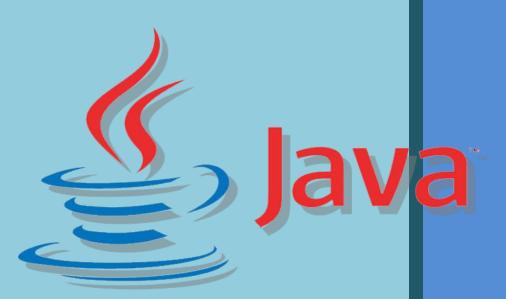
# Comentaris UML





Joan Miquel Fernández Cifre Xavier Valens Corró Juan Manuel Sivianes Guisasola

#### Persona

Classe abstracta.

Constructor tots els atributs obligatoris.

Getters i setters de tots els seus atributs.

#### **Patro**

Classe hereta de Persona.

Constructor tots els atributs obligatoris.

Getters i setters dels seus atributs.

#### Client

Classe hereta de Persona.

Té HashMap<Integer, TipusPagament> que contendrà les targetes o comptes corrents del client.

Constructor per als atributs i la llista.

Mètodes per al tractament de la llista de targetes.

# **TipusPagament**

Classe abstracta.

Constructor inicialitza identificador.

Nomes getter del l'identificador.

# CompteCorrent

Classe hereta de TipusPagament.

Constructor atribut obligatori.

Getter i setter de l'atribut.

#### **TargetaCredit**

Classe hereta de TipusPagament.

Constructor tots els atributs obligatoris.

Getters i setters de tots els atributs.

# **Empleat**

Classe hereta de Persona

Constructor tots els atributs obligatoris.

Getters i setters de tots els atributs.

Mètode que retorna un String amb informació per a la nomina.

## Comercial

Classe hereta de Empleat

Constructor tots els atributs obligatoris.

HashMap<Integer, Operacio> contendrà les operacions realitzades per el Comercial.

Mètodes per al tractament de l'ArrayList.

Getters i setters de tots els atributs.

# Reparador

Classe hereta de Empleat

Constructor tots el atributs obligatoris.

ArrayList<Habilitat> contendrà les diferents habilitats del Reparador.

Mètodes per al tractament de l'ArrayList.

#### **Document**

Classe de tipus Enum s'utilitzarà per l'atribut document de la classe Persona.

Contendrà: DNI, NIE, PASSAPORT.

#### Habilitat

Classe de tipus Enum s'utilitzarà per omplir l'ArrayList<Habilitat> de la classe Reparador. Contendrà: FUSTERIA,MECANICA,FONTANERIA,ELECTRICITAT,FIBRA\_DE\_VIDRE,VELES.

#### **Embarcacio**

Classe abastracta.

Constructor tots el atributs obligatoris.

Getters i setters de tot.

HashMap<Integer, Reparacio> contendrà les reparacions sofertes a l'embarcació.

Mètodes per al tractament de la llista de reparacions.

#### lot

Classe hereta de Embarcacio.

Constructor tots els atributs obligatoris.

Getters i setters de tot.

#### Veler

Classe hereta de Embarcacio.

Constructor tots els atributs obligatoris.

Getters i setters de tot.

#### Motor

Classe hereta de Embarcacio.

Constructor tots els atributs obligatoris.

Getters i setters de tot.

# **Proposit**

Classe de tipus enum s'utilitzarà per l'atribut proposit de la classe Embarcacio.

Contendrà: LLOGUER, VENTA, REPARACIO, ALTRES.

## **Informacio**

Classe de tipus interfície implementada a la classe Embarcacio.

Contendrà mètodes per al retorn de dades en format JSON.

# Operacio

Classe abstracta.

Constructor amb tots els atributs obligatoris.

Getters i setters de tot.

#### Venda

Classe hereta de Operacio.

Constructor amb tots els atributs obligatoris.

Getters i setters de tot.

#### Lloguer

Classe hereta de Operacio.

Constructor amb tots els atributs obligatoris.

Getters i setters de tot.

#### Reparacio

Classe hereta de Operacio.

Constructor amb tots els atributs obligatoris.

ArrayList<Reparador> contendrà els reparadors implicats.

ArrayList<Comentari> contendrà els comentaris dels empleats.

Mètodes per al tractament dels ArrayList.

#### **Estat**

Classe de tipus enum s'utilitzarà per l'atribut estat de la classe Operacio.

Contendrà: PENDENT, INICIADA, ATURADA, FINALITZADA.

#### Comentari

Classe.

Constructor amb tots els atributs obligatoris.

Getters i setters de tot.

#### **Eines**

Classe.

No té constructor.

S'utilitzarà els seus mètodes com a eines auxiliars.

# **Exceptions**

- -DataException: per al tractament de dates.
- -NoTrovatException: tractament dels retons de mètodes.
- -NoAfegitException: tractament de les insercions a llistes.
- -NoEliminatException: tractament per quan eliminem objectes d'una llista.

# **Empresa**

Constructor per inicialitzar els hashmap.

Contendrà llistes hashmap per emmagatzemar dades.

Mètodes per al tractament de dades (tornar llistes amb determinades característiques, afegir, eliminar dades)

#### Main

No tendra constructor.

Contendrà un main.

Contendrà mètodes per a la execució del programa i proves diverses.