

Segundo Parcial - Laboratorio de Computación II

Elaborar un programa con un menú, que a través de una colección HASHTABLE, se puedan gestionar las resoluciones de una entidad gubernamental, almacenando el Nro de Resol. y el título de esta.

Para ello, las opciones del programa deben permitir:

- Agregar
- Modificar
- Eliminar
- Listar todos
- Mostrar ordenadas
- Buscar x Título
- Importar/Exportar
- Salir

*** Agregar:**

- el Nro de Resol debe ser de exactamente 9 caracteres, por ejemplo: '2022/0195', es decir, primeros 4 caracteres números enteros representan el año (mayor a 0), separación por caracter '/', restantes 4 caracteres números enteros representan la numeración de resoluciones (mayor a 0). (1.5 pto),
- validar que el Nro de Resol no se encuentre previamente cargado, de estarlo emitir un mensaje y no dejar ingresar, volver al menú principal. (0.5 pto).
- el título no puede estar vacío y debe contener mínimo 10 caracteres. (0.5 ptos)

*** Modificar:** solicitar Nro de Resol, buscarla, si se encuentra, pedir nuevo título. (1 pto)

*** Eliminar:** solicitar Nro de Resol, buscarla, si se encuentra, pedir confirmación para eliminar. (1 pto)

*** Listar todos:** mostrar todas las resoluciones de la forma "[Nro de Resol][Título]" (0.5 ptos)

*** Mostrar ordenadas:** mostrar todas las resoluciones de la forma "[Nro de Resol][Título]" ordenados por Nro de Resol. (2 ptos)

*** Buscar x Título:** mostrar las resoluciones que contengan un texto ingresado por el usuario, NO tener en cuenta mayúscula y minúscula (1 pto)

*** Importar/Exportar:** a partir de 2 VECTORES string precargados uno con 5 Nro de Resol, el otro con 5 Títulos,

- vaciar el HASHTABLE y copiar los elementos de los vectores, previa confirmación
- luego generar un STRINGCOLLECTION con los elementos de la forma "Nro de Resol ; Título" (2 ptos)