Primer trabajo práctico Laboratorio de computación III

Fecha: 02/06/2022.

Fecha límite de entrega: 14/06/2022 inclusive.

Contenido a evaluar

Funcionamiento del sistema.

- Claridad del código (Javascript/Vue.js).
- Implementación de Git y GitHub
- Ausencia de bugs.

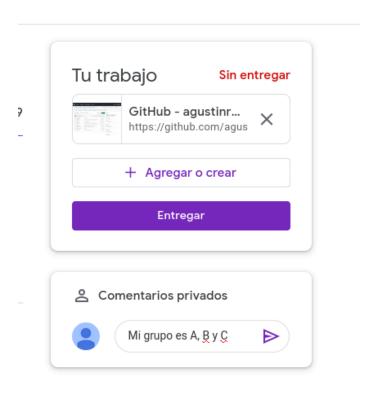
Integrantes

Debe realizarse de a grupos de 3 personas.

IMPORTANTE: Entrega

Para la resolución del ejercicio, se debe usar Git y subirlo al repositorio en GitHub. Se puede reusar el mismo repositorio que se usó en el primer TP (y de hecho, es lo recomendado).

Además, cada integrante del grupo debe subir dicho link en el classroom, y el nombre y apellido de los demás integrantes. **No hacerlo como un comentario público, sino de forma privada**. Para eso ingresar al Trabajo Práctico, y buscar el siguiente formulario:



Las notas para aprobar el TP son un 4 o un 5. Desaprobado es un 2. Recuerden que esto implica regularizar la materia, no una aprobación directa (para aprobar directamente se debe presentar el <u>siguiente trabajo</u> en la última semana del cuatrimestre, o en alguna mesa de examen cuando les quede cómodo).

Ejercicio: Perfil de Red Social, ¡ahora en Vue.js!

En <u>el primer trabajo práctico</u> debieron realizar un perfil de la red social. Este segundo TP consiste en migrarlo para usar Vue.

Usen como base el repositorio donde han subido el primer trabajo práctico. En la misma modificarán el código para que, en vez de usar Javascript puro, ahora usen Vue.js. Eso implica cambiar todos los "document.getElementByld()", ".addEventListener()", etc. por el manejo de estados, eventos y propiedades de Vue.js. No debería quedar nada del otro código 100% en Javascript.

Funcionalidades obligatorias

En el primer TP, habían ciertas funcionalidades obligatorias (como "dar like" o "comentar"), y otras opcionales (como el eliminar un comentario).

Para este TP todas las funcionalidades mencionadas son obligatorias (incluso las que anteriormente eran opcionales). Repasando, deben tener las siguientes.

Botón seguir

Esta es la primera funcionalidad a agregar. Cuando se presiona en el botón "Seguir", debe cambiar el texto a "Dejar de seguir". Si se presiona "Dejar de seguir", debe volver al texto "Seguir".

Botón "Me gusta"

Cuando se haga click sobre el botón "Me gusta", debe sumarse 1 a la cantidad de likes. Es decir, en este caso en vez de decir "200 likes", dirá "201 likes".

Una vez dado el "Me gusta", no se puede dar otro. Es decir, que no se puede seguir presionando y que aparezca "202 likes".

Botón "Comentar"

En la parte superior de la pantalla, en el input donde dice "Ingresa tu usuario", el usuario puede ingresar su nombre.

En el input donde dice "Deja tu comentario", el usuario puede dejar un texto. Al hacer click sobre el botón "Comentar":

1. Verificar que el usuario haya ingresado un usuario. En caso que no, mostrar un mensaje de error.

- 2. Verificar que el usuario haya ingresado algún comentario. En caso que no, mostrar un mensaje de error.
- Si el usuario ha ingresado ambos datos de forma válida, entonces debe agregar el nuevo comentario, indicando del lado izquierdo el nombre, y del lado derecho el comentario.

Por ejemplo, si en la parte superior (Nombre de usuario) puse "Diana Bell" y el comentario fue "¡Espero que algún día pueda ver Tokio en persona!.", se mostraría algo como esto

Diana Bell ¡Espero que algún día pueda ver Tokio en persona!

Eliminar

Importante: en caso que el usuario ingrese más de un comentario, debe ir agregando todos los nuevos (y no reemplazar el último).

Git y GitHub

Todo el código debe usar Git y subirlo a un repositorio en GitHub de alguno de los integrantes.

Eliminar comentario

Si presionas el botón "Eliminar" que aparece del lado derecho del comentario, debes borrar el mismo. Este solamente se muestra en comentarios hechos por nosotros (y no de otras personas).

Deploy en GitHub pages

Deploya la página en GitHub pages, como lo hemos practicado en clases, así podrá ser accedida a través de internet.

Defensa

Puede darse el caso que todos los integrantes del grupo tengan que explicar el trabajo al profesor, su funcionamiento y estructura. Si este es el caso, serán notificados previamente.

Consideraciones

- Aunque no es obligatorio, es recomendable el uso de al menos un componente (para hacer el código más mantenible).
- No es obligatorio, pero en caso que les resulte más cómodo pueden usar Vue CLI.
- No debe quedar nada de código Javascript (como un document.getElementById().value), sino todo debe ser migrado a Vue.js.
- El HTML y CSS no será evaluado, ya que se lo ha hecho en el primer TP. Sin embargo, podrán modificarlo en caso que lo desearan.
- **No hay** que usar prompt para pedirle los datos al usuario, sino que el mismo deberá ingresarlos en los inputs.
- Evitar usar los alert para mostrar mensajes (por ejemplo, el mensaje de error). Es preferible agregar HTML de forma dinámica usando Javascript.