

Ejercicio 10)

Implemente un algoritmo que permita determinar si un año es bisiesto o no. Un año es bisiesto si es múltiplo de 4 (por ejemplo 1984). Los años múltiplos de 100 no son bisiestos, salvo si ellos son también múltiplos de 400 (2000 es bisiesto, pero; 1800 no lo es).

Solución:

Análisis:

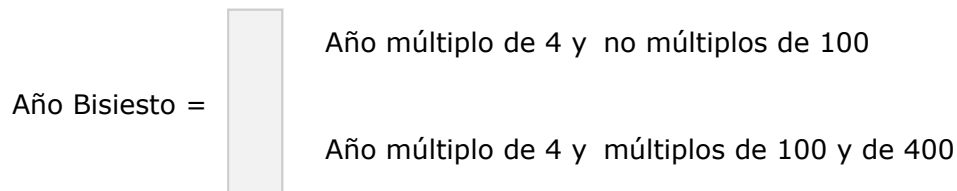
Entrada:

- Nombre de los jugadores
- games ganados en cada set

Salida:

- {"El año es bisiesto","El año no es bisiesto" }

Procesos:



Estrategia:

1. Solicitar el año a analizar.
2. Verificar si el año es múltiplo de 4.
 - a. Si verifica, verificar que es múltiplo de 100.
 - i. Si verifica, verificar que es múltiplo de 400.
 1. Si verifica, mostrar el mensaje es "Año Bisiesto"
 2. Si no verifica, mostrar el mensaje "No es Año Bisiesto".
 - ii. Si no verifica, mostrar el mensaje "No es Año Bisiesto".
 - b. Si no verifica, mostrar el mensaje "Año Bisiesto".
3. Si no verifica, mostrar el mensaje "No es Año Bisiesto".

Ambiente:

Variable	Tipo	Descripción
anio	Entero	Año a analizar

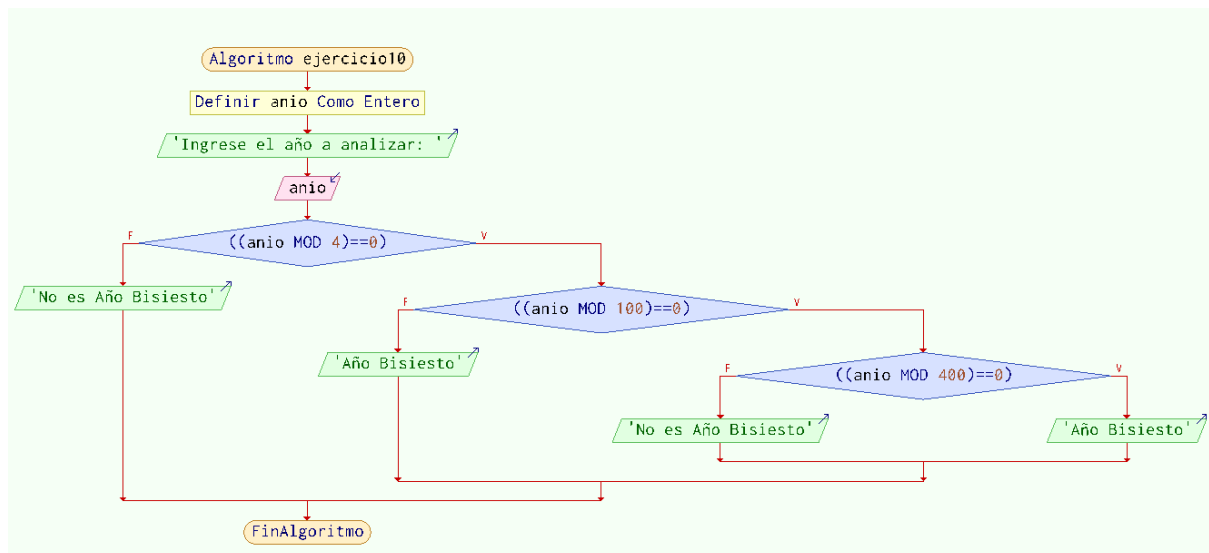
Algoritmo:

```
Algoritmo ejercicio10
  Definir anio Como Entero

  Escribir "Ingrese el año a analizar: "
  Leer anio

  Si ((anio mod 4) == 0) Entonces
    Si ((anio mod 100) == 0) Entonces
      Si ((anio mod 400) == 0) Entonces
        Escribir "Año Bisiesto"
      SiNo
        Escribir "No es Año Bisiesto"
    Fin Si
  SiNo
    Escribir "Año Bisiesto"
  Fin Si
SiNo
  Escribir "No es Año Bisiesto"
Fin Si
FinAlgoritmo
```

Diagrama de Flujo:



Seguimiento:

Nº	anio	Salida
1		"Ingrese el año a analizar: "
2	1976	
3	1976	"Año Bisiesto"