

## CLASE-11.Parcialito

Puntos totales 11/15 ?

Sólo para los alumnos de programación.

Nombre \*

Juan Manuel

Apellido \*

Chico

✗ Declare los arrays necesarios suponiendo que se desea desarrollar una .../1  
aplicación que permita registrar la información de 500 empleados y que  
de cada empleado se requiere NOMBRE, APELLIDO y DNI. (Con shift  
enter hacen salto de línea) \*

```
typedef struct{  
    int dni;  
    char name[51];  
    char lastName[51];  
}Empleado;
```

Empleado [500];

✓ Indique qué función permite concatenar una cadena de caracteres con otra. \* 1/1

- ☐ strcmp
- ☒ strcat
- ☐ strlen
- ☐ strcpy



✗ ¿Cuál de las siguientes afirmaciones es correcta? \*

- ☐ A. Los elementos de un array se relacionan por el hecho de que tienen el mismo nombre y tipo de dato
- ☐ B. Si se quiere acceder un elemento específico del array se debe colocar ese número entre corchetes
- ☐ C. El subíndice de un array comienza en 0 y va hasta la cantidad de elementos menos 1
- ☐ Todas son correctas
- ☒ A y C son correctas ✗
- ☐ A y B son correctas
- ☐ B y C son correctas
- ☐ Ninguna es correcta

Respuesta correcta

- ☒ A y B son correctas

✗ Indique cuál o cuáles afirmaciones son correctas si se tiene una biblioteca propia: \*

0/1

- ☒ Los prototipos deben declararse en el .h ✓
- ☒ El .h debe incluirse siempre en todos los archivos ✗
- ☐ Se sugiere que la documentación de funciones (Doxygen) vaya en el .c
- ☐ Para incluirla dentro de otros archivos debo escribirla entre signos <>
- ☐ Si ya la incluí en el main no necesito incluirla en ningún otro lado.

Respuesta correcta

- ☒ Los prototipos deben declararse en el .h



✗ Indicar cuál será el contenido de las variables num1 y num2 al finalizar el siguiente código: \* 0/1

```
void func(int* a, int b);

int main()
{
    int num1 = 125;
    int num2 = 80;

    func(&num1, num2);

    printf("%d %d ", num1, num2);

    return 0;
}

void func(int* a, int b) {
    *a += 23;
    b += 60;
    return;
}
```

- ☐ 148 140
- ☐ 125 60
- ☐ 148 80
- ☐ 125 80
- ☒ Ninguna es correcta

✗

Respuesta correcta

- ☒ 148 80

✓ En base al siguiente ordenamiento: \*

1/1

```
void ordenarSueldosEdad(int edades[], float sueldos[],int tamaño)
{
    int i;
    int j;
    int auxSueldo=0;
    int auxEdades=0;
    for (i=0;i<tamaño-1;i++)
    {
        for (j=i+1;j<tamaño;j++)
        {
            if (sueldos[i]>sueldos[j])
            {
                auxSueldo= sueldos[i];
                sueldos[i] = sueldos[j];
                sueldos[j] = auxSueldo;
            }
            else
            {
                if(sueldos[i]==sueldos[j] && edades[i]>edades[j])
                {
                    auxEdades= edades[i];
                    edades[i] = edades[j];
                    edades[j] = auxEdades;
                }
            }
        }
    }
}
```

- ☐ El ordenamiento es correcto
- ☒ El swap es incorrecto, en ambos casos se deben swapear ambos arrays ✓
- ☐ La iteración es incorrecta. Se debe iterar hasta tamaño-1 en ambos for
- ☐ Los auxiliares deben ser de tipo Array

✗ Para añadir contenido al área de preparación (staging area), se utiliza el siguiente comando: \* 0/1

- ☐ git push
- ☐ git diff
- ☐ git add
- ☐ git commit
- ☒ git stage ✗

Respuesta correcta

- ☒ git add



✓ ¿Cuál es la función que permite copiar una cadena de caracteres en otra limitando la cantidad de los mismos? \* 1/1

- ☐ strcpy
- ☐ strlen
- ☒ strncpy
- ☐ strcmp
- ☐ strncat



✓ ¿Cuál es la función que permite comparar variables del tipo array de caracteres? \* 1/1

- ☐ Se compara con operadores relacionales
- ☐ ctype
- ☐ strcmp
- ☒ strcmp
- ☐ strlen



✓ Marque la opción correcta para definir el prototipo para una función "initArrayInt" que inicialice un Array de tipo entero. \* 1/1

- ☐ int initArrayInt(int \*pArray , int limite, int valor);
- ☒ int initArrayInt(int pArray[], int limite, int valor);
- ☐ int initArrayInt(int pArray , int limite, int valor);
- ☐ int initArrayInt(array pArray[] , int limite, int valor);



✓ ¿Cuál es la instrucción que finaliza la iteración en curso, transfiriendo el control del programa a la condición de salida del bucle? \* 1/1

- ☐ continue
- ☐ return
- ☒ break
- ☐ void



## ✓ La función sizeof \*

1/1

- ☒ Recibe como parámetro una variable ✓
- ☒ Devuelve el número de bytes que se utilizan para almacenar ese dato ✓
- ☐ Devuelve la cantidad de caracteres de la palabra recibida por parámetro

## ✓ ¿Qué imprimiría el siguiente fragmento de código? \*

1/1

```
int main()
{
    int valor = 100;
    do{
        valor += 10;
        printf("- %d", valor);

    }while(valor<=150);
}
```

- ☐ 110- 120- 130- 140- 150- 160-
- ☐ - 110- 120- 130- 140- 150
- ☒ - 110- 120- 130- 140- 150- 160 ✓
- ☐ - 120- 130- 140- 150- 160-

## ✓ Dada la definición de la siguiente estructura: marque la Opción correcta para declarar una variable llamada agenda del tipo datosPersonales \*

1/1

```
typedef struct {
    char nombre[20];
    char apellido[20];
    char calle[20];
    int numero;
}datosPersonales;
```

- ☐ struct datosPersonales agenda;
- ☐ int datosPersonales;
- ☐ int datosPersonales agenda;
- ☒ datosPersonales agenda; ✓
- ☐ struct agenda



✓ ¿Qué función es la correcta si se desea pasar la cadena de caracteres a minúscula? \* 1/1

- ☐strupr
- ☐strlwr
- ☐toupper
- ☒tolower



✓ ¿Qué función se debe utilizar si se desea convertir una cadena de caracteres a float? \* 1/1

- ☐strfloat
- ☐strdecimal
- ☐atoi
- ☒atof
- ☐floatstr



Este formulario se creó en UTN FRA.

Google Formulario

