





Sara Cardona Ejecución del informe



Juan López Realización del código



Moisés Arrieta
Ejecución del
informe



Andrea Serna Revisión de la literatura



Mauricio Toro
Preparación
de los datos





Planteamiento del problema

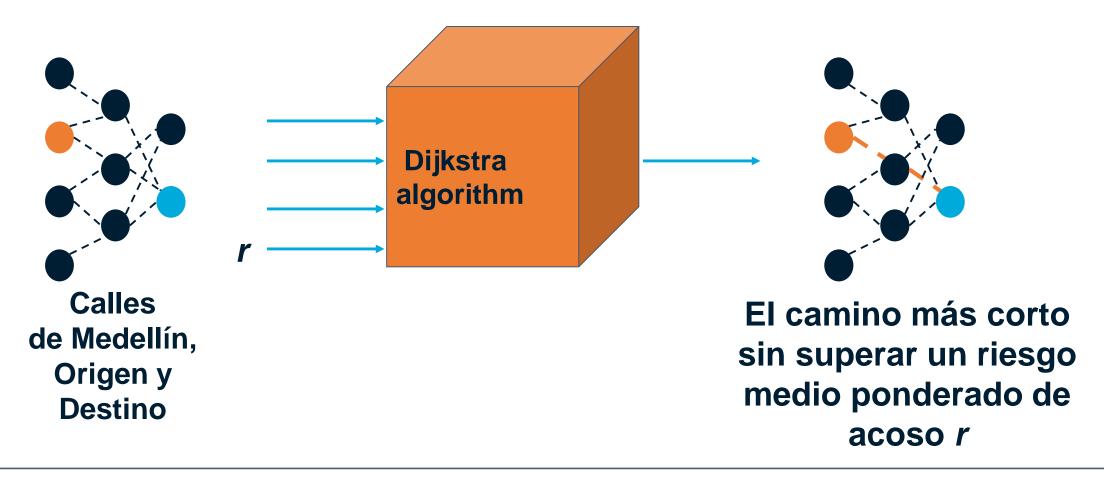










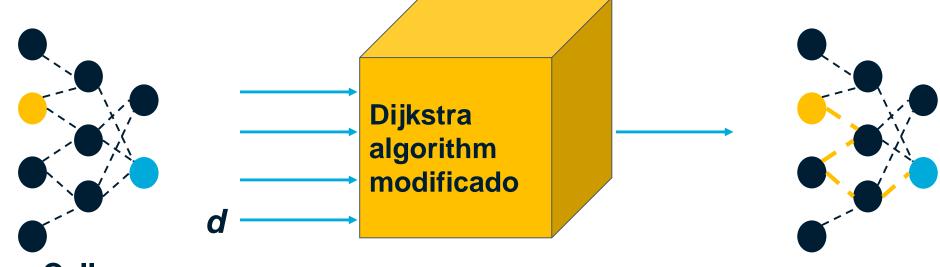






Segundo algoritmo





Calles de Medellín, Origen y Destino

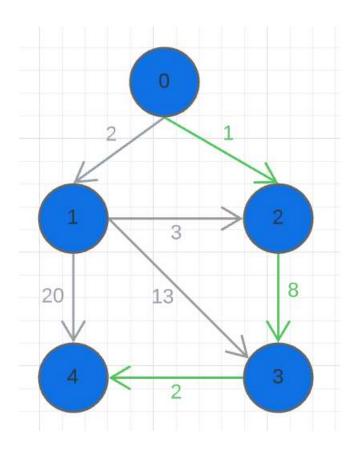
Ruta con el menor riesgo promedio ponderado de acoso sin superar una distancia d





Explicación del algoritmo







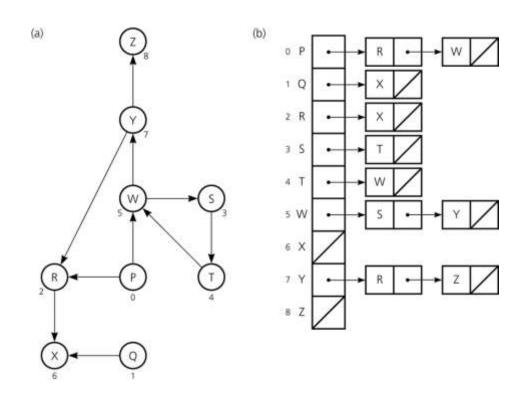


El algoritmo encuentra la ruta más corta desde un nodo llamado origen a todos los demás nodos de un grafo, produciendo un árbol de ruta más corta

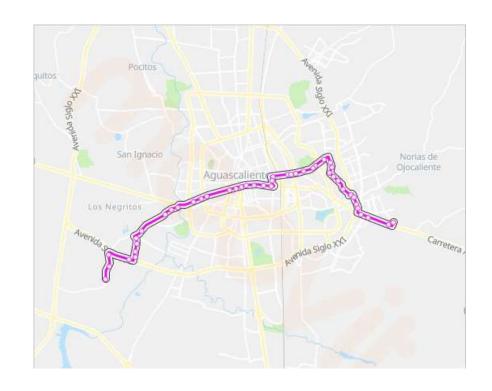


Diseño de algoritmo de mejor ruta





implementamos una lista de adyacencia para los nodos únicos de origen y sus posibles destinos.







Complejidad del algoritmo



	Complejidad temporal	Complejidad de la memoria
Dijkstra algorithm	O(V ²)	O(V)
Dijkstra con cola de prioridad	O(E log V)	O(V)

Complejidad en tiempo y memoria de Dijkstra, la V representa los vertices o los nodos, en este caso las direcciones, y la E representa las aristas, quiere decir la ruta mas corta



