

## UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PANAMÁ FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES LICENCIATURA EN DESARROLLO DE SOFTWARE



## Laboratorio N°3

**Facilitador:** 

Ing. José Javier Chirú F.

**Estudiante:** 

**Juan Carlos Molina** 

20-70-6035

## **Enunciados.**

- 1. Escriba un programa que pida cinco números, e imprima le mayor de esto.
- Emplee usando if
- Emplee usando la librería Math (Min () o Max ())

NumeroMayor
- num1: double
- num2: double
- num3: double
- num4: double
- num5: double
- mayor1: double
- mayor2: double
+ asignar (double: nu1, double: nu2, double: nu3, double: nu4, double:
nu5): void
+ NunMayor (): double

## **Clase Principal**

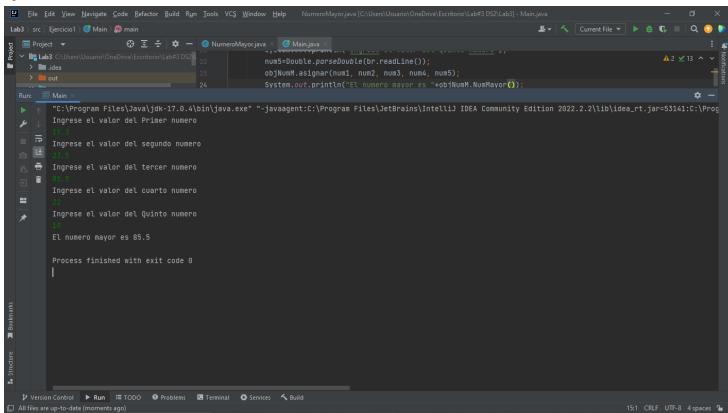
```
🖳 Eile Edit View Navigate Code Refactor Build Run Iools VCS Window Help - NumeroMayor.java [C:\Users\Usuario\OneDrive\Escritorio\Lab#3 DS2\Lab3] - Main.jav
L ▼ Current File ▼ ▶ 

Current File ▼ 

Curre
                                                                                                                           🕀 🗵 🖈 🗢 🌀 NumeroMayor.java 🗡 🌀 Main.java
                                                                                                                                                                                                                                          package Ejercicio1;
                Lab3 C:\L
                    > 🖿 .idea
                                                                                                                                                                                                                                               import java.io.BufferedReader;
import java.io.IOException;
                                     Eiercicio1
                                         ③ Main
                                                 NumeroMayor
                                                                                                                                                                                                                                            public class Main {
                             Lab3.iml
                   Scratches and Consoles
                                                                                                                                                                                                                                                                                 num5=Double.parseDouble(br.readLine());
                                                                                                                                                                                                                                                                                     System.out.println("El numero mayor es "+objNumM.NumMayor());
            P Version Control ▶ Run ≔ TODO ❸ Problems 🗷 Terminal ۞ Services 🤸 Build
```

## Clase secundaria

## **Ejecucion**



- 2 En una empresa cada empleado debe teclear un código identificador de 3 cifras en la entrada. Escribir un programa que muestre por pantalla la categoría del empleado teniendo en cuenta que:
- Si el código es divisible por 2, por 3 y por 5, la categoría del empleado es "director general".
- Si el código es divisible por 3 y por 5 pero no por 2, la categoría del empleado es "Directivo".
- Si el código es divisible por 2, pero no por 3 ni por 5, la categoría del empleado es "Staff".
- Si el código no es divisible por 2, ni por 3 ni por 5, la categoría del empleado es "Seguridad"

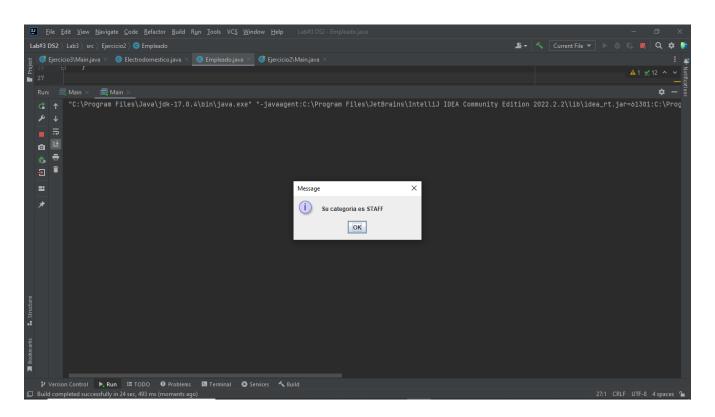
# -codig:int + asignar(int:codigo)void +catg():void +imprimir():void

## Clase principal

```
| Die Edit Verw | Newger Code | Betator | Build Rum | Jonis VCS | Window | Help | Label 1052 - Special Collection | Label 1052 - Special Colle
```

## **Clase Secundaria**

## Ejecución



3° El vendedor de una compañía de electrodomésticos desea llevar un cálculo de las ganancias obtenidas por las ventas del mes. Los artículos con costo menor a \$5000, le reportan una ganancia del 15%, para los artículos con un valor entre \$5000 y \$12000 (inclusive), obtienen una ganancia del 20%, y los artículos que valen más de \$12000 le dejan un 30% de ganancia. Sabiendo que cada artículo tiene un código, un nombre, un precio y que ningún artículo tiene por código 0(cero), haga un programa POO, que, de acuerdo al número y costo de artículos vendidos en el mes, obtenga las ganancias

Electrodomesticos	
-nom:String	
-codig:int	
-cantid:int	
-preci:double	
+asignar(String:nombre,int:código,int:cantidad,doublé:precio)	
+getNom():String	
+getCodig():int	
+getCantid():int	
+getPreci():double	
+calculoCost():double	
+calculoGanancia():double	

**Clase principal** 

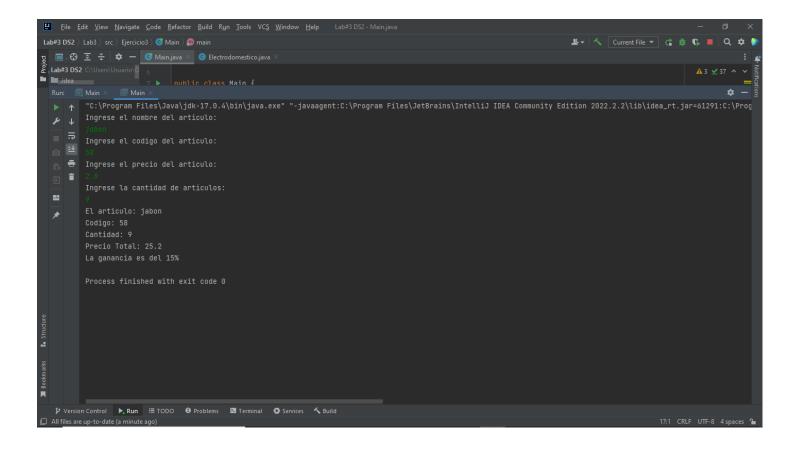
```
| But | Edit | New | Bergine | Code | Editor | Build Rum | Took | VS | Window | Help | Laber 1052 - Mains | Part | Current File | Part | Part
```

## Clase secundaria

```
Des Edit New Navigate Code Refector Bould Run Tools VCS Window Help Lithis DSZ-Electrodomenticopins

Labs 1975 (Labs 3) mr. Specical Descriptions (Communication) (Communicati
```

## **Ejecución**



4°Se desea escribir los nombres de los días de la semana en función de la variable d (día) introducida por teclado.

	Semana
-d:int	
+setD(int:d)void	
+getD()int	
+diaSema()String	

```
Libri 157 (Libri 157) (Libri 1
```

Ejecución

