

Python 3

Práctica:

6. Programación orientada a objetos

Carolina Mañoso, Ángel P. de Madrid y Miguel Romero



Enunciado

- En este tema le proponemos realizar dos ejercicios.
- El primero es más sencillo y es obligatorio.
- El segundo es opcional. Realícelo sólo si ha sido capaz de realizar el primero sin excesiva dificultad. Sirve para poner en práctica el concepto de herencia en POO. Además, practicará con bucles, condicionales y manejo de listas. Es una buena manera de poner a prueba los conocimientos que ha adquirido hasta ahora.
 - En este caso, entregue en la plataforma los dos ficheros .p
 como un único archivo comprimido.



Ejercicio 1: Países

Defina:

- Clase Pais con los siguientes atributos: nombre, población y área.
- Dos métodos: más grande que y densidad de población.
 - más grande que : Devuelve True si este país es más grande que otro (que pasamos por parámetro).
 - densidad de población : Devuelve la densidad de población (población dividida por superficie).
- Realice un programa en Python que compare las superficies de España y Francia y calcule e imprima las densidades de población de ambos.

Datos:

- España: 46.770.000 habitantes y 504.645 km².
- Francia: 66.030.000 habitantes y 640.679 km².
- Si lo desea, busque y añada datos adicionales de otros países...



Ejercicio 2: Universidad (1/6)

En este ejercicio realizará un programa en Python que asigne e imprima en pantalla las asignaturas, profesores y estudiantes de una pequeña "universidad".

Defina:

- Clase superior Miembro.
 - Con atributos: nombre, edad y dni.
- Dos clases que heredan de ella: Profesor y Estudiante.
 - Profesor tiene, adicionalmente:
 - Atributo número de registro.
 - Atributo asignaturas imparte: Lista, inicialmente vacía, con la relación de asignaturas que imparte el profesor.
 - Método añade docencia. Añade un elemento a la lista de asignaturas que imparte el profesor.
 - Método imprime docencia. Imprime la lista de asignaturas que imparte un profesor, junto con la relación de estudiantes matriculados que hay en cada una de ellas.
 - Estudiante tiene, adicionalmente:
 - Atributo número de estudiante.



Ejercicio 2: Universidad (2/6)

- Clase Asignatura:
 - Atributos nombre y código.
 - Atributo estudiantes: Lista, inicialmente vacía, con la relación de estudiantes matriculados en ella.
 - Método añade estudiante: Añade un estudiante matriculado a la lista de la asignatura.
 - Método imprime listado: Imprime la lista de estudiantes matriculados en una asignatura.



Ejercicio 2: Universidad (3/6)

- Utilice exclusivamente los siguientes datos:
 - Profesores:

Nombre	Edad	DNI	NReg
Luis	50	34567	5001
Pepe	37	65432	5010

Estudiantes:

Nombre	Edad	DNI	NEst
Jorgito	20	56678	1001
Juanito	19	44444	1002
Jaimito	19	22334	1005

Asignaturas:

Nombre	Código	Profesor
Matemáticas	5	Luis
Física	7	Luis
Latín	13	Pepe
Historia	19	Pepe
Filosofía	36	Pepe



Ejercicio 2: Universidad (4/6)

- Relación de matrículas:
 - Matemáticas:
 - Jorgito
 - Física:
 - Juanito
 - Jaimito
 - Latín:
 - Jorgito
 - Jaimito
 - Historia:
 - Juanito
 - Jaimito
 - Filosofía:
 - Jaimito



Ejercicio 2: Universidad (5/6)

- Ejemplos de uso:
 - Crear un objeto que corresponda al profesor Pepe:

```
pepe = Profesor("Pepe", 37, 65432, 5010)
```

Crear un objeto que corresponda al estudiante Jaimito:

```
jaimito = Estudiante("Jaimito", 19, 22334, 1005)
```

Crear un objeto que corresponda a la asignatura Latín:

```
latin = Asignatura("Latín", 13)
```

Luis imparte Física:

```
luis.añade docencia(fisica)
```

Jaimito cursa Filosofía:

```
filosofia.añade estudiante (jaimito)
```

Estudiantes matriculados en Filosofía:

```
filosofia.imprime listado()
```

Asignaturas y estudiantes matriculados de Pepe:

```
pepe.print docencia()
```



Ejercicio 2: Universidad (6/6)

- Realice un programa que:
 - Cree todos los objetos necesarios.
 - Asigne los valores adecuados a sus atributos.
 - Imprima en pantalla las asignaturas que imparte cada profesor junto con la relación de estudiantes matriculados en ellas.
- ◆ Opcional: Realice una función adicional (ojo, no le pedimos un método) que reciba como parámetro el nombre de un estudiante (por ejemplo "Jaimito", pero no el objeto jaimito) e imprima las asignaturas en que éste está matriculado. Haga llamadas a esta función para comprobar su funcionamiento. Ayuda: Para simplificar el código puede serle de utilidad crear una lista con todas las asignaturas (lista de objetos).



Aviso



Python 3 by C. Mañoso, A. P. de Madrid, M. Romero is licensed under a <u>Creative Commons Reconocimiento-NoComercial-CompartirIgual 4.0 Internacional License</u>.

Esta colección de transparencias se distribuye con fines meramente docentes.

Todas las marcas comerciales y nombres propios de sistemas operativos, programas, hardware, etc. que aparecen en el texto son marcas registradas propiedad de sus respectivas compañías u organizaciones.

