

Sinopsis

Episodio 11 Temporada 1 – Intercambio cultural



< ¡Una historia de espionaje! Homero y el director Skinner mandan a Bart a Francia a cambio de un alumno albanés. Bart es esclavizado en el despreciable viñedo de Chateau Maison, mientras Adil Hoxha roba secretos de la planta nuclear de Springfield >

Planteamiento del juego

¿Serás Bart Simpson, atrapado en una brutal viña francesa, o Adil Hoxha, el espía albanés infiltrado en la planta nuclear de Springfield? La elección es tuya, y cada camino ofrece desafíos únicos y emocionantes.

Funcionalidad del Juego:

Selección de Personaje: Al inicio, el jugador decide si quiere jugar como Bart o Adil. Cada personaje ofrece una narrativa y desafíos distintos.

Modo Bart Simpson:

- Objetivo Principal: Ayudar a Bart a encontrar las llaves de su libertad mientras evita ser descubierto por los crueles encargados de Chateau Maison
- Desafíos: Resolver acertijos, desbloquear puertas secretas, recoger objetos y superar obstáculos en un viñedo hostil.

Modo Adil Hoxha:

- Objetivo principal: Robar los secretos de la planta nuclear de Springfield sin ser atrapado
- Desafíos: Hackear sistemas de seguridad, evitar cámaras y guardias y salir sin ser descubierto