delta = (qo, a) \rightarrow q1$
- $\bullet \ \delta = (qo, b) \to q2$
- $\delta = (q1, a) \rightarrow q2$
- $\delta = (q1, b) \rightarrow q2$
- S = q0
- F = q1

2. Ejercicio 2

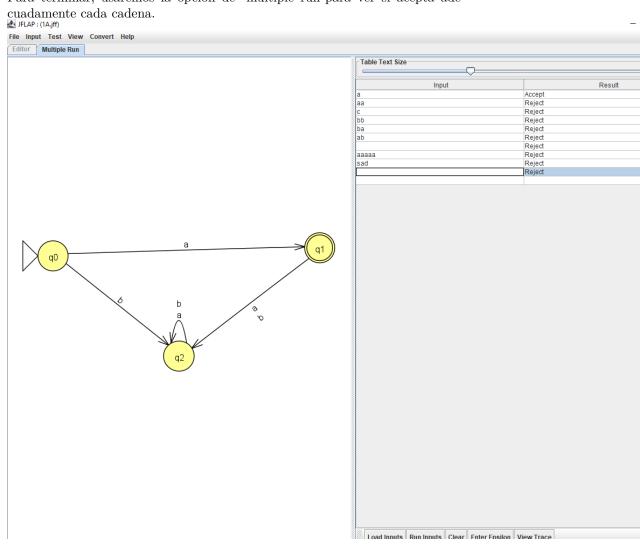
Primero abriremos "JFLAPz pulsamos en "finite automaton"



Seguido de esto, construiremos el automata a partir de las herramientas que nos aporta el programa.



Para terminar, usaremos la opcion de "multiple run" para ver si acepta ade-



3. Ejercicio 3

Abrimos en archivo fa.m en Octave, el comportamiento del automata como podemos observar usando el comando help fa.m se definde de la siguiente manera: