



**FACULTAD DE INGENIERÍAS**

**INGENIERÍA EN SISTEMAS (3743)**

**FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN ORIENTADA A EVENTOS**

**Juan José Majin Montilla- 202040177-3743**

**Diana Marcela Cadena Moreno - 202041260-3743**

View

Clase GUI	
Responsabilidades Mostrar los dados Permitir al jugador lanzar Permitir al jugador usar dados Mostrar el resultado	Colaboraciones Escucha

Controller

Clase Escucha	
Responsabilidades Determinar cuándo se ha realizado un lanzamiento y actualizar el GUIDados con el estado del juego	Colaboraciones Partida

Model

Clase Partida	
Responsabilidades Determinar el estado del juego (ganó,perdió) Devolver el estado del juego Devolver la ronda Devolver el poder	Colaboraciones Escucha
Clase Dado	
Responsabilidades Devolver el valor de los dados visibles	Colaboraciones SectorDados
Clase SectorDados	
Responsabilidades Devolver el nombre del sector en que se encuentren los dados Devolver el número de dados	Colaboraciones Partida
Clase SectorPuntaje	

Responsabilidades Actualizar el puntaje de cada ronda	Colaboraciones Partida
--	---------------------------

Boceto 1

GeekOutMasters	
<div>?</div>	<div>x</div>
Dados activos	Dados inactivos
<div>Lanzar</div>	
Tarjeta de puntuación Puntuación: Ronda:	Dados utilizados