

Actividad 9. (QScene)

Introducción

En esta actividad, agregarás a tu proyecto de interfaz de la Actividad 08 (QTableWidget) la característica para visualizar las neuronas de manera gráfica, esto es, dibujando cada punto en un plano unidas con una línea de un color en específico.

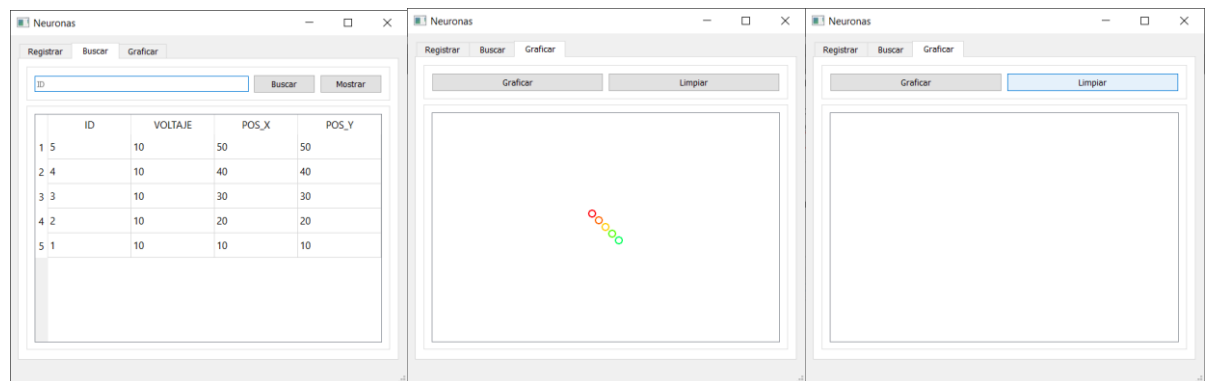
En la próxima actividad harás uso del método sort para clasificar información de acuerdo con algún atributo de la clase neuronas. El resultado de los diferentes usos del método sort se visualizarán en la tabla, por lo que será posible visualizar las neuronas de manera ordenadas.

Objetivo

El alumno complementará el desarrollo de la GUI haciendo uso de la clase QScene para dibujar círculos.

Instrucciones

- Agrega al proyecto de la interfaz gráfica desarrollada en la Actividad 08 (QTableWidget) la capacidad para dibujar las neuronas con un QScene usando addEllipse, tomando en consideración el origen, voltaje y color de cada neurona almacenada en el administrador de neuronas.
- Toma capturas de pantalla de la ejecución mostrando la visualización de al menos 5 neuronas en el QScene.



Tenemos estas 5 neuronas

Al graficar las neuronas

Al limpiar la grafica