



**UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PANAMÁ**  
**FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES**  
**DEPARTAMENTO DE PROGRAMACIÓN DE COMPUTADORAS**  
**PRACTICA N° 2**

FC-FISC-1-8-2020



Facilitador: Ing. José Javier Chirú F.

Asignatura: Desarrollo de Software II

Estudiante: \_\_\_\_\_ Fecha: \_\_\_\_\_ Grupo: \_\_\_\_\_

**A. TÍTULO DE LA EXPERIENCIA:** *Estructuras de Selección en Programación Orientada A Objetos en JAVA*

**B. TEMAS:** *Estructura Alternativas o Estructuras de Control Selectivas*

**C. OBJETIVO(S):**

- Identificar los elementos que componen el programa orientado a objetos (POO).
- Definir los conceptos de clases, métodos, objetos, atributos.
- Resolver problemas que manejen las estructuras de alternativa o estructuras de control, a través de una metodología Orientada a Objetos, atendiendo a las especificaciones de los algoritmos en POO

**D. METODOLOGÍA:**

1. Trabaje de manera grupal (máximo 3 compañeros)
2. Revisar el Módulo IV y los problemas resueltos en Clases.
3. Debe desarrollar cada enunciando, apoyándose en el lenguaje de programación (Java)
4. Cada Programa debe estar debidamente orientado a objetos
5. Desarrollar 1 problemas con el método asignar y 1 por Set y Get.
6. Implementar sentencias alternativas o de control selectivas donde sea necesario
7. Discutir los resultados en el salón de clase
8. La entrega de la solución de los diagramas en PDF y el proyecto en IntelliJ IDEA en la plataforma de ECAMPUS

**E. ENUNCIADOS:**

1. Dos entidades financieras ofrecen las siguientes tasas de interés:

Entidad A	
Dinero Depositado	interés Mensual
de 1 a 500 dólares	5%
de 501 a 4499 dólares	12%
4500 o mas	16%

Entidad B	
Dinero Depositado	interés Mensual
de 1 a 600 dólares	7%
de 601 a 3499 dólares	10%
3500 o mas	15%



**UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PANAMÁ**  
**FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES**  
**DEPARTAMENTO DE PROGRAMACIÓN DE COMPUTADORAS**  
**PRACTICA N° 2**

FC-FISC-1-8-2020



Determine cuál de las dos entidades, A o B, es más conveniente para depositar el dinero y muestre un mensaje indicando en que banco debería el usuario depositar el monto ingresado, y cuánto dinero tendrá luego de transcurrido el tiempo que indico al inicio.

2. Realice un Programa POO que lea los siguientes datos de una persona: nombre, sueldo mensual, edad y sexo. A continuación, el programa deberá clasificar a la persona en alguna de las siguientes categorías:
  - a) Hombre pobre. Aquellos hombres cuyo sueldo sea inferior a 500 euros/mes.
  - b) Mujer rica. Las mujeres cuyo sueldo supere los 6000 euros/mes.
  - c) Joven mujer de clase media. Mujer cuya edad esté comprendida entre los 20 y los 30 años y cuyo sueldo esté entre 1200 y 2000 euros/mes.

Es posible que una persona no entre dentro de ninguna de estas categorías. En tal caso imprime un mensaje que lo indique.

3. En un almacén se hace un 20% de descuento a los clientes cuya compra supere los \$1000  
¿Cuál será la cantidad que pagara una persona por su compra?

**F. PROCEDIMIENTO:**

Desarrollar cada enunciado que requiera una solución POO, en un proyecto en IntelliJ IDEA Community (IDE), utilizando paquetes para cada problema.

**G. RECURSOS:**

IntelliJ IDEA Community (IDE), Microsoft Office Word, Videos o tutoriales de YouTube.

**H. RESULTADOS (OPCIONAL, DE ACUERDO CON LA ACTIVIDAD):**

*Los resultados en formato digital en PDF, con el formato solicitado, subir las fuentes*

**I. BIBLIOGRAFIA:**

de Meléndez, L. G., de Velásquez, M. M., de Meléndez, L. G., & de Velásquez, M. M. (2006).

*Introducción a la programación orientada a objetos.* Pearson educación.

Joyanes, L. (2011). *PROGRAMACION EN JAVA 6.* McGraw-Hill Education.



**UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PANAMÁ**  
**FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES**  
**DEPARTAMENTO DE PROGRAMACIÓN DE COMPUTADORAS**  
**PRACTICA N° 2**

FC-FISC-1-8-2020



**J. RÚBRICAS:**

<u>Aspectos a Evaluar</u>	<u>Puntaje Máximo</u> <u>100 pts.</u>
Seguir Indicaciones	15
Buenas Prácticas de programación	10
Resolución de los problemas	75
Total	100