

View

Clase GUI	
Responsabilidades Pedir el nombre del jugador. Mostrar las palabras. Permitir al jugador decir si estaba la palabra o no.	Colaboraciones Escucha

Controller

Clase Escucha	
Responsabilidades Determinar cuándo se ha realizado un si o no y actualizar el GUI con el estado del juego	Colaboraciones ModelGame

Model

Clase ModelGame	
Responsabilidades Determinar el estado del juego (Nivel en que se encuentra el jugador) Devolver el estado del juego.	Colaboraciones Escucha
Clase FileManager	
Responsabilidades Leer desde un archivos de texto, las palabras que se pueden usar en el juego	Colaboraciones Palabras
Clase Palabras	
Responsabilidades Guardar el conjunto de palabras disponibles para el juego. Seleccionar las palabras para cada ronda de juego	Colaboraciones FileManager

Boceto 1

I know that word		- x
<p>Ingresa tu nombre</p> <input type="text"/>	<p>Que debes hacer</p> <p>ayuda</p>	
<p>Iniciar</p>		
<p>Memoriza</p>		

Boceto 2

I know that word		- x
<p>ayuda</p>	<p>Resultados</p> <p>Nivel 1</p> <p>Aciertos 0</p>	
<p>Memoriza</p> <p>Saltar</p> <p>Continuar</p>		