|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ACTA No. 001** | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| **ORGANISMO/COMITÉ/ÁREA/PROGRAMA: Reunión Sprint** | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|  | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| **LUGAR:** | | Plataforma TEAMS | | | | | | | | | **FECHA:** |  | **DD** | | **MM** | | **AA** | |
| 20 | | 11 | | 2021 | |
| **HORA DE INICIO:** | | | | 09:00 am | | **HORA DE FINALIZACIÓN:** | | | | | | 12:00 pm | | | | | | |
|  | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| **ASISTENTES:** | | | **NOMBRE** | | | | | | **CARGO** | | | | | | | | | |
| Juan Diego Marín Solore | | | | | | Scrum Máster | | | | | | | | | |
|  | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| **AUSENTES:** | | |  | | | | | | | | | | | | | | | |
|  | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| **INVITADOS:** | | |  | | | | | | | | | | | | | | | |
|  | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| **AGENDA/ASUNTO** | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| [1. Socialización de propuestas de proyecto 1](#_Toc51072574)  [2. estructuración de introducción, alcance, objetivos y requisitos del sistema a desarrollar 1](#_Toc51072575)  [3. diligenciamiento de formato – primer entregable 2](#_Toc51072576)  [4. desarrollo de diagramas de caso de uso y diagrama de clases](#_Toc51072577) 2  [5. creación del modelo relacional de base de datos](#_Toc51072578) 2  [6. diseño de interfaz base del sistema en power point 3](#_Toc51072579)  [7. desarrollo de código de interfaz base en html 3](#_Toc51072580)  [8. arreglo de interfaz base en css 3](#_Toc51072581) | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| **DESARROLLO DE LA REUNIÓN** | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Socialización de propuestas de proyecto.Se revisa las propuestas presentadas por Sebastián Ortegón frente a los temas que se pueden trabajar en el proyecto.   Luego de una votación dentro del grupo de desarrollo del proyecto se llega a la decisión de trabajar por una gestión de inventarios. Estructuración de introducción, alcance, objetivos y requisitos del sistema a desarrollar. Una vez escogido el proyecto y conociendo sus componentes, se procede a la redacción de los puntos que contendrá el primer entregable, allí se definirá su alcance y los objetivos del proyecto, así como los requisitos que tendrá el sistema a desarrollar.   1. **Diligenciamiento de formato – Primer Entregable**   Posterior a la elección del proyecto y la debida estructuración de los puntos mencionados en el inciso anterior, se lleva a cabo el diligenciamiento del Primer Entregable que corresponde a la evidencia del trabajo realizado en el Sprint 1 de nuestro desarrollo de proyecto de Software.   1. **Desarrollo de diagramas de caso de uso y diagrama de clases.**   Dentro de los puntos desarrollados en el Primer Entregable, se encuentran los diagramas correspondientes al caso de uso y diagrama de clases. Allí se emplean las entidades, los atributos y sus relaciones que tendrán dentro del funcionamiento del sistema.    *Figura 1. Diagrama de Casos de Uso*    *Figura 2. Diagrama de Clases*   1. **Creación del modelo relacional de base de datos.**   En el motor de base de datos “phpmyadmin” ser realiza la creación de la base de datos con las tablas de las entidades definidas en el diagrama de clases, y sus respectivos atributos.    *Figura 3. Base de Datos*   1. **Diseño de interfaz base del sistema en power point.**   Antes de pasar al espacio de trabajo donde se desarrollará el código fuente, se realiza una estructuración por medio de Power Point sobre la interfaz que se quiere presentar al usuario.    *Figura 4. Maquetación*   1. **Desarrollo del código de interfaz base en HTML.**   En nuestro entorno de desarrollo Visual Studio Code se realiza la implementación del código para poder tener un primer acercamiento a la interfaz que se quiere mostrar al usuario en el sistema.   1. **Arreglo de interfaz base en CSS.**   El código que se realiza en HTML se lleva a un proceso de mejora mediante elementos CSS para darle el toque final de presentación y lograr una interfaz más llamativa ante el usuario final. | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|  | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| **ACTIVIDAD** | | | | **RESPONSABLE** | | | | | | | | | **FECHA** | | | | |
| **DD** | | **MM** | | **AA** |
|  | | | |  | | | | | | | | |  | |  | |  |
|  | | | |  | | | | | | | | |  | |  | |  |
| **SEGUIMIENTO A COMPROMISOS DE ACTAS ANTERIORES** | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| **ACTIVIDAD** | | | | **CUMPLIMIENTO** | | | | | **OBSERVACIONES** | | | | | | | | |
| **SI** | | **NO** | **EN PROCESO** | |
|  | | | |  | |  |  | |  | | | | | | | | |
|  | | | |  | |  |  | |  | | | | | | | | |

Se da por terminada la reunión y en constancia se firma el acta.

JUAN ORTEGÓN JESÚS ARIAS

JUAN SEBASTIÁN ORTEGÓN JESÚS DAVID ARIAS ESTUPIÑÁN

Scrum Máster Desarrollador

|  |  |
| --- | --- |
| **ANEXOS:** |  |
| **ELABORÓ:** | Juan Diego Marin Soler- Desarrollador |
| **REVISÓ:** |  |