### Introducción a MATLAB

## Manejo de polinomios

#### **Table of Contents**

Manejo de polinomios	1
1. Trabajando con polinomios	1
1.1 Evaluando polinomios	
1.2 Obteniendo las raíces de un polinomio	
1.3 Multiplicando polinomios	
1.4 Obteniéndo el polinomio característico de una matriz	
BOMBA] El comando salvador: help	
1.5 División, cociente y resto	5

A lo largo de nuestra vida académica hemos ido acumulando experiencia con **polinomios**: expresiones algebraicas en las que intervienen números (coeficientes) y letras (variables) que están relacionadas mediante operaciones como sumas, multiplicaciones y/o potencias. Los polinomios se definen en MATLAB mediante vectores fila con los coeficientes del polinomio en cuestión en orden de potencias decrecientes. Por ejemplo, si queremos definir el polinomio  $p(x) = x^3 - 2x - 5$  se procedería como sigue:

```
% p = x^3 - 2*x - 5
% Polinomio de tercer grado, con lo que:
% Coeficiente que acompaña a x^3: 1
% Coeficiente que acompaña a x^2: 0
% Coeficiente que acompaña a x^1: -2
% Término independiente: -5
% Resultando en la definición:
p = [1 0 -2 -5]
p =
1 0 -2 -5
```

De manera general, el polinomio  $p(x) = p_2x^2 + p_1x + p_0$  se representa en Matlab como:

```
p = [p2 p1 p0]
```

Una vez presentados nuestros protagonistas, ¡trabajemos un poco con ellos!

## 1. Trabajando con polinomios

## 1.1 Evaluando polinomios

Para evaluar un polinomio en un cierto punto MATLAB nos ofrece el comando **polyva1**. Por ejemplo, p(4) se puede calular como:

```
res = polyval(p,4)
res =
```

Alternativamente, también se puede evaluar un polinomio desde el punto de vista matricial usando polyvalm.

Por ejemplo, el polinomio  $p(x) = x^3 - 2x - 5$  se convertiría en la expresión matricial  $p(X) = X^3 - 2X - 5I$ , dónde X es una matriz cuadrada y I es la matriz identidad. Por ejemplo:

```
p = [1 0 -2 -6];
X = [3 -2; 0 3];
Y = polyvalm(p,X)

Y =

15  -50
0  15
```

**Tarea 1:** Definir el polinomio  $q(x) = -2x^5 + 3x^3 - 2x + 5$  y evaluarlo en x = 2.

```
% Tu código aquí
q = [-2 0 3 0 -2 5]

q = 1×6
     -2      0      3      0      -2      5

x = 2

x = 2

polyval(q,x)
ans = -39
```

Resultado esperado:  $q_x = -39$ 

#### 1.2 Obteniendo las raíces de un polinomio

Las raíces de un polinomio pueden calcularse empleando el comando **roots**. Por ejemplo:

```
r = roots(p)
r =
2.0946 + 0.0000i
-1.0473 + 1.1359i
-1.0473 - 1.1359i
```

**Tarea 2:** Calcula las raíces del polinomio q(x) previamente definido.

```
% Tu código aquí
roots(q)
```

```
ans = 5×1 complex

-1.1927 + 0.6181i

-1.1927 - 0.6181i

1.3854 + 0.0000i

0.5000 + 0.8660i

0.5000 - 0.8660i
```

#### 1.3 Multiplicando polinomios

Si estamos trabajando con dos polinomios, estos pueden multiplicarse empleando el comando **conv**. Por ejemplo, si se desea multiplicar el ya conocido polinomio  $p(x) = x^3 - 2x - 5$  por  $p_2(x) = 4x^3 + 5x + 6$ 

Lo que da como resultado el polinomio  $p_3(x) = 4x^5 + 5x^4 - 2x^3 - 30x^2 - 37x - 30$ .

Este comando también es útil para construir un polinomio a partir de su factorización. Por ejemplo si q(x) = (x-2)(x+3)(x+5i)(x-5i) podemos obtener el polinomio del que proviene dicha factorización como sigue:

Lo que da como resutlado  $q(x) = x^4 + x^3 + 19x^2 + 25x - 150$ .

**Nota:** Nótese que la convolución de dos vectores es equivalente a la multiplicación si estos representan coeficientes polinomiales.

<u>Tarea 3:</u> Obtén el polinomio q(x) resultante de la factorización q(x) = (x+3)(x+2+3i)(x+2-3i). Comprueba que el polinomio obtenido es el correcto calulando sus raíces y comparándolas con la factorización inicial.

```
ans = 3×1 complex
-2.0000 + 3.0000i
-2.0000 - 3.0000i
-3.0000 + 0.0000i

roots([1 2+3*i])

ans = -2.0000 - 3.0000i

roots([1 2-3*i])

ans = -2.0000 + 3.0000i
```

#### 1.4 Obteniéndo el polinomio característico de una matriz

El polinomio característico de una matriz se calcula como  $p_A(\lambda) = \text{def}(A - \lambda I)$ . En álgebra, este polinomio característico es una herramienta ampliamente utilizada ya que provee gran cantidad de información sobre la matriz, como por ejemplo los valores propios, el determinante y su traza.

En MATLAB el polinomio característico de una matriz puede obtenerse con el comando poly. Por ejemplo:

<u>Tarea 4:</u> Calcular, a partir de la matriz A=[2 4 3; -1 3 2; 8 3 -9], un vector p constituido por los coeficientes del polinomio característico de la matriz A.

```
% Tu código aquí
A=[2 4 3; -1 3 2; 8 3 -9];
p = poly(A)

p = 1×4
1.0000     4.0000 -65.0000 119.0000
```

Resultado esperado:

```
pc = 1×4
1.0000 4.0000 -65.0000 119.0000
```

<u>Tarea 5:</u> El comando **po1y** tiene un segundo uso,interesante. Para ilustrarlo, calcular, a partir del vector  $p = [1 \ 0 \ -2 \ -5]$ , un nuevo vector r constituido por las raíces de dicho polinomio.

```
% Tu código aquí
p = [1 0 -2 -5];
r= roots(p)

r = 3×1 complex
    2.0946 + 0.0000i
    -1.0473 + 1.1359i
    -1.0473 - 1.1359i
```

**poly** permite obtener el vector de coeficientes de un polinomio a partir de un vector que contiene sus raíces. Por ejemplo, empleando las raíces de nuestro polinomio de ejemplo p:

```
p4 = poly(r)
p4 =
1.0000 -0.0000 -2.0000 -5.0000
```

De este modo, los comandos **poly** y **roots** pueden verse como inversos: con **roots** calculo raíces que puedo convertir en polinomio con **poly**, y viceversa.

<u>Tarea 6:</u> Calcular, a partir del vector r, un nuevo vector p4 constituido por los coeficientes de un polinomio cuyas raíces son los elementos del vector r. Comprobar que el vector p4 obtenido coincide con el vector p calculado anteriormente.

```
% Tu código aquí
p4 = poly(r)
p4 = 1×4
1.0000 -0.0000 -2.0000 -5.0000
```

# [BOMBA] El comando salvador: help

Si tenemos dudas sobre el uso de algún comando o función, podemos emplear el comando **help** para obtener ayuda sobre el mismo. Por ejemplo, ejecuta la siguiente celda de código para revisar la documentación relativa al comando **poly**:

```
help poly
```

Si seguimos teniendo dudas, vistar la documentación del comando puede ser útil.

## 1.5 División, cociente y resto

El cociente y el resto de la división de dos polinomios puede obtenerse mediante el comando **deconv**. Por ejemplo:

```
[q,r] = deconv(p,p2)
q =
     0.2500  -0.3125
r =
     0     0  -1.9375  -3.1250
```

<u>Tarea 7:</u> Calcular, a partir de los vectores  $p = [1 \ 0 \ -2 \ -5] y p2 = [1 \ 4 \ 5 \ 6]$ , unos nuevos vectores coc y res constituidos, respectivamente, por los coeficientes de los polinomios cociente y resto de la división del polinomio cuyos coeficientes son los términos del vector p2 entre el polinomio cuyos coeficientes son los términos del vector p.

¿Un poco de ayuda sobre deconv?

```
help deconv
```

```
deconv - Least-squares deconvolution and polynomial division
  This MATLAB function deconvolves a vector h out of a vector y using
   polynomial long division, and returns the quotient x and remainder r
   such that y = conv(x,h) + r.
   Polynomial Long Division
     [x,r] = deconv(y,h)
   Least-Squares Deconvolution
     [x,r] = deconv(y,h,shape)
     [x,r] = deconv(___,Name=Value)
   Input Arguments
    y - Input signal to be deconvolved
      row or column vector
    h - Impulse response or filter used for deconvolution
       row or column vector
     shape - Subsection of convolved signal
       "full" (default) | "same" | "valid"
  Name-Value Arguments
    Method - Deconvolution method
       "long-division" (default) | "least-squares"
     RegularizationFactor - Tikhonov regularization factor
       0 (default) | real number
  Output Arguments
    x - Deconvolved signal or quotient from division
      row or column vector
     r - Residual signal or remainder from division
       row or column vector
   Examples
     Polynomial Division
     Least-Squares Deconvolution of Fully Convolved Signal
     Least-Squares Deconvolution of Central Part of Convolved Signal
     Least-Squares Deconvolution Problem with Infinite Solutions
     Specify Regularization Factor for Noisy Signal
```

```
See also conv, residue
```

Introduced in MATLAB before R2006a Documentation for deconv

```
% Tu código aquí
p = [1 0 -2 -5];
p2 = [1 4 5 6];
[coc,res] = deconv(p2,p)

coc = 1
res = 1×4
0 4 7 11
```

Comprueba que el resultado es correcto calculando el producto del cociente por p y sumandole el resto.

```
% Tu código aquí
p2 = (coc * p) + res
```

$$p2 = 1 \times 4$$
  
1 4 5 6

## Resultado esperado: