

CLASIFICACIÓN DE OBJETOS

Regresión Logística – Clasificación (I)

Antonio M. López

DEPARTAMENTO DE CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN

Clasificación de Objetos – Regresión Logística – Clasificación (I)

Frontera de clasificación ightharpoonup Hiperplano en \mathbb{R}^n :

$$w_0 + \sum_{i=1}^n w_i x_i = 0$$
 , por ejemplo: una línea en \mathbb{R}^2 un plano en \mathbb{R}^3

Vector que define al hiperplano (modelo): $\mathbf{w} = (w_0, w_1, ..., w_n)^T$

Punto en \mathbb{R}^{n+1} (descriptor): $\mathbf{x} = (1, x_1, ..., x_n)^{\mathsf{T}}$

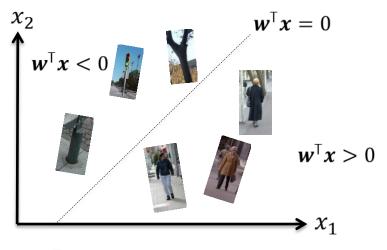


 $\mathbf{w}^{\mathsf{T}}\mathbf{x} = 0$ forma compacta



• Clasificador binario lineal en un espacio de n características (ejemplo n=2)





$$\mathbf{w}^{\mathsf{T}}\mathbf{x} > 0$$
 \longrightarrow $1 \equiv$ peatón

$$\mathbf{w}^{\mathsf{T}}\mathbf{x} < 0 \longrightarrow 0 \equiv \mathsf{fondo}$$

En $\mathbf{w}^{\mathsf{T}}\mathbf{x} = 0$ tendríamos que decidir qué valor asignar.

$$\boldsymbol{w} = (w_0, w_1, w_2)^{\mathsf{T}}$$

$$\mathbf{x} = (1, x_1, x_2)^\mathsf{T}$$

Alternativamente:

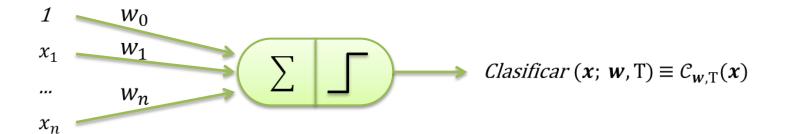
Clasificar
$$(x; w, T) = Umbral(w^T x, T)$$

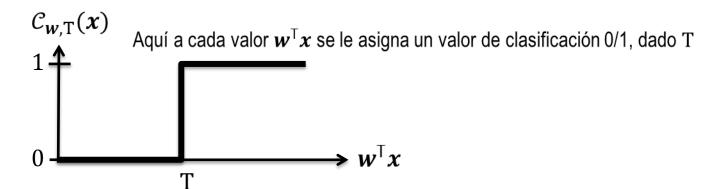
Donde

$$Umbral(y,T) = \begin{cases} 0 \text{ si } y < T \\ 1 \text{ si } y > T \\ ? \text{ si } y = T \text{ (decisión de diseño)} \end{cases}$$

UAB
Universitat Autònoma
de Barcelona

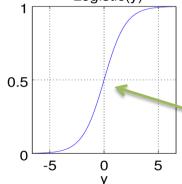
Desde otro punto de vista:





Alternativa: reconvertir los valores de $\mathbf{w}^{\mathsf{T}}\mathbf{x}$ para tener una transición más suave. Una posibilidad es usar una función sigmoidea (también llamada logística): $Logistic(\mathbf{w}^{\mathsf{T}}\mathbf{x})$, donde:

$$Logistic(y) = \frac{1}{1 + e^{-y}}$$

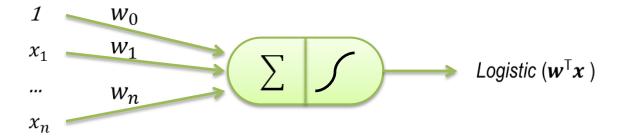


transición suave

Ahora podemos utilizar métodos de umbralización más elaborados, o simplemente el mismo que en el caso anterior, es decir: C_{w,T}(x) = Umbral (Logistic (w^Tx), T)
 Pero ahora T ∈ [0,1] y no actúa sobre w^Tx, sino sobre la versión suave dada por la función logística.



• Ahora:



Si en lugar de la decisión de clasificación simplemente devolvemos el valor Logistic ($\mathbf{w}^T \mathbf{x}$), estaríamos ante el clásico modelo matemático de una neurona en el contexto de las redes neuronales (neural networks).



Clasificación de Objetos – Regresión Logística – Clasificación (I)

- Conceptos clave de este vídeo:
 - Clasificador lineal, frontera $\mathbf{w}^{\mathsf{T}}\mathbf{x} = 0$
 - Clasificador binario
 - Función logística

