

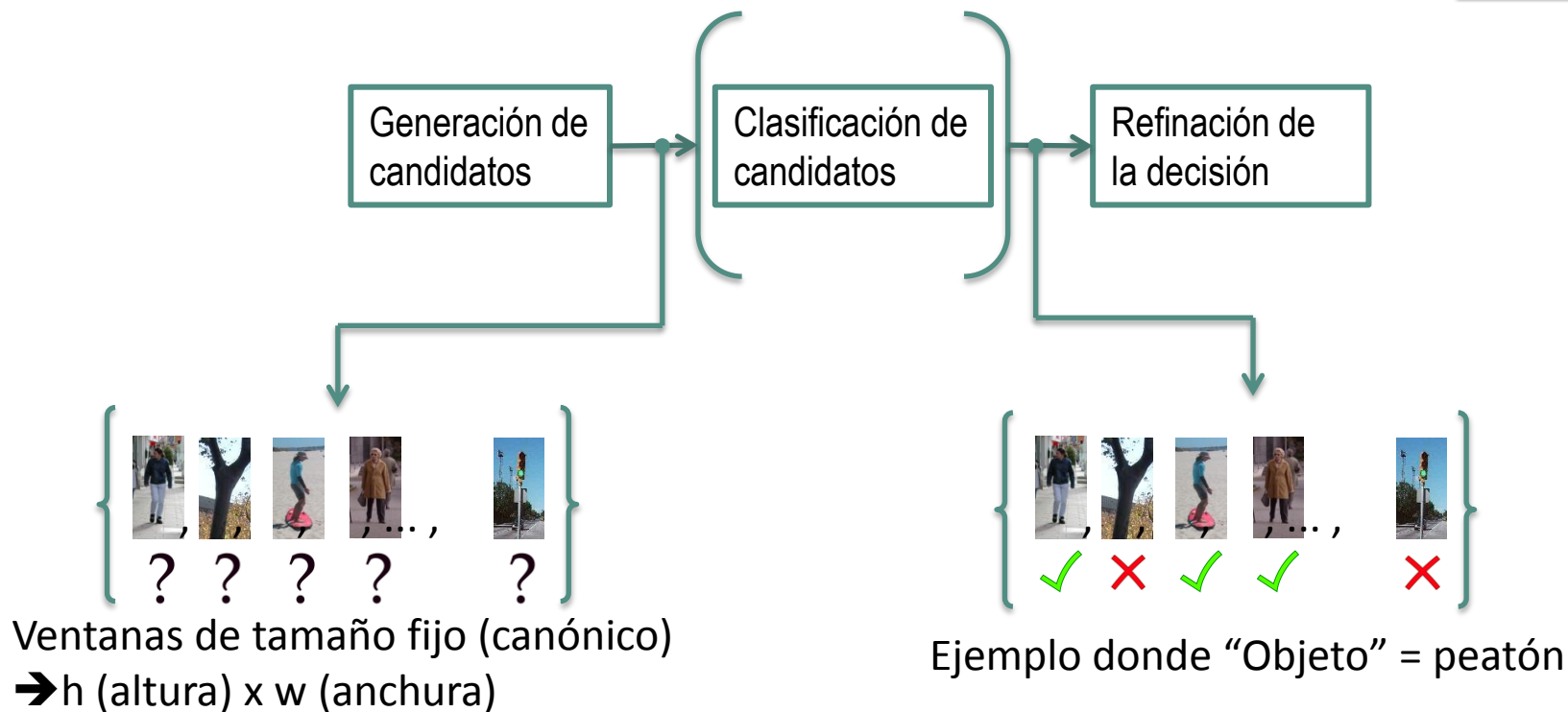
DETECCIÓN DE OBJETOS

Introducción

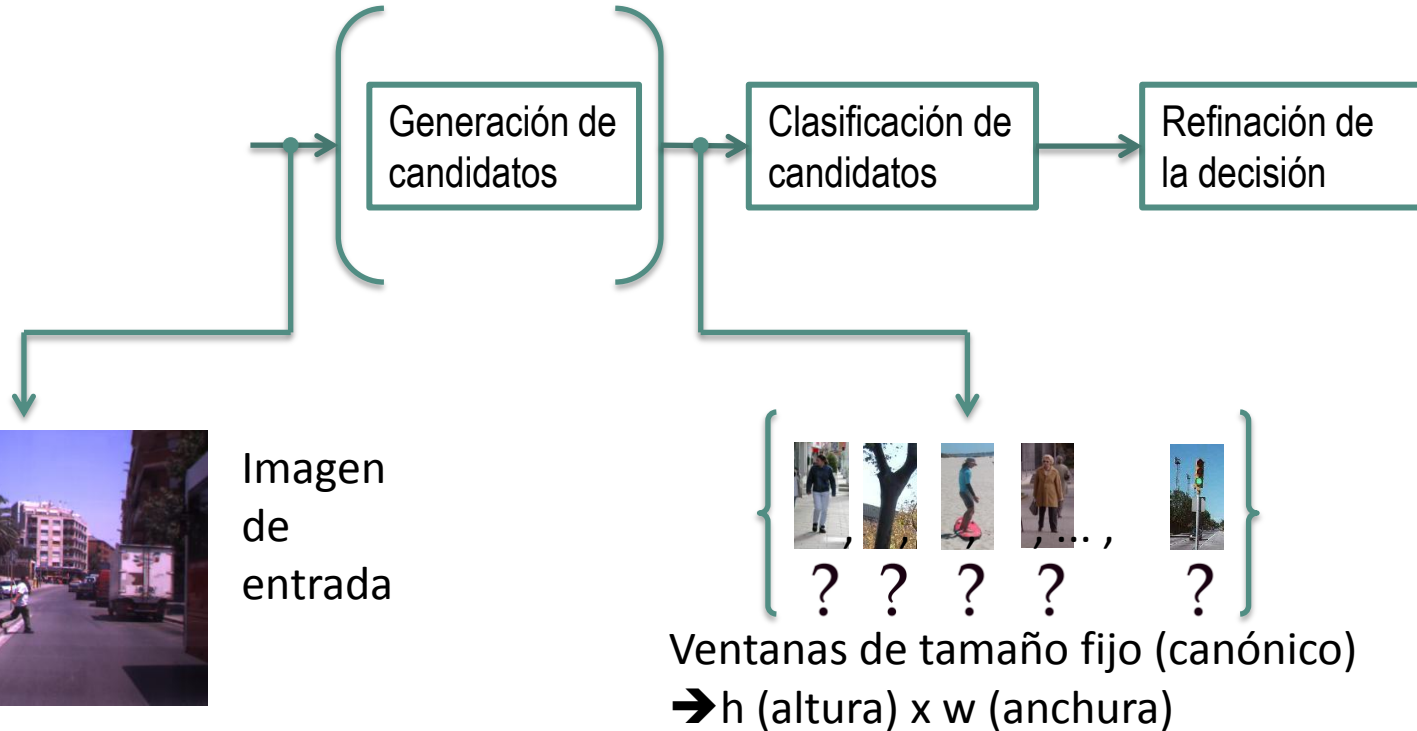
Antonio M. López

DEPARTAMENTO DE CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN

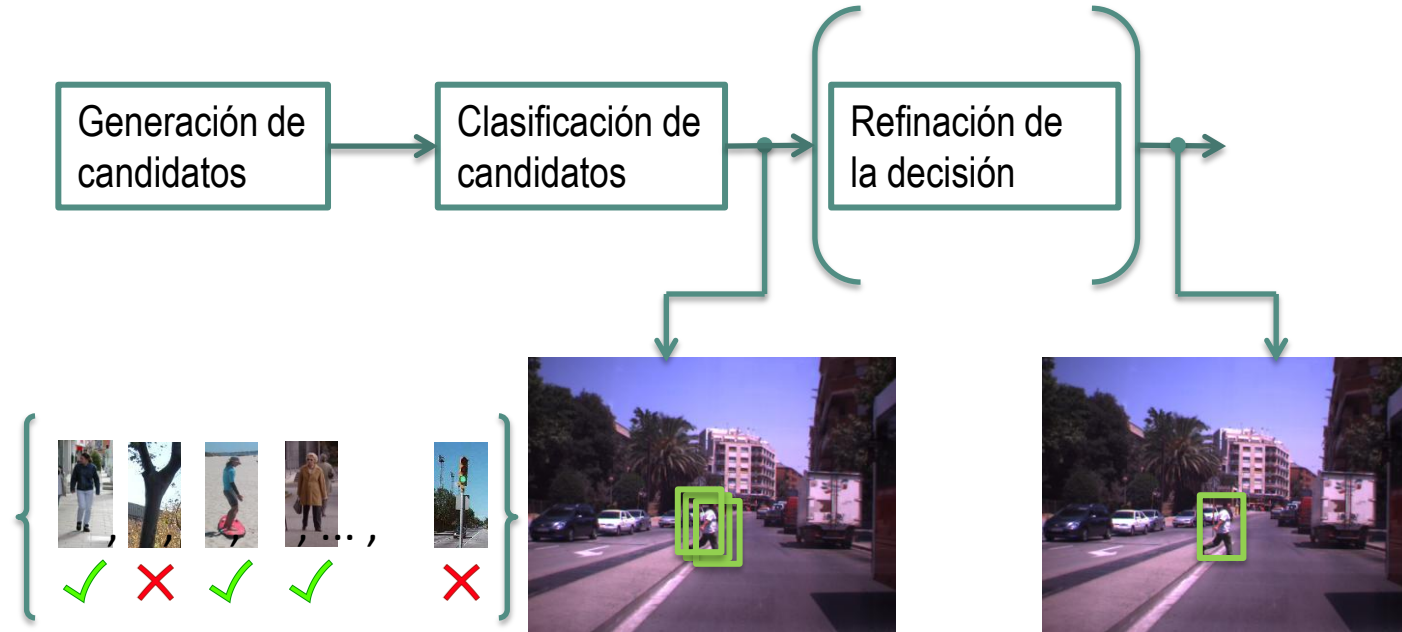
SECUENCIA DE PROCESAMIENTO:



SECUENCIA DE PROCESAMIENTO:



SECUENCIA DE PROCESAMIENTO:



Ejemplo donde “Objeto” = peatón

- En esta semana veremos:
 - Generación de ventanas candidato.
 - Refinación.
 - *Bootstrapping*.
 - Evaluación del clasificadores y detectores de objetos.