

# INFOLEAGUE

## Presentación de la aplicación

Esta aplicación está orientada al mundo deportivo, haciendo referencia a la Liga Española de Fútbol concretamente a la Liga Santander, que es la 1ª División.

Para ello, consta de las siguientes partes funcionales:

- **Login y Registro:** Para usar la aplicación es necesario que esté registrado, si no lo está, solo podrá ver la pantalla de bienvenida.
- **Página de perfil:** Se muestra una foto que el usuario puede elegir con su dispositivo móvil.
- **Listado de equipos:** Están en ella todos los equipos actuales de la 1ª División con información relevante de ellos.
- **Crea tu propia liga:** Es la parte más funcional de la aplicación, pues en ella puede crear tu propia liga añadiendo los equipos que quiera y conforme vaya añadiendo los puntos de los equipos se irán mostrando como si de una clasificación se tratase, para ver cuales de ellos sería el vencedor de la temporada.

## Medios utilizados

- **Visual Studio Code**: IDE personalizable utilizado para la creación de la aplicación.
- **Android Studio**: Entorno de desarrollo para Android utilizado para el correcto funcionamiento en el emulador.
- **Firebase**: Base de datos NoSQL utilizada para almacenar los datos de la aplicación.
- **Inkscape**: Editor de gráficos vectoriales utilizado para la creación de algunos logos.

## Objetivo y público

El objetivo de esta aplicación es tener una información simple de los equipos de la 1ª División de España y poder crear tu propia liga. Es por ello que va orientada a un público al que le guste el fútbol y/o tenga pensado realizar una liga, por ejemplo, serviría para un colegio en el que se hagan ligas en el recreo, para que se puedan apuntar las diferentes clases y competir entre ellas para ver quién es finalmente el ganador de la liga.