

Materia: **Laboratorio de Computación I (ABM)**

Apellido:		Fecha:	
Nombre:		Docente ⁽²⁾ :	
División:		Nota ⁽²⁾ :	
Legajo:		Firma ⁽²⁾ :	
Instancia ⁽¹⁾ :	PP	X	RPP
		SP	
		RSP	
		FIN	

ABM (Parte 1)

Desarrollar en ANSI C:

Se desea construir una aplicación capaz de almacenar y administrar las fichas técnicas de 1000 películas. De cada película, se necesita su título, fecha de estreno, género (confeccionar una estructura) un actor y un identificador unívoco de las mismas. De los 50 actores se almacena: el id, el nombre y su país de origen. Por el momento, el programa solo tiene capacidad para almacenar 1 solo actor por película.

Crear un menú de opciones para que el usuario pueda interactuar con:

1. **ALTAS PELÍCULAS**: Se ingresan los datos de una sola película. El id deberá generarse de manera automática a partir del número 1000. Realizar las validaciones pertinentes.

2. **MODIFICAR DATOS DE UNA PELÍCULA**: Se ingresará el identificador de la película, permitiendo modificar cualquiera de los siguientes atributos:

- Título
- Fecha de estreno
- Actor

El usuario elegirá qué dato modificar.

3. **Baja de PELÍCULA**: Se ingresa el id de la película y se procede a eliminarla de la lista.

4. **LISTAR**:

- a) Películas ordenadas por año de estreno
- b) Actores ordenados por país de origen

Nota 1: Se deberá desarrollar una biblioteca para cada una de las entidades involucradas en el dominio. Junto a las bibliotecas de funciones propias (a criterio del alumno).

Nota 2: El código deberá tener comentarios con la documentación de cada una de las funciones y respetar las reglas de estilo de la cátedra.

Nota 3: Realizar todas las validaciones necesarias tanto para los datos como para solicitar conformidad al usuario.

Nota 4: El docente podrá solicitar, al momento de la corrección, agregar cualquier detalle que considere necesario como por ejemplo cuestiones de estética del programa.