

## Clase: *Tablero*

### **Responsabilidades:**

- Guardar la información de la posición de los barcos en el tablero.
- Guardar los lugares que han sido disparados en el tablero.

### **Colaboradores:**

- TableroController
- EditorTableroJugador

## Clase: *TableroController*

### **Responsabilidades:**

- Administrar las opciones de modificación del tablero de juego.
- Brindar información del estado de los barcos y de las casillas disparadas.

### **Colaboradores:**

- Tablero
- JuegoController

## Clase: *EditorTableroJugador*

### **Responsabilidades:**

- Insertar las posiciones de los barcos en el tablero de juego del jugador.
- Validar que las posiciones de los barcos sean validas.

### **Colaboradores:**

- Tablero
- EditorTableroJugadorView
- JuegoController

## Clase: *EditorTableroJugadorView*

### **Responsabilidades:**

### **Colaboradores:**

<ul style="list-style-type: none"> <li>Mostrar una interfaz gráfica al jugador con las instrucciones para colocar los barcos necesarios para iniciar el juego</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>EditorTableroJugador</li> </ul>
--	--

<b>Clase: <i>JuegoController</i></b>	
<b>Responsabilidades:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Brindar todas las funcionalidades necesarias para gestionar el juego.</li> <li>Dividir las funcionalidades del tablero del jugador y del tablero de la IA.</li> <li>Crear el tablero inicial de la IA.</li> </ul>	<b>Colaboradores:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>IAController</li> <li>JuegoView</li> <li>IAView</li> </ul>

<b>Clase: <i>IAController</i></b>	
<b>Responsabilidades:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Controlar el flujo de turnos de la IA.</li> <li>Implementar la lógica de los disparos que realiza la IA en su turno.</li> </ul>	<b>Colaboradores:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>JuegoController</li> </ul>

<b>Clase: <i>JuegoView</i></b>	
<b>Responsabilidades:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Mostrar gráficamente ambos tableros del jugador.</li> <li>Permitir al jugador realizar disparos en su turno.</li> <li>Mostrar cuando el jugador o la IA ganen la partida.</li> </ul>	<b>Colaboradores:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>JuegoController</li> </ul>

## **Clase: *IAView***

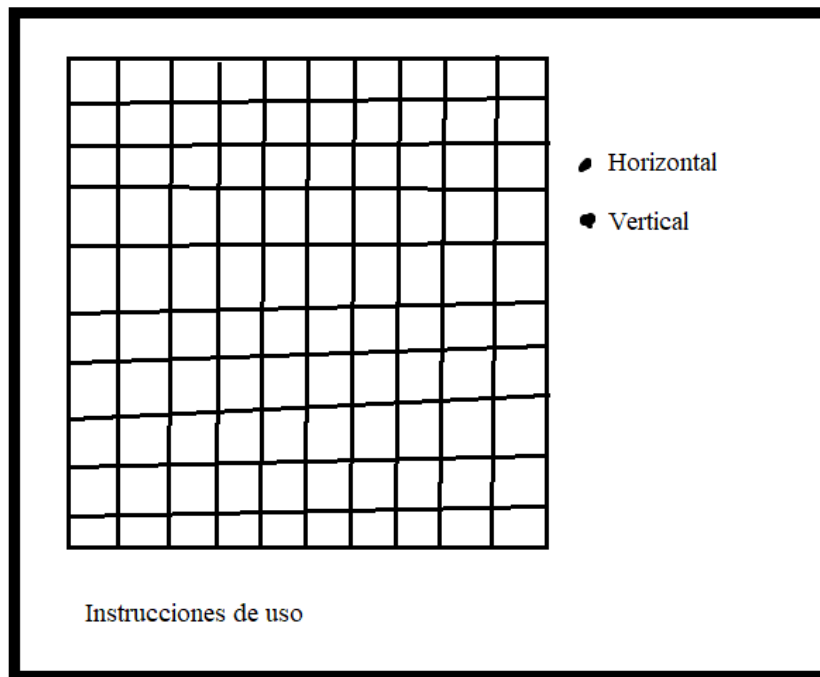
### ***Responsabilidades:***

- Mostrar la disposición de los barcos de la IA.

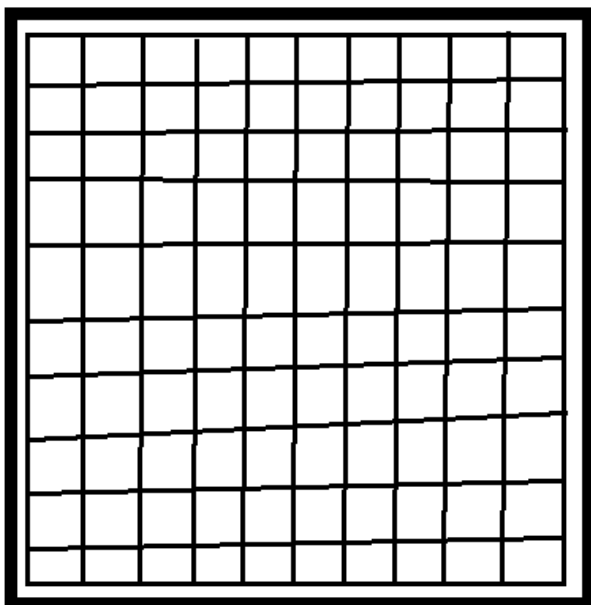
### ***Colaboradores:***

## Bocetos del juego

Ventana para ingresar los barcos del jugador.:



Ventana donde se visualizan los barcos de la IA



Ventana principal del juego

