



UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PANAMÁ
FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES
DEPARTAMENTO DE PROGRAMACIÓN DE COMPUTADORAS
GUÍA DE ACTIVIDAD
LABORATORIO N° 3



FC-FISC-25-9-2019

Nombre de la Asignatura: Desarrollo de Software IV

Capítulo: I HTML

Título del laboratorio: Familiarización con HTML

Versión: 1.2

Docente responsable: Juan Antonio Zamora

Fecha: 10 de septiembre de 2020

Estudiante: _____ Juan Molina _____ Fecha: ____10/09/2022____ Grupo: _ GL124-@ _

A. TEMAS: HTML

B. OBJETIVO(S): Comprender el uso de las diferentes etiquetas HTML

C. METODOLOGÍA: Esta actividad se debe realizar en los grupos de laboratorio.

D. PROCEDIMIENTO O ENUNCIADO DE LA EXPERIENCIA:

En base a lo aprendido en clase, confeccione una página en HTML con la información de sus Curriculum Vitae.

La página web debe tener:

- un encabezado centrado
- una foto
- mínimo cinco divisiones con su información segmentadas por líneas horizontales.
 - Sección de experiencia
 - Sección de educación
 - Sección de conocimientos
 - Sección de datos generales
 - Sección abierta
 - Puede colocar cualquier contenido.

Debe ser lo más creativo posible sin utilizar NINGUN TIPO DE SENTENCIA CSS.

E. RECURSOS:

- Enlaces de interés y ppt colocados en la plataforma Moodle

Bitácora

Temas abarcados

HTML y Comprender el uso de sus diferentes etiquetas.

Reflexiones

- **Dificultades encontradas:** Dentro del desarrollo del Laboratorio mi única dificultad fue el no haber apuntado los atajos dados en clases.
- **Soluciones encontradas:** Pude ver varios Videos y así comprender mejor el uso de las etiquetas de HTML.
- **Aprendizaje:** Realmente disfrute este laboratorio. Aprendí sobre el desarrollo en HTML y el uso de sus etiquetas. También como subir archivos por medio de git.

Link del enlace al GitHub

<https://github.com/JuanMUtp/GL124--.git>

posee un – en vez de un @ ya que ya existía un repositorio con ese nombre.