

TP2 – Programacion 2

Alumno: Juan Manuel Gomez

Ejercicio 1:

```
run:
Ingrese un año: 2001
El año 2001 no es bisiesto.
BUILD SUCCESSFUL (total time: 2 seconds)
```

```
run:
Ingrese un año: 2000
El año 2000 es bisiesto.
```

Ejercicio 2:

```
run:
Ingrese el primer número: 523
Ingrese el segundo número: 543
Ingrese el tercer número: 540
El mayor es: 543
BUILD SUCCESSFUL (total time: 16 seconds)
```

Ejercicio 3:

```
run:
Ingrese su edad: 16
Eres un Adolescente.
```

```
run:
Ingrese su edad: 10
Eres un Niño.
```

```
run:
Ingrese su edad: 40
Eres un Adulto.
```

```
run:
Ingrese su edad: 70
Eres un Adulto mayor.
BUILD SUCCESSFUL (total time: 2 seconds)
```

Ejercicio 4:

```
run:
Ingrese el precio del producto: 100
Ingrese la categoría del producto (A, B o C): a
Descuento aplicado: 10.0%
Precio final: 90.0
BUILD SUCCESSFUL (total time: 12 seconds)
```

```
Ingrese el precio del producto: 100
Ingrese la categoría del producto (A, B o C): b
Descuento aplicado: 15.0%
Precio final: 85.0
BUILD SUCCESSFUL (total time: 2 seconds)
```

```
Ingrese el precio del producto: 100
Ingrese la categoría del producto (A, B o C): c
Descuento aplicado: 20.0%
Precio final: 80.0
BUILD SUCCESSFUL (total time: 2 seconds)
```

Ejercicio 5:

```
run:
Ingrese un número (0 para terminar): 10
Ingrese un número (0 para terminar): 50
Ingrese un número (0 para terminar): 4
Ingrese un número (0 para terminar): 2
Ingrese un número (0 para terminar): 4
Ingrese un número (0 para terminar): 40
Ingrese un número (0 para terminar): 30
Ingrese un número (0 para terminar): 20
Ingrese un número (0 para terminar): 0
La suma de los números pares es: 160
```

Ejercicio 6:

```
Ingrese el número 1: 320
Ingrese el número 2: -3235
Ingrese el número 3: 0000
Ingrese el número 4: 3234
Ingrese el número 5: 230258
Ingrese el número 6: -3234
Ingrese el número 7: -5213
Ingrese el número 8: 23981203
Ingrese el número 9: 231
Ingrese el número 10: -31234
Positivos: 5
Negativos: 4
Ceros: 1
```

Ejercicio 7:

```
Ingrese una nota (0-10): 23
Error: Nota inválida. Ingrese una nota entre 0 y 10.
Ingrese una nota (0-10): 10
Nota guardada correctamente.
BUILD SUCCESSFUL (total time: 6 seconds)
```