# Email juanmcasper5@gmail.com

Dirección C/Magallanes 8 Escalera Izquie rda Bajo D

**Teléfono** 611449188

Fecha de nacimiento 07-01-1999

Nacionalidad España

\_

## Habilidades

Trabajo en equipo

Redes sociales

Altas capacidades de concentración bajo presión

Responsable

Capacidad para adaptarme a nuevos entornos

Conocimientos en lenguajes como C#, HTML y CSS, JavaScript, C++, Java y Python

Experiencia en editores como Unity y Unreal

Manejo de redes (frontend y backend)

Idiomas

Ingles Nivel avanzado Cl. Certificado TOEIC

## Juan Manuel Carretero Ávila

Estudiante en busca de una buena oportunidad para poder realizar las prácticas universitarias y completar el grado trabajando en un proyecto en el que aprenda, trabaje en equipo y pueda poner a prueba mis capacidades

#### Experiencia

Sound, level and game design

Pijama Games Madrid

Septiembre 2020 - Enero 2021

- Durante este último año, he realizado 3 juegos para prácticas de clase donde he cubierto roles de sonido, marketing, community manager, level y game design y programación.
- He disfrutado trabajando en equipo y usando metodologías Agile como Scrum y Kanban

#### Educación

Grado de Diseño y Desarrollo de videojuegos
Universidad Rey Juan Carlos Móstoles, Madrid

Matricula de honor en idioma moderno (inglés).

Curso de programación competitiva

Universidad Rey Juan Carlos Móstoles, Madrid - 2020

### Proyectos

Gem Fever, uno de los juegos realizados recientemente durante el curso, es un juego arcade multijugador online donde he trabajado como sound designer, CM y level designer.

Se puede jugar en el siguiente enlace: https://pijamagames.itch.io/gemfever

Bullet to the Past, uno de los mejores juegos que he desarrollado en una jam. Se realizó durante la Brackeys Jam 2020.2 y trabajé de diseñador de niveles e interfaz, desarrollador de sonido y diseñador de juego. Se puede jugar en el siguiente enlace: https://ivan-ss.itch.io/bullet-to-the-present

#### Permiso de conducir

Permiso clase D, 8 años de experiencia en carretera.