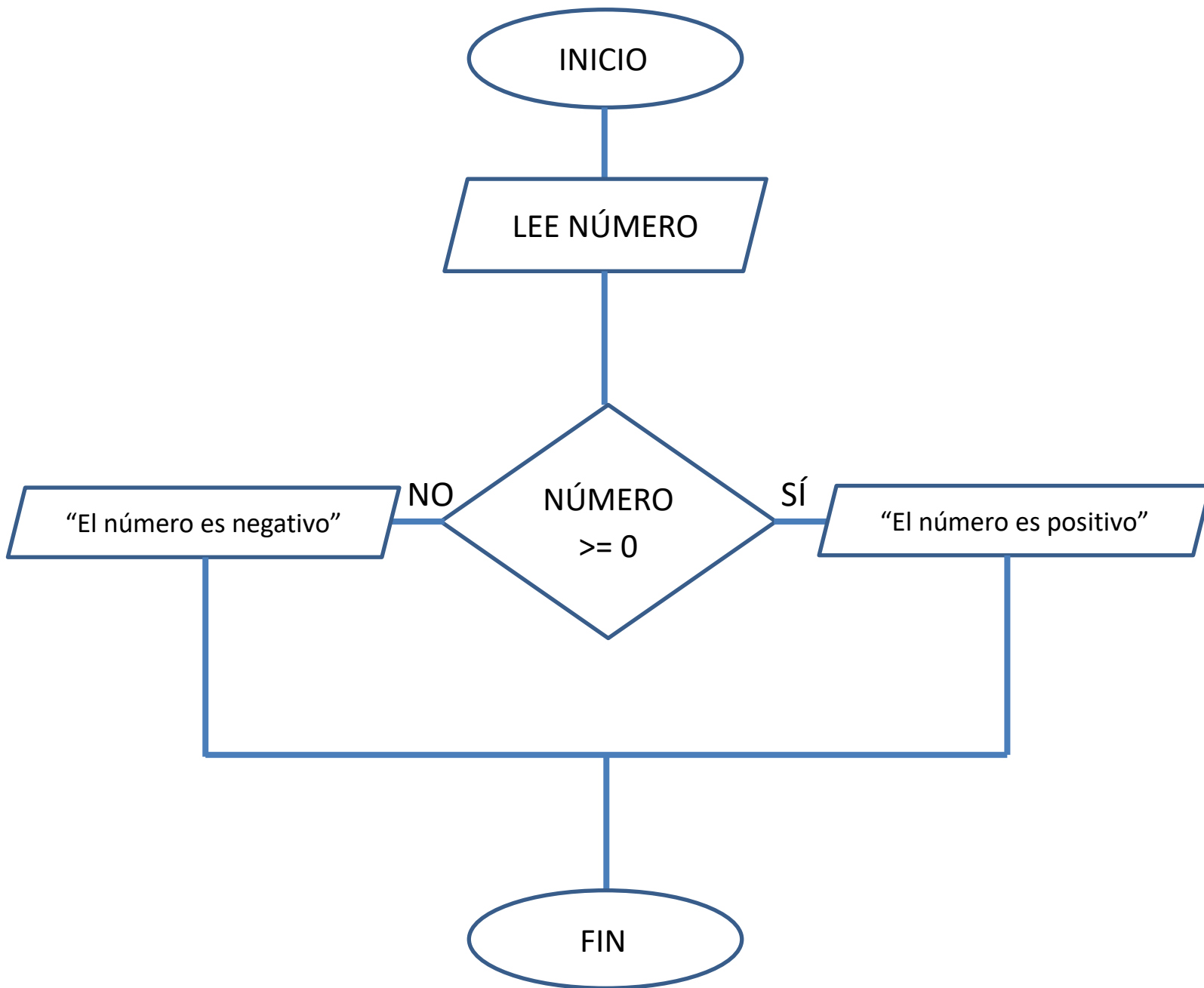


Realiza el diagrama de flujo (flujograma)
de un algoritmo y el pseudocódigo
correspondiente, consistente en:

Leer un número y decir si es positivo o
negativo



INICIO

LEER NUMERO

SI NUMERO > 0 ENTONCES

ESCRIBE: "EL NÚMERO ES POSITIVO"

SINO

ESCRIBE: "EL NUMERO ES NEGATIVO"

FINSI

FIN

**NO EXISTE UN LENGUAJE ESTRICTO
PARA EL PSEUDOCÓDIGO**

INICIO

LEER NUMERO

IF NUMERO > 0 THEN

ESCRIBE: "EL NÚMERO ES POSITIVO"

ELSE

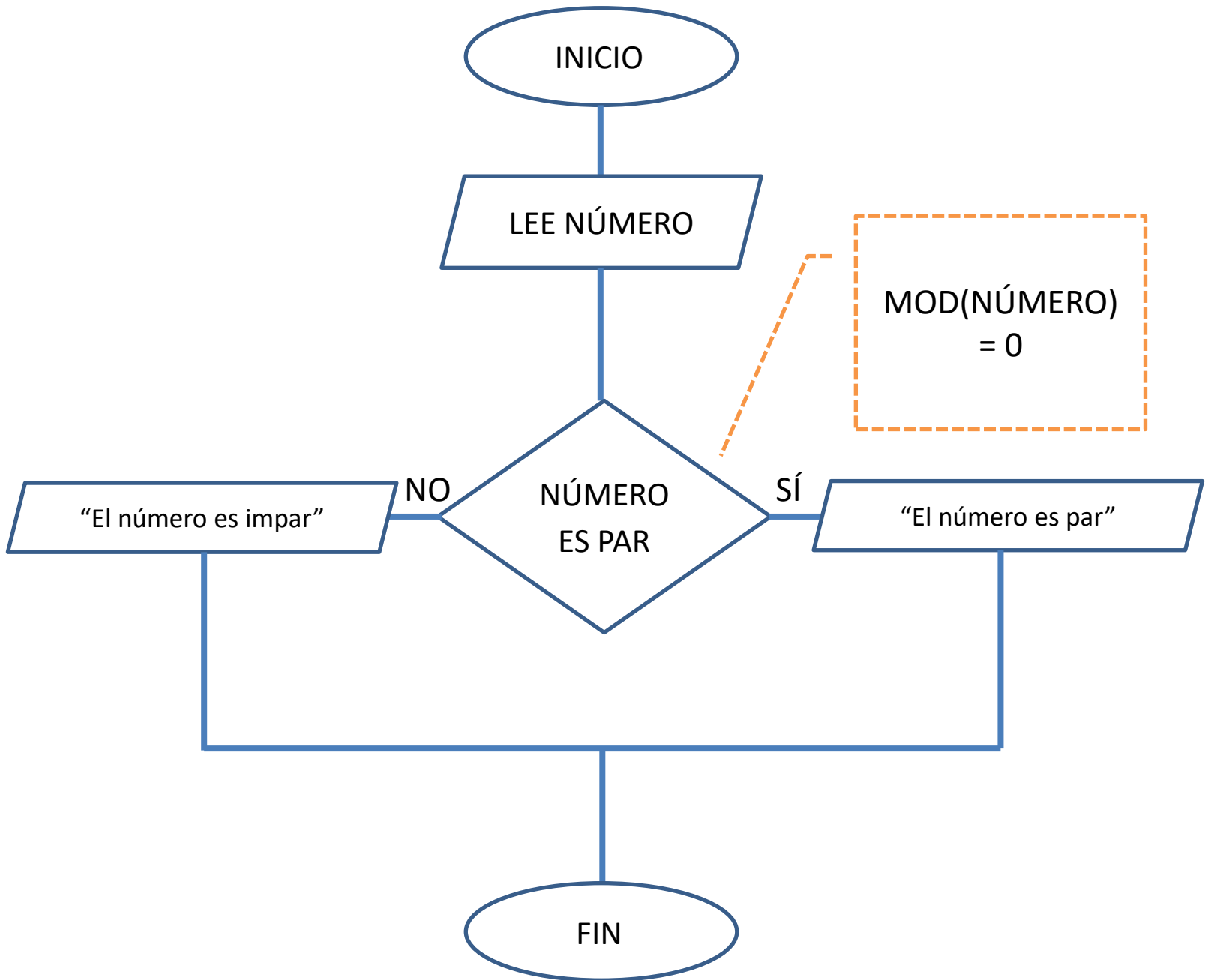
ESCRIBE: "EL NUMERO ES NEGATIVO"

ENDIF

FIN

Realiza el diagrama de flujo (flujograma)
de un algoritmo y el pseudocódigo
correspondiente, consistente en:

Leer un número y decir si es par o impar



INICIO

LEER NUMERO

SI NUMERO1 MOD 2 = 0 ENTONCES

ESCRIBE: “EL NÚMERO ES PAR”

SINO

ESCRIBE: “EL NUMERO ES IMPAR”

FINSI

FIN

INICIO

LEER NUMERO

IF NUMERO MOD 2 = 0 THEN

ESCRIBE: “EL NÚMERO ES PAR”

ELSE

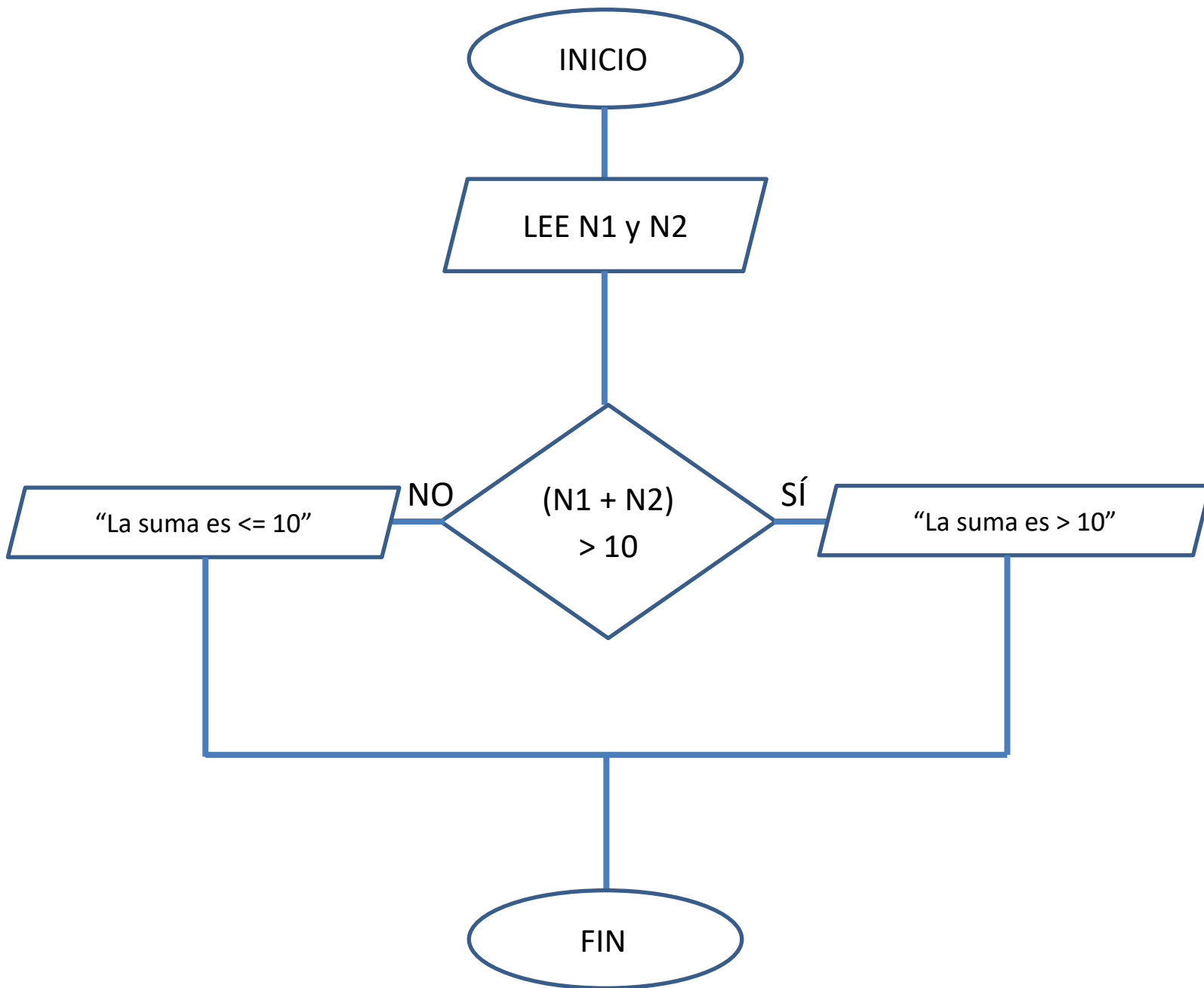
ESCRIBE: “EL NUMERO ES IMPAR”

ENDIF

FIN

Realiza el diagrama de flujo (flujograma)
de un algoritmo y el pseudocódigo
correspondiente, consistente en:

Leer dos números y decir si suma es
mayor o menor que 10



INICIO

LEER NUMERO1, NUMERO2

SI NUMERO1+NUMERO2 > 10 **ENTONCES**

ESCRIBE: “LA SUMA DE LOS DOS NÚMEROS ES MAYOR QUE 10”

SINO

ESCRIBE: “LA SUMA DE LOS DOS NÚMEROS ES MENOR O IGUAL A 10”

FINSI

FIN

INICIO

LEER NUMERO1, NUMERO2

IF NUMERO1+NUMERO2 > 10 **THEN**

ESCRIBE: “LA SUMA DE LOS DOS NÚMEROS ES MAYOR QUE 10”

ELSE

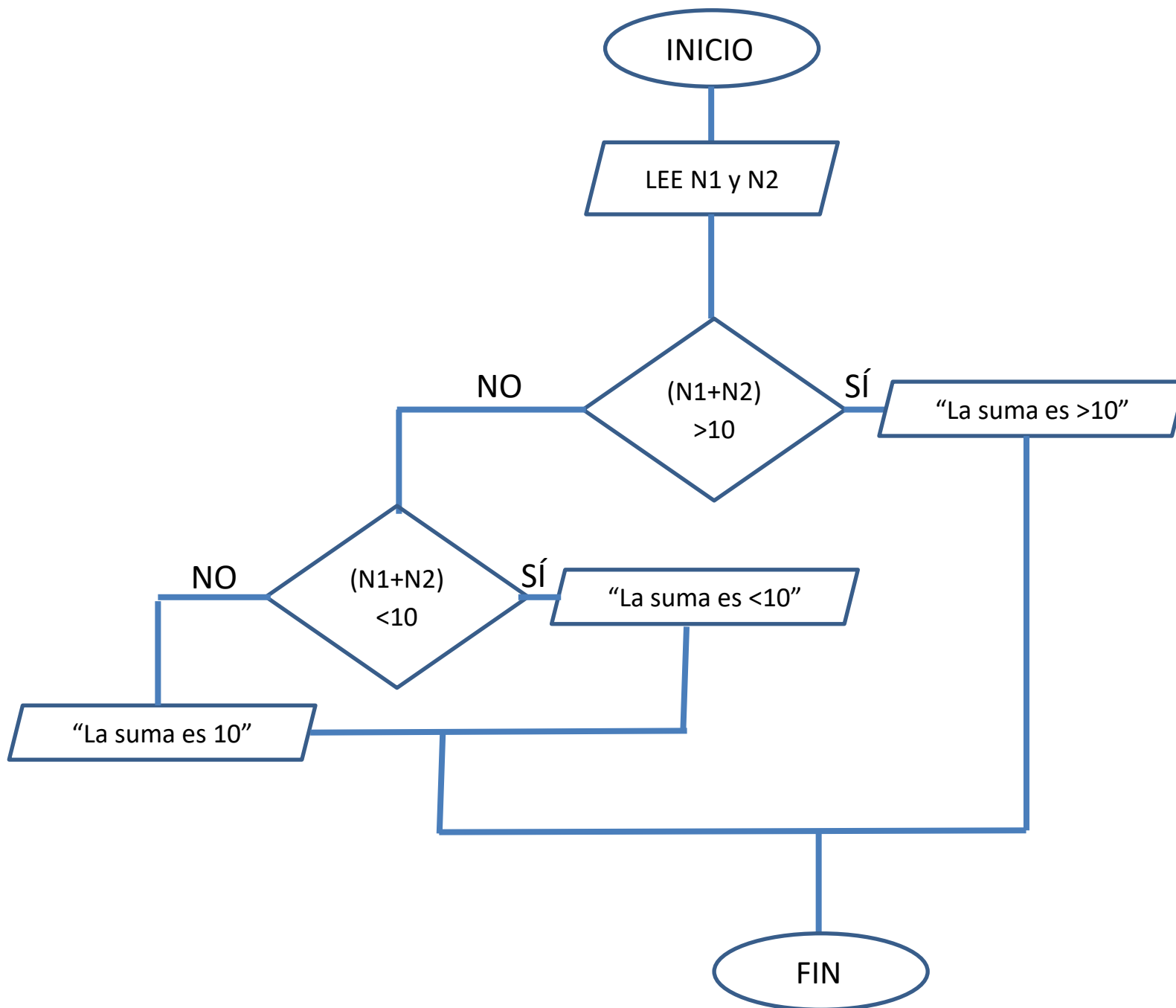
ESCRIBE: “LA SUMA DE LOS DOS NÚMEROS ES MENOR O IGUAL A 10”

ENDIF

FIN

Realiza el diagrama de flujo (flujograma)
de un algoritmo y el pseudocódigo
correspondiente, consistente en:

Leer dos números y decir si suma es
mayor, menor o igual a 10



INICIO

LEER NUMERO1, NUMERO2

IF NUMERO1+NUMERO2 > 10 **THEN**

ESCRIBE: “LA SUMA DE LOS DOS NÚMEROS ES MAYOR QUE 10”

ELSE

IF NUMERO1+NUMERO2 < 10 **THEN**

ESCRIBE: “LA SUMA DE LOS DOS NÚMEROS ES MENOR QUE 10”

ELSE

ESCRIBE: “LA SUMA DE LOS DOS NÚMEROS ES IGUAL A 10”

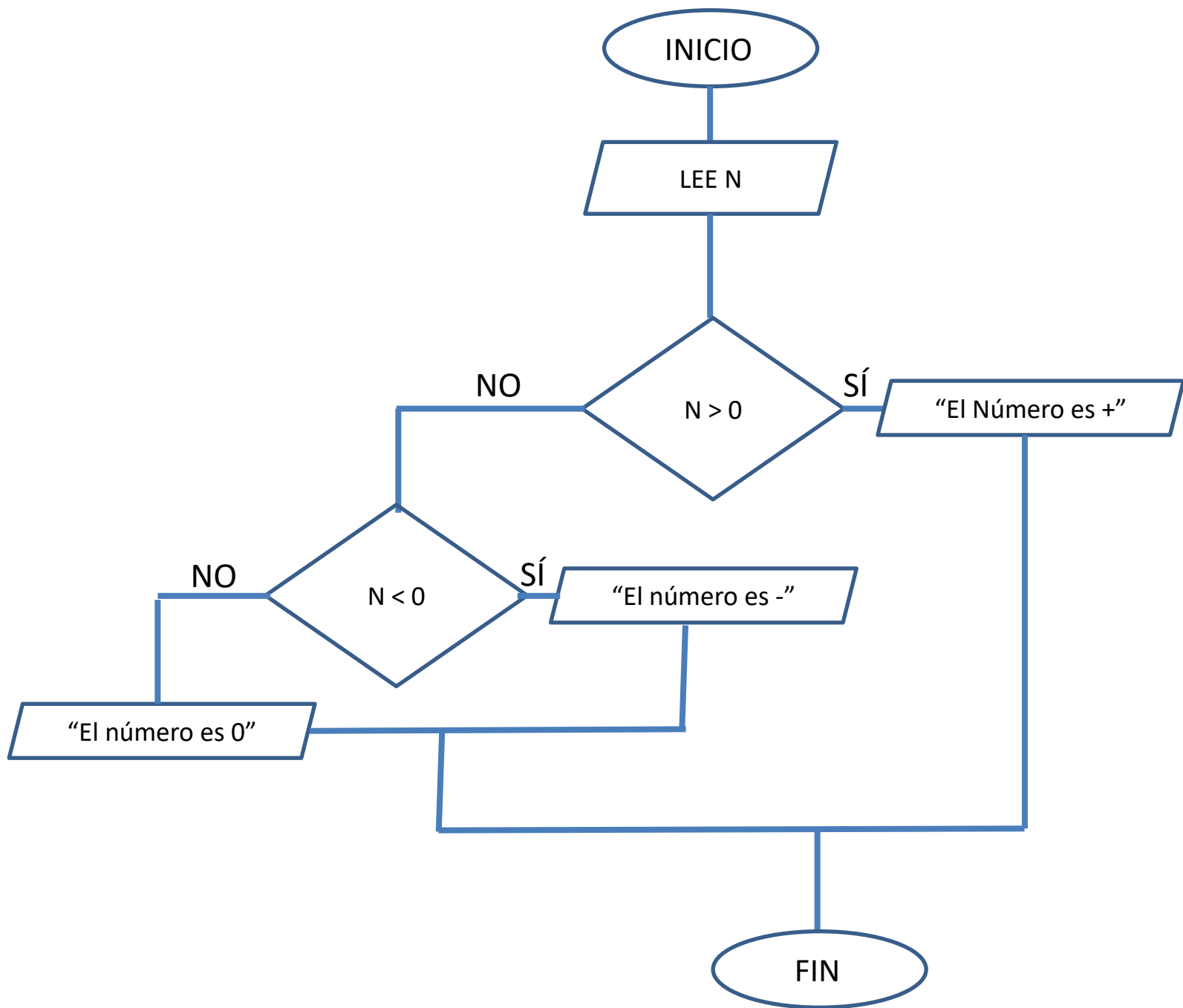
ENDIF

ENDIF

FIN

Realiza el diagrama de flujo (flujograma)
de un algoritmo y el pseudocódigo
correspondiente, consistente en:

Leer un número y decir si es positivo,
negativo o cero



INICIO

LEER NUMERO

IF NUMERO > 0 THEN

ESCRIBE: “EL NÚMERO ES POSITIVO”

ELSE

IF NUMERO < 0 THEN

ESCRIBE: “EL NÚMERO ES NEGATIVO”

ELSE

ESCRIBE: “EL NÚMERO ES IGUAL A 0”

ENDIF

ENDIF

FIN

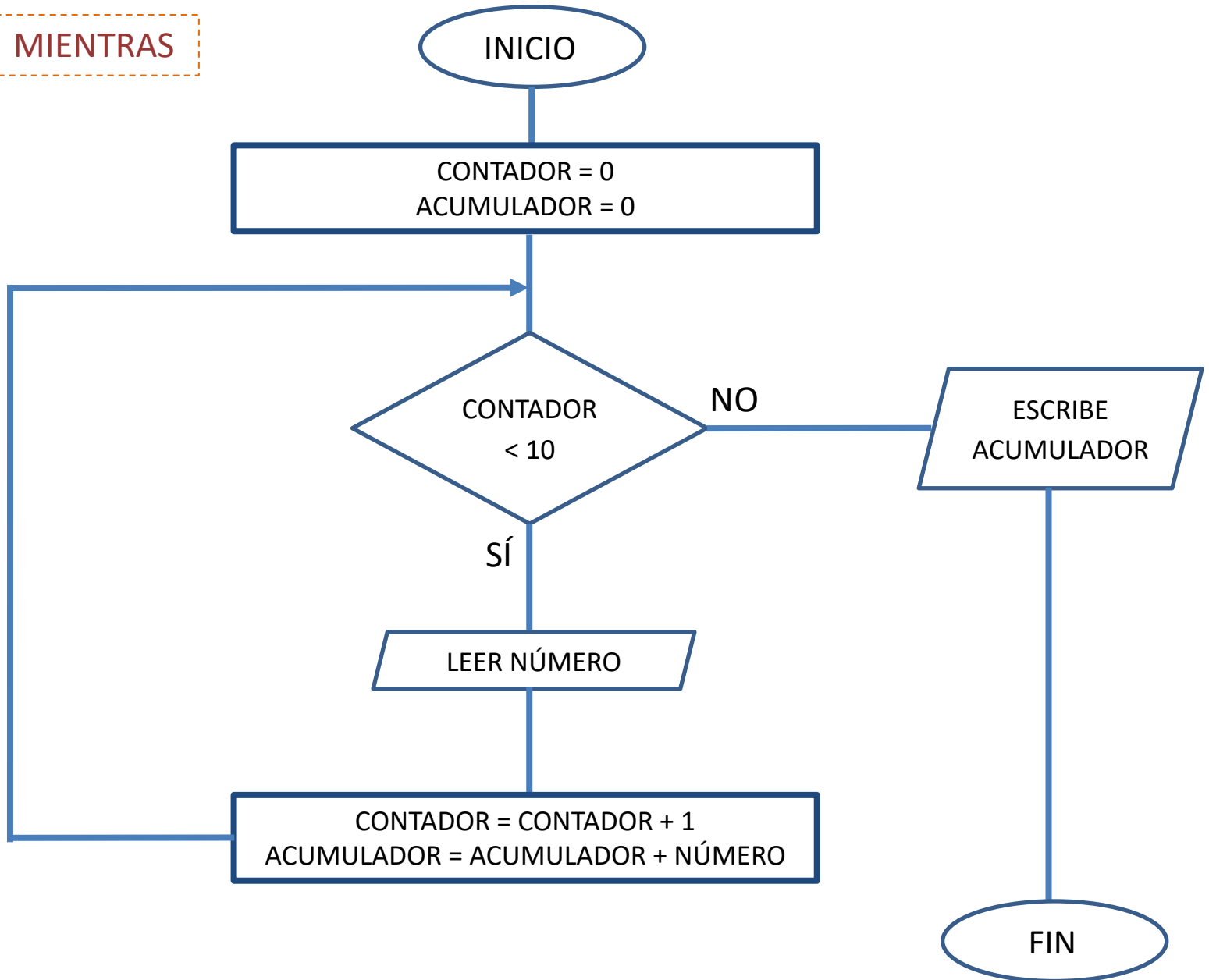
Realiza el diagrama de flujo (flujograma)
de un algoritmo y el pseudocódigo
correspondiente, consistente en:

Leer 10 números y calcular su suma

WHILE DO

MIENTRAS

Primero
evalúa y
después
hace



INICIO

CONTADOR = 0

ACUMULADOR = 0

WHILE CONTADOR < 10 DO

LEER NUMERO

CONTADOR = CONTADOR + 1

ACUMULADOR = ACUMULADOR + NUMERO

END0

ESCRIBE “LA SUMA DE LOS DIEZ NÚMEROS ES”

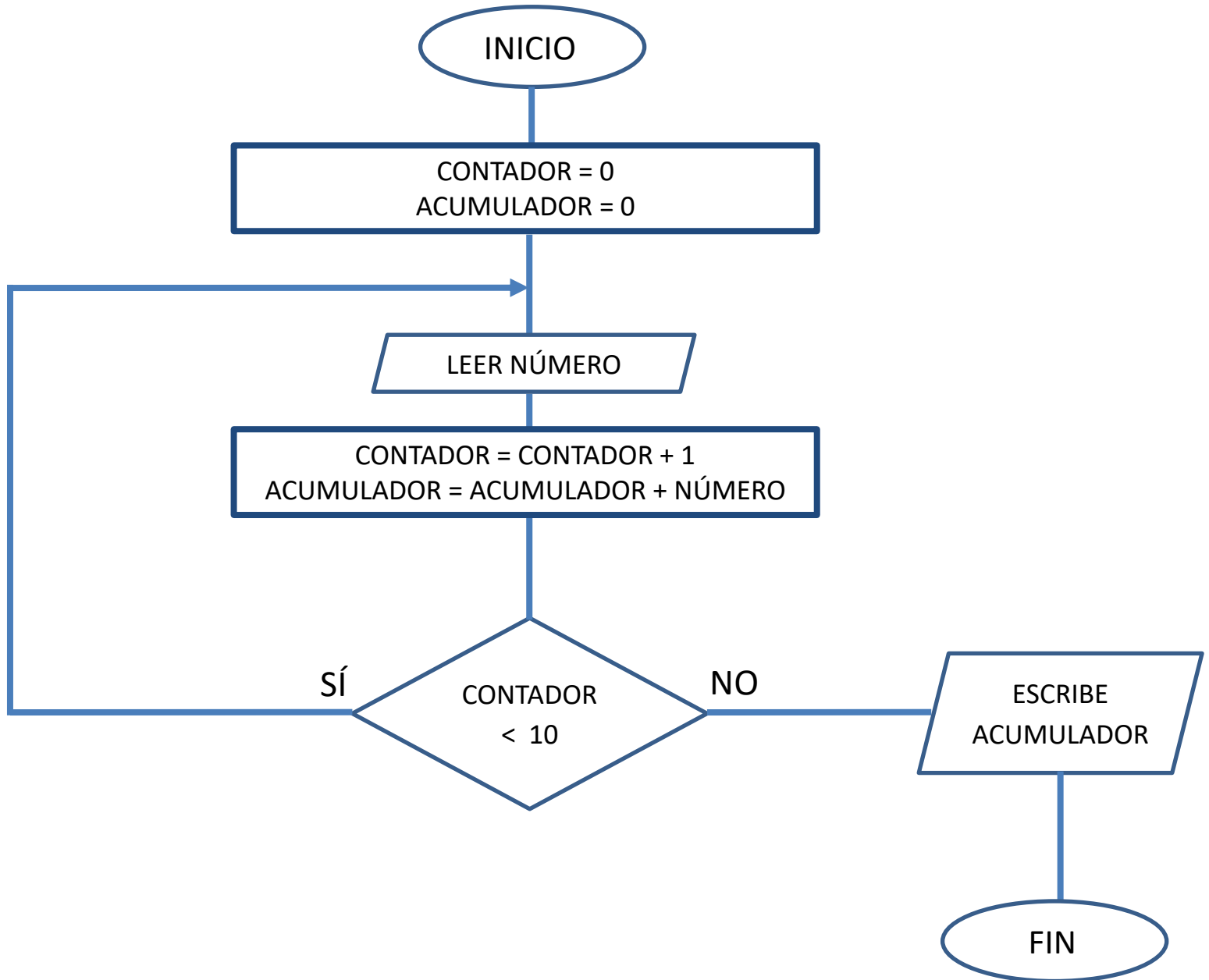
ESCRIBE ACUMULADOR

FIN

DO WHILE

Primero
se hace y
después
se evalúa

Se ejecuta
al menos
una vez

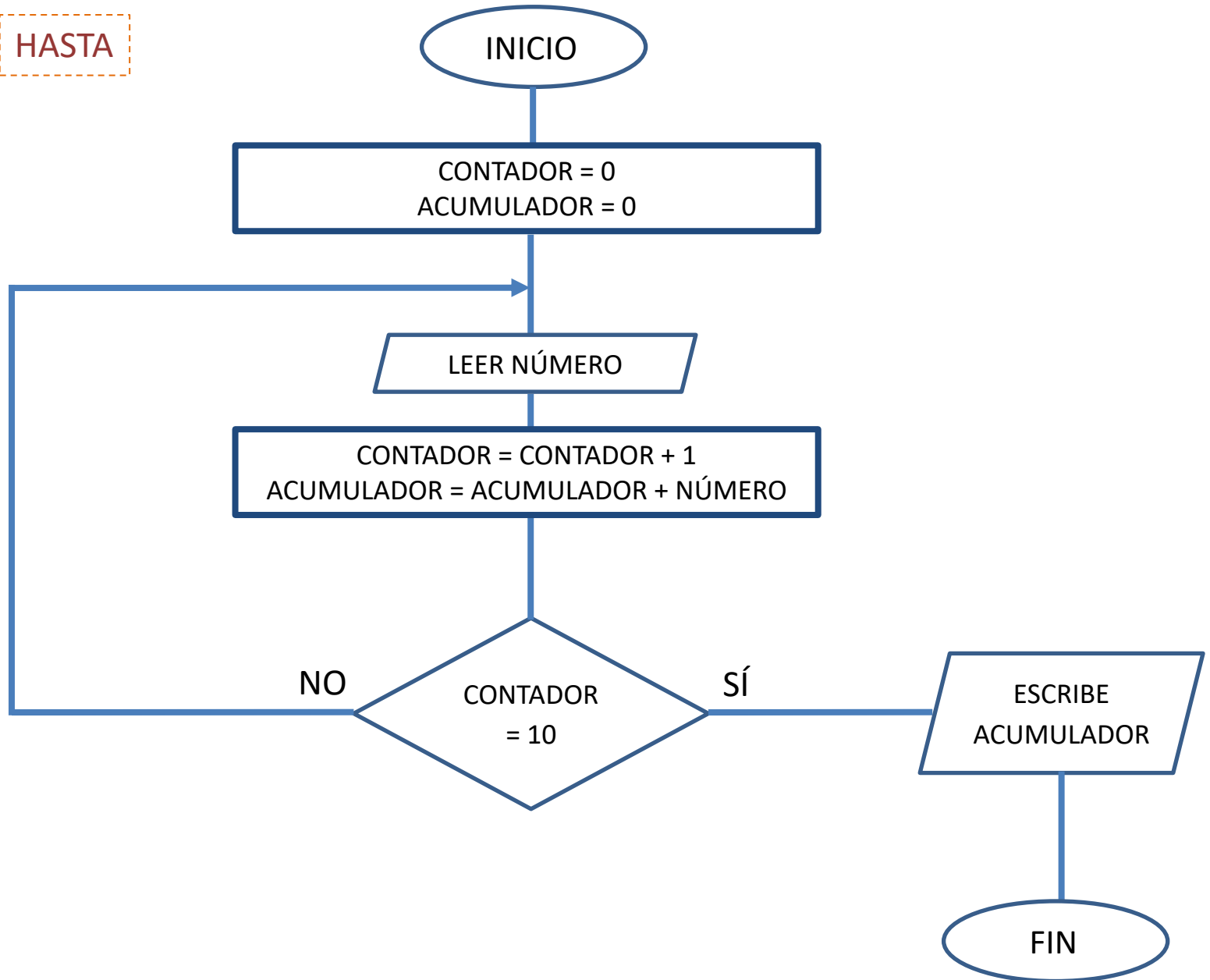


DO WHILE

HASTA

Primero
se hace y
después
se evalúa

Se ejecuta
al menos
una vez



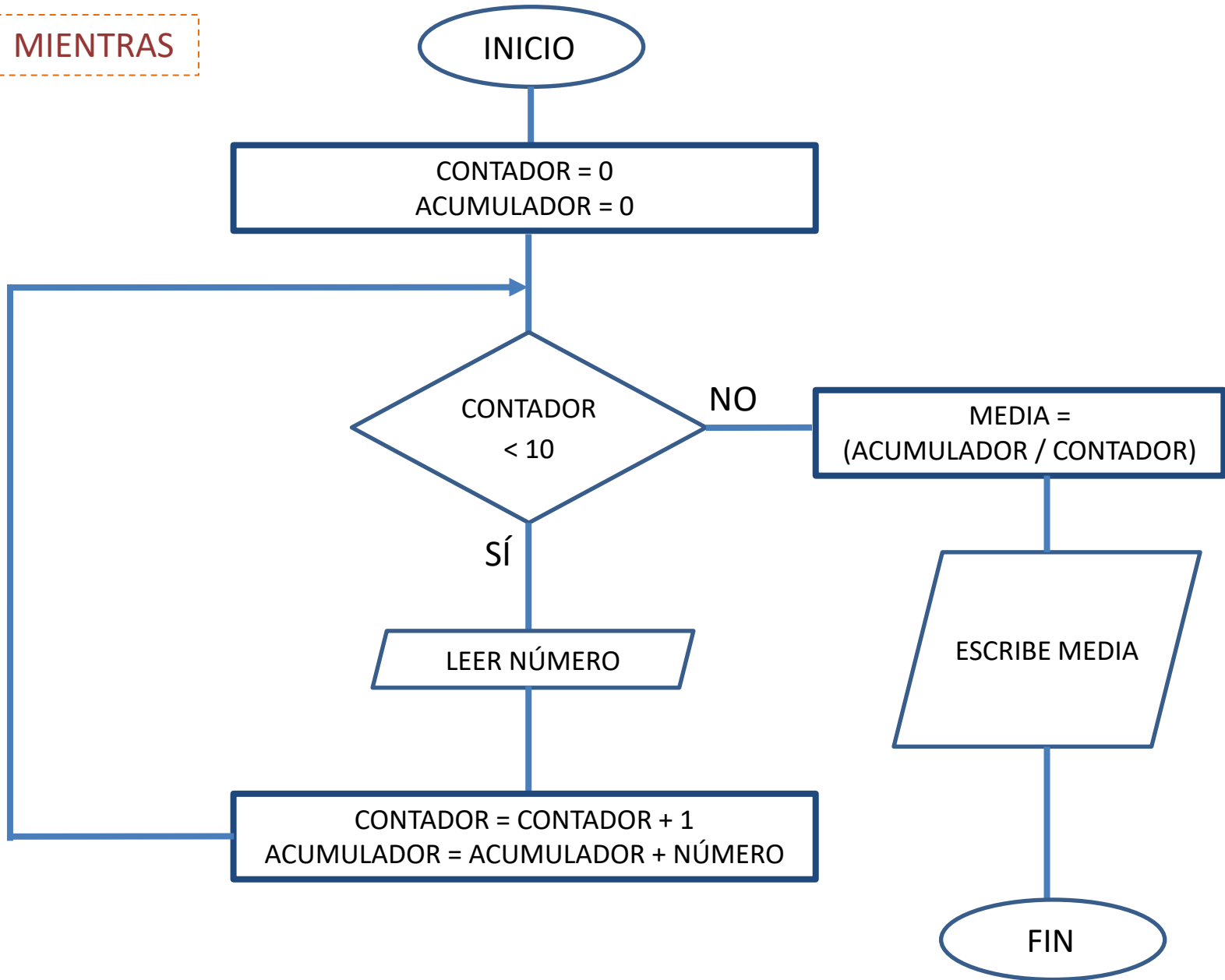
Realiza el diagrama de flujo (flujograma)
de un algoritmo y el pseudocódigo
correspondiente, consistente en:

Leer 10 números y calcular su media

WHILE DO

MIENTRAS

Primero
evalúa y
después
hace



INICIO

CONTADOR = 0

ACUMULADOR = 0

WHILE CONTADOR < 10 **DO**

LEER NUMERO

 CONTADOR = CONTADOR + 1

 ACUMULADOR = ACUMULADOR + NUMERO

END

ESCRIBE "LA MEDIA DE LOS DIEZ NÚMEROS ES"

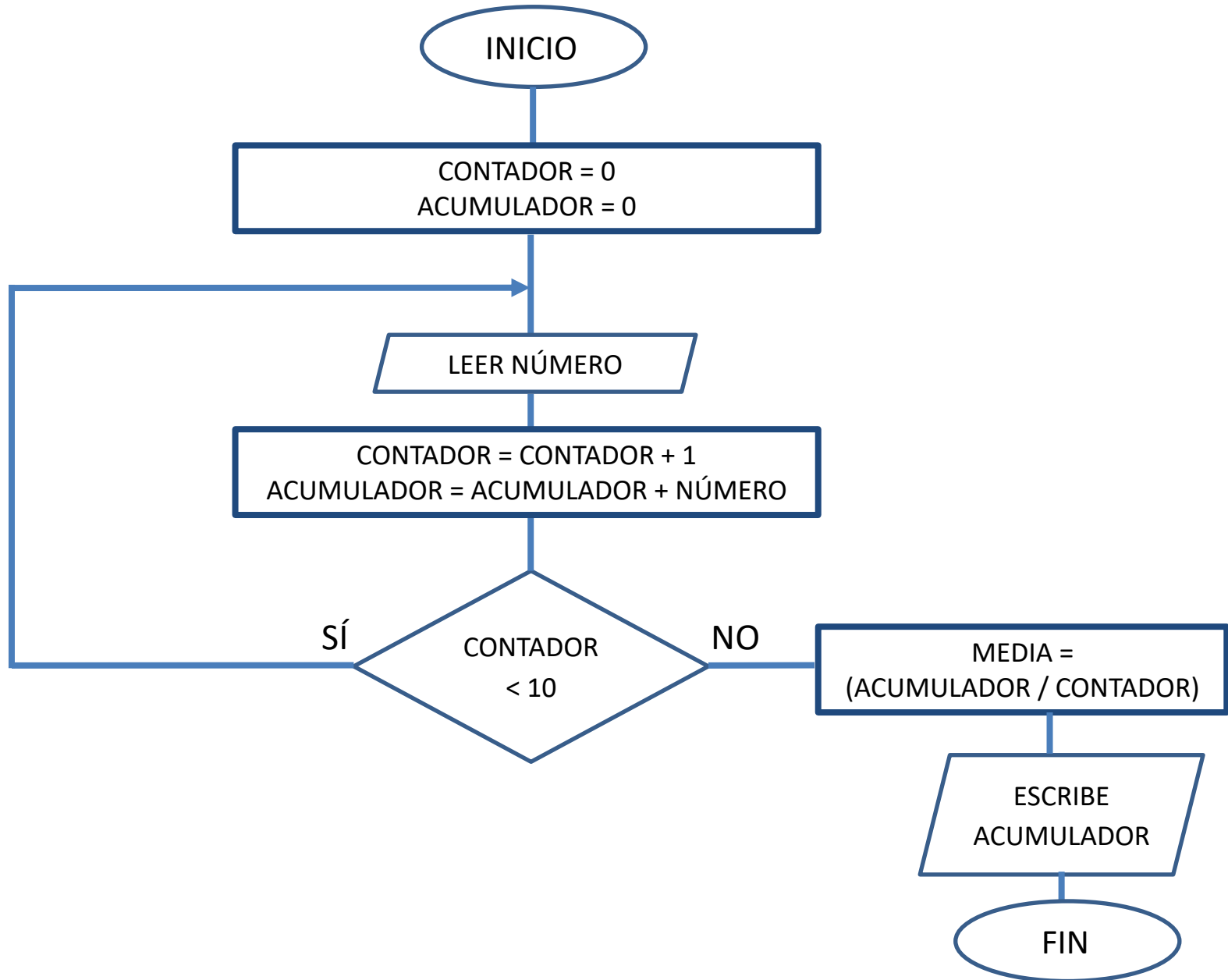
ESCRIBE ACUMULADOR/CONTADOR

FIN

DO WHILE

Primero
se hace y
después
se evalúa

Se ejecuta
al menos
una vez

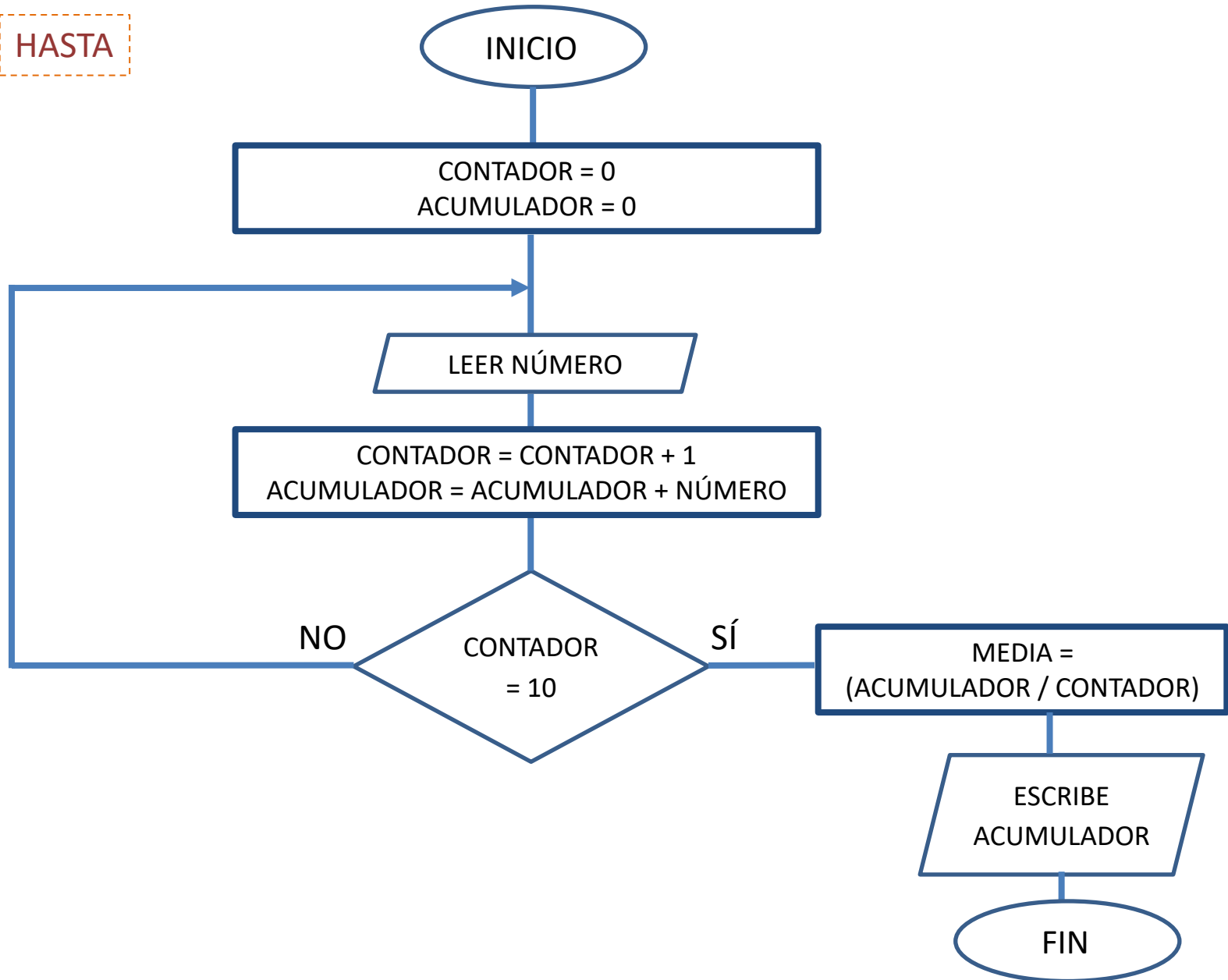


DO WHILE

HASTA

Primero
se hace y
después
se evalúa

Se ejecuta
al menos
una vez



Realiza los diagramas de los siguientes algoritmos y el correspondiente pseudocódigo:

- Leer 10 números y obtener su suma y su media
- Leer 10 números y escribir el mayor de ellos
- Leer 10 números y escribir el menor de ellos
- Leer 10 números y escribir el mayor y el menor
- Leer las edades de cada persona del grupo y obtener la edad media del grupo
- Leer el nombre y la fecha de nacimiento de cada persona del grupo y obtener el nombre de la persona más joven
- Leer el nombre y la fecha de nacimiento de cada persona del grupo y obtener el nombre de la persona más joven y de la más mayor

TAREA MOODLE

El archivo adjunto contiene las soluciones a los algoritmos propuestos y resueltos en clase. En la última página se recogen las actividades propuestas. Se trata de entregar cada una de las soluciones de los algoritmos propuestos en un único PDF en el que en cada página aparezca el título de la tarea y la solución representada por un diagrama de flujo en cada página. Al ser siete propuestas, el PDF tendrá siete páginas, una por cada problema propuesto. Podrán ser elaboradas a mano y fotografiadas o mediante cualquier programa:

[GitMind](#)

[Gliffy](#)

[OmniGraffle](#)

[Cacoo](#)

[Google Drawings](#)

[Diagram Designer](#)

[PlantUML](#)

[ThinkComposer](#)

o cualquier otro.

Solo se deberá entregar un PDF con una solución en cada página.

Se valorará la solución correcta, así como la claridad del diagrama de forma que sea fácil de interpretar fácilmente por otro programador.