# View

Clase GUI		
Responsabilidades Pedir el nombre del jugador. Mostrar las palabras. Permitir al jugador decir si estaba la palabra o no.	Colaboraciones Escucha	

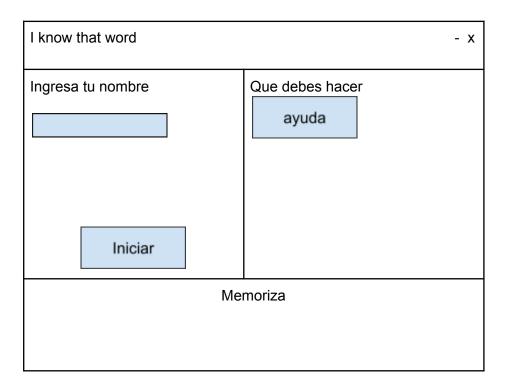
# Controller

Clase Escucha	
Responsabilidades Determinar cuándo se ha realizado un si o no y actualizar el GUI con el estado del juego	Colaboraciones ModelGame

# Model

Clase ModelGame		
Responsabilidades Determinar el estado del juego (Nivel en que se encuentra el jugador) Devolver el estado del juego.	Colaboraciones Escucha	
Clase FileManager		
Responsabilidades Leer desde un archivos de texto, las palabras que se pueden usar en el juego	Colaboraciones Palabras	
Clase Palabras		
Responsabilidades Guardar el conjunto de palabras disponibles para el juego. Seleccionar las palabras para cada ronda de juego	Colaboraciones FileManager	

### Boceto 1



### Boceto 2

