

## Proyecto Final

**Integrantes: Juan Moncada y Mateo Diaz**

### **Proyecto 4: Gestor de Torneos Deportivos**

**Descripción:** Se requiere desarrollar en C# Forms una aplicación de escritorio que permita realizar la gestión de Torneos Deportivos, tiene como objetivo simplificar y agilizar la planificación, organización y seguimiento de torneos deportivos en diversas disciplinas. Esta aplicación proporcionará a los organizadores y participantes las herramientas necesarias para gestionar todas las etapas de un torneo, desde la inscripción de equipos o jugadores hasta la publicación de resultados.

#### **Requerimientos:**

1. Creación de Torneos: Los organizadores podrán crear torneos deportivos especificando detalles como la fecha de inicio, duración, ubicación y reglas específicas de la competición.
2. Registro de Equipos y Jugadores: Los equipos o jugadores podrán registrarse en los torneos a través de la aplicación, proporcionando información relevante, como nombres, edades, datos de contacto y detalles de membresía si es necesario.
3. Programación de Partidos: Los organizadores podrán programar partidos y generar calendarios de juegos, asegurándose de evitar conflictos de horarios y ubicaciones.
4. Gestión de Resultados: Los resultados de los partidos se registrarán en la aplicación, incluyendo el marcador final y eventos destacados.
5. Generación de Tablas de Posiciones: La aplicación calculará automáticamente las tablas de posiciones, lo que permitirá a los participantes y espectadores seguir el progreso del torneo.
6. Actualización de Participantes: Los organizadores podrán realizar actualizaciones a los participantes, incluyendo cambios en la programación, recordatorios de partidos y mensajes importantes.
7. Registro de Historial de Torneos: Los usuarios tendrán acceso a un historial de torneos pasados, lo que les permitirá revisar resultados anteriores.

#### **Importante:**

- Crear Menú con MDI y Menu Strip
- Utilizar C# para el FrontEnd y BackEnd
- SQL Server u otro sistema de gestión de bases de datos para almacenar información de usuarios, reservas y espacios.
- Tener en cuenta las validaciones
- Video de sustentación