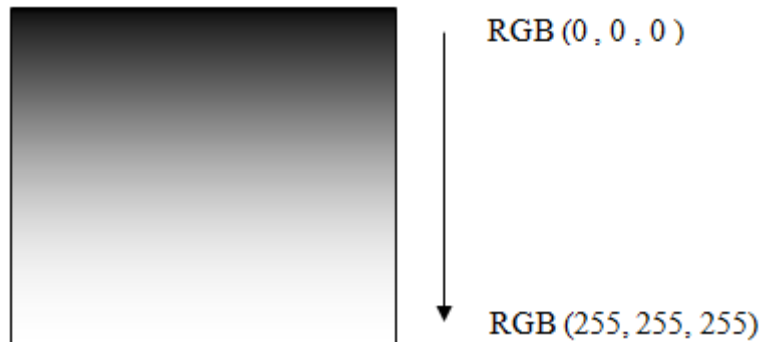


Práctico 1: Manejo de Colores

1. Pintar una región rectangular de un color utilizando el “Contexto” de HTML5.
2. Pintar una región rectangular de un color utilizando la estructura de “ImageData”.
3. Especificar la función para pintar un rectángulo utilizando un degradé de la siguiente forma:



4. Pintar un rectángulo en pantalla, utilizando un degradé que vaya de negro a amarillo en la primera mitad del ancho del rectángulo, y de amarillo a rojo, en la segunda mitad. Por otro lado, en Y el degrade se mantiene constante.
5. Cargar una Imagen y aplicar el filtro de blanco y negro.
6. **ENTREGABLE:** Desarrollar una aplicación que permita:
 - a. Cargar y visualizar una imagen desde archivo.
 - b. Aplicar al menos cuatro filtros por pixeles a la imagen, por ejemplo: negativo, brillo, binarización y sepia.
 - c. Permitir guardar en disco la imagen resultado.