



Python 3

Práctica: 7. Módulos y la Biblioteca estándar

Carolina Mañoso, Ángel P. de Madrid y Miguel Romero

Enunciado

- ◆ En este tema le pedimos que realice dos programas (dos ficheros `.py` independientes), que deberá entregar a través de la plataforma como un único archivo comprimido.



Ejercicio 1: Geometría de tortuga

◆ Visite la documentación del módulo `turtle`:

- Obtenga una lista de lo que contiene `turtle`.
- Busque la descripción de la clase `Turtle`.
- Complete (para que se pueda ejecutar) y pruebe este código. Envíe el código completo.

```
window = turtle.Screen()
cursor = turtle.Turtle()
cursor.left(90)
cursor.forward(90)
cursor.right(90)
```

```
for x in range(1,25):
    cursor.left(5)
    cursor.forward(45)
    cursor.left(100)
    cursor.forward(45)
window.exitonclick()
```

Ejercicio 2: Calendario perpetuo

- ◆ Visite la documentación del módulo `calendar`.
- ◆ Lea la descripción de la función que permita calcular qué día será el 19 febrero de 2025.
- ◆ Realice un programa en Python que calcule e imprima en la pantalla qué día será el 19 febrero de 2025, y entréguelo.

Aviso



Python 3 by C. Mañoso, A. P. de Madrid, M. Romero is licensed under a [Creative Commons Reconocimiento-NoComercial-CompartirIgual 4.0 Internacional License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/).

Esta colección de transparencias se distribuye con fines meramente docentes.

Todas las marcas comerciales y nombres propios de sistemas operativos, programas, hardware, etc. que aparecen en el texto son marcas registradas propiedad de sus respectivas compañías u organizaciones.