

Enunciados de los TP's - 1 cuat. 2018

Versión del 21-04-2018

Requerimientos excluyentes:

- # Splash entendible con el nombre del alumno y división
- # Todo en español (TODO EN ESPAÑOL)
- # Todo error o información mostrarla con distintas ventanas. (DISTINTAS)
- # Cada aplicación con estilos que difieren entre sí. (colores y fuentes y tamaños y formas, imágenes).
- # Validación de datos, en todos los formularios. (TODOS LOS DATOS EN TODOS LOS FORMULARIOS)
- # Spinner en todas las esperas. (TODAS)
- # Botones de usuario para testear el ingreso.
- # Botones de las aplicaciones con imágenes y estilos.

Requerimientos Optativos:

- # Spinner en todas las esperas con el logo de la empresa.
- # Botones de las aplicaciones con animaciones.
- # Sonidos distintos al iniciar las aplicaciones.

1.- Carga de crédito:

Ingresar un usuario.

Permite escanear un código QR encriptado.

Si no lo cargó, se le carga crédito correspondiente que se acumulará en un visor de créditos.

Si ya lo cargó, mostrará un mensaje que indique lo sucedido.

- + Verificar que el código **QR** esté almacenado en la base de datos.

8c95def646b6127282ed50454b73240300dccabc = 10

ae338e4e0cbb4e4bcffaf9ce5b409feb8edd5172 = 50

2786f4877b9091dcad7f35751bfcf5d5ea712b2f = 100



100



50



10

2.- Conversando en el aula:

Ingresar un usuario.

Seleccionar un aula de dos posibles (PPS-4A, PPS-4B).

Los botones deben de ocupar toda la pantalla. (TODA LA PANTALLA).

En el aula tengo un cuadro de texto y un botón para ingresar un mensaje.

El listado de mensajes muestra el usuario que lo generó.

+ Los mensajes no pueden tener más de 66 caracteres.

3.- Votación de consorcio:

Ingresar un usuario.

Seleccionar una votación de dos posibles (Ponemos Plantas???, Ponemos matafuegos???)

Dos secciones con imágenes alusivas a la votación (que ocupen TODA la pantalla).

Notificar si ya efectuó el voto.

Mostrar resultados finales.

+ Mostrar resultados parciales de la votación.

4.- Relevamiento visual:

Ingresar un usuario.

Seleccionar un BOTÓN de dos posibles (Cosas LINDAS del edificio, Cosas FEAS del edificio).

Los botones deben de ocupar toda la pantalla. (TODA LA PANTALLA).

Al ingresar nos permite tomar una foto y subirla a la nube.

El nombre del usuario tiene que estar relacionado con la foto.

Los demás usuarios tienen que ver la foto subida.

- + Permitir subir más de una foto.
- + Mostrar el listado de fotos con el usuario.

5.- Piano temático:

Ingresar un usuario.

Crear una aplicación con cinco botones que ocupen toda la pantalla. (TODA LA PANTALLA)

Los temas pueden ser (Bocinas de autos, animales, frases, etc.).

- + Hacer menú para seleccionar la temática.
- + Grabar una secuencia y reproducirla.

6.- Partidos de metegol:

Ingresar un usuario.

Crear un partido de metegol con los dos nombres de los competidores.

Sacar una foto y la relaciona con el partido.

Poder cargar el resultado.

Listar todos los partidos.

- + Grabar un video

7.- Alarma de robo:

Ingresar un usuario.

Poder activar el detector de robo, una vez activado se va a reproducir un sonido al mover el celular.

Al cambiar la posición del dispositivo (a izquierda o a derecha), tener un sonido distinto.

Al poner vertical que se encienda la luz por 5 segundos.

Al poner horizontal vibrar por 5 segundos.

- + Grabar los sonidos (por ej: "Están hurtando el dispositivo", cuando lo mueven a la izquierda) y reproducirlos al mover el dispositivo.

8.- Despertador por GPS:

Ingresar un usuario.

Se ingresa una dirección y una distancia.

Al estar a una distancia menor a la establecida, sonar una alarma.

Guardar un listado con las direcciones y distancias de cada usuario, con la fecha y la hora.

- + Personalizar el mensaje, permitiendo que lo grabe el usuario.
- + Guardar el mensaje en firebase.

9.- Visualizador kinético (OBLIGATORIO PARA RECUPERATORIO):

Ingresar un usuario.

Seleccionar un BOTÓN de dos posibles (Cosas LINDAS del edificio, Cosas FEAS del edificio).

Los botones deben de ocupar toda la pantalla. (TODA LA PANTALLA).

Al ingresar nos permite tomar una foto y subirla a la nube.

El nombre del usuario tiene que estar relacionado con la foto.

Los demás usuarios tienen que ver la foto subida.

Se debe permitir subir más de una foto.

Se debe mostrar el listado de fotos con el usuario.

En la galería de fotos, al mover el celular hacia un lado, mostrar la siguiente fotografía y al mover el celular al lado contrario vuelve al principio.

+ Hacer que con otro movimiento se vuelva a la foto anterior.

LISTADO DE USUARIOS PARA LOS TP's

```
{"id":1,"nombre":"admin@gmail.com","clave":11,"perfil":"admin","sexo":"Female"}
{"id":2,"nombre":"invitado@gmail.com","clave":22,"perfil":"invitado","sexo":"Female"}
{"id":3,"nombre":"usuario@gmail.com","clave":33,"perfil":"usuario","sexo":"Male"}
{"id":4,"nombre":"anonimo@gmail.com","clave":44,"perfil":"usuario","sexo":"Male"}
{"id":5,"nombre":"tester@gmail.com","clave":55,"perfil":"tester","sexo":"Female"}
```

Primer parcial: 3 obligatorias (1- Carga de crédito, 3- Votación de consorcio, 4- Relevamiento visual) + 3 opcionales.

Primer recuperatorio: 4 obligatorias (1- Carga de crédito, 3- Votación de consorcio, 4- Relevamiento visual, 9.- Visualizador kinético) + 3 opcionales.

Recuperatorio en Primera fecha de final: 5 obligatorias (1- Carga de crédito, 3- Votación de consorcio, 4- Relevamiento visual, 5.- Piano temático, 9.- Visualizador kinético) + 2 opcionales

Recuperatorio en segunda fecha de final: todas (SI, TODAS)

Obligatorio = nota del 4 al 5

Más una opcional = nota del 4 al 6

Más dos opcionales = nota del 4 al 8

Más tres opcionales = nota del 4 al 10