**VideoGamesStore**

**Descripción del servicio web:**

* El servicio web que desarrollé es una plataforma para alquilar videojuegos. El servicio permite a los usuarios crear una cuenta, buscar y seleccionar videojuegos disponibles para alquilar, y realizar la reserva del videojuego seleccionado. La información del cliente y del videojuego se almacena en una base de datos segura para su uso posterior. El servicio es accesible a través de una API basada en peticiones HTTP. Los usuarios pueden realizar solicitudes HTTP, como GET, POST, PUT y DELETE, para interactuar con la plataforma. La API también proporciona un alto nivel de funcionalidad, como la búsqueda de videojuegos por título, protagonista o consola, así como la capacidad de ordenar los resultados de búsqueda por precio y popularidad. Además, el servicio web proporciona estadísticas sobre los clientes más frecuentes y el juego más rentado. Estas estadísticas se generan a partir de la información de alquiler almacenada en la base de datos y se presentan de manera fácil de entender en la interfaz de usuario.

**Requisitos de Entrada**

* Acceso a Internet: para poder acceder al servicio web, los usuarios deben tener acceso a Internet a través de un navegador web o una herramienta de solicitud HTTP.
* Cuenta de usuario: los usuarios deben crear una cuenta de usuario para acceder al servicio.
* Deben proporcionar información básica como nombre y contraseña.
* Información del videojuego: para reservar un videojuego, los usuarios deben proporcionar información básica del videojuego, como el título, la consola y la duración del alquiler del juego que va a ser reservado
* Conocimiento básico sobre el producto: los desarrolladores deben tener un conocimiento básico de el servicio para interactuar con ella correctamente. Esto incluye conocer los diferentes tipos de solicitudes HTTP que se pueden realizar y los parámetros necesarios para completarlas
* Los requisitos de entrada para acceder al servicio web son sencillos y fáciles de tomar.
* Los usuarios deben tener una cuenta de usuario activa y proporcionar información básica para completar una transacción de alquiler.

**Posibles salidas**

* Los usuarios podrán realizar búsquedas de videojuegos por título, protagonista y consola, y ordenar los resultados.
* La plataforma registrará la información del cliente y del videojuego en una base de datos segura.
* La plataforma generará estadísticas sobre los clientes más frecuentes y el juego más rentado.
* La plataforma permitirá al administrador averiguar sus Ventas del día como los clientes registrados entre otros
* La plataforma brinda de manera segura el tratado de claves debido a su encriptación

**Seguridad**

* En cuanto al tema de seguridad se trato de dejar algunas variables de manera privada
* Al crear un usuario la clave tiene que ser reconfirmada para poder registrarse exitosamente
* La plataforma cuenta con encriptación de clave para poder tener un manejo de datos seguro

**Tecnologías usadas**

* **SQL Server:** Use esta tecnología por mi amplia experiencia en ella manejando procesos almacenados el uso de joins, aparte de que me gusta desarrollar en ella por lo amplio de su documentacion y lugares para encontrar buena informacion
* **ASP.Net:** Eh desarrollado mas aplicaciones en esta ya que me permite un rápido acoplamiento a su sintaxis a diferencia de otros su instalación fue fácil y ejecución es optima aparte que proporciona gestores de modelos como(Entity Framework)
* **Diagrams:** Me parece útil y funcional para mi necesidad al permitirme diagramar y poder representar de manera optima
* **C#:** Es uno de los lenguajes que mas domino aparte de que su sintaxis es fácil, hubiera preferido Java pero a la hora de preparar mi entorno de desarrollo el proceso fue mas difícil, así que opte por esta opción
* **Bootstrap:** Una Librería que considero muy buena para desarrollar parte del front aparte de que la domino muy bien y tengo un certificado en ella, me gusta lo que se puede hacer con la misma

**Desarrollado por: Juan Lopez**

[JuanLop3z (Juan Lopez Galindo) (github.com)](https://github.com/JuanLop3z)