

Calculadora web - 3

En este ejercicio se creará por etapas una calculadora con interfaz web.

La entrega del código se realizará mediante un repositorio público de GitHub en el que cada una de las fases del desarrollo deberá ser marcada con una etiqueta (tag).

3. Refactorización: objetos

Etiqueta: 3

A partir del código de la fase 2, hay que crear un objeto Calculadora con:

- 4 métodos, uno para cada operación.
- una propiedad lastResult, que almacene el último resultado con el que se ha operado.

Cuando se pidan los operadores, si el usuario introduce R como uno de los operadores, este deberá ser sustituido por el valor de la propiedad lastResult.