

Laboratorio No. 01 - 2025-I - Robótica de Desarrollo, Intro a ROS 2 Humble - Turtlesim



1. Requisitos:

- Tutoriales de Linux Intro Linux.
- Tutoriales de ROS 2 Intro ROS 2 Humble.
- Tutoriales de Turtlesim Intro Turtlesim.
- 2. Resultados de aprendizaje:
 - Conocer y explicar los conceptos básicos de ROS (Robot Operating System).
 - Usar los comandos fundamentales de Linux.
 - Conectar nodos de ROS 2 con Python.
- 3. Ejercicio en el laboratorio:
 - a) Familiarizarse con los comandos de mayor uso para la consola de Linux.
 - b) Implementación en Python:

Procedimiento:

- Dentro del workspace creado en clase (my_turtle_controller), se debe editar el archivo move_turtle.py, el objetivo es controlar el movimiento de la tortuga en el simulador turtlesim mediante el teclado, cumpliendo con los siguientes requerimientos:
 - 1) Control de movimiento manual:
 - El script debe permitir mover la tortuga de forma lineal y angular utilizando las flechas del teclado.
 - Acciones asignadas:
 - ∘ Flecha ↑: avanzar hacia adelante.
 - ∘ Flecha ↓: retroceder.
 - ∘ Flecha ←: girar a la izquierda.
 - \circ Flecha \rightarrow : girar a la derecha.
 - 2) Dibujo automático de letras personalizadas:



A partir del nombre completo cada uno de los integrantes del equipo (por ejemplo, Manuel Felipe Carranza Montenegro), se deben implementar funciones para que la tortuga dibuje las letras correspondientes a las iniciales de sus nombres y apellidos. En este caso específico, se deben incluir las siguientes teclas:

- Tecla M: dibujar la letra M (por Manuel y Montenegro).
- Tecla **F**: dibujar la letra **F** (por *Felipe*).
- Tecla C: dibujar la letra C (por Carranza).

3) Restricción importante:

- El movimiento de la tortuga debe ser gestionado exclusivamente desde el script move_turtle.py.
- No está permitido utilizar el nodo turtle_teleop_key para el control con teclado.

Actividades a realizar

- a) Documentación del desarrollo: Se debe incluir una descripción detallada del desarrollo del laboratorio en el archivo README.md del repositorio de GitHub. Este documento debe explicar claramente los objetivos, procedimientos realizados, decisiones de diseño y funcionamiento general del proyecto.
- b) Diagrama de flujo: Se debe elaborar un diagrama de flujo que represente de manera clara el funcionamiento de la solución planteada. Este diagrama debe ser implementado utilizando el lenguaje Mermaid, y debe incluirse en el README.md para facilitar su visualización directa en GitHub.
- c) Código fuente: Todos los scripts y archivos de código utilizados deben ser añadidos como anexos dentro del repositorio, organizados en una estructura de carpetas clara y comprensible. Es importante incluir comentarios relevantes en el código para facilitar su comprensión.
- d) Video explicativo: Se debe grabar un video con una duración máxima de 10 minutos, en el que se analice, desarrolle e implemente la solución planteada. El video debe cumplir con la siguiente estructura:
 - Introducción: el video debe comenzar con la introducción oficial del laboratorio LabSIR Intro LabSIR.
 - Presentación del equipo: incluir una diapositiva donde se presenten los integrantes del grupo, sus nombres y aportes dentro del laboratorio.
 - Análisis, desarrollo e implementación: mostrar el proceso seguido para resolver la actividad, incluyendo explicaciones del código, decisiones técnicas tomadas y evidencia del funcionamiento correcto de la solución.
 - Conclusiones: incluir una sección final donde se expongan las conclusiones generales del laboratorio, reflexiones del equipo y aprendizajes obtenidos.

Observaciones:

- a) Se debe crear un repositorio en GitHub donde se documente la metodología, los resultados, análisis y conclusiones.
- b) Forma de trabajo: Grupos de laboratorio (2 personas).
- c) Los puntos que requieran implementación deben tener funciones bien comentadas, y se deben adjuntar los archivos .py correspondientes.



Entrega:



- a) Forma de trabajo: En parejas. Cada integrante deberá incluir la URL del repositorio.
- b) Entregables: Repositorio en GitHub con lo solicitado en las actividades y ejercicios.
- c) Fecha de entrega: Según la programación en Moodle.

Referencias

- [1] Labsir UN Intro Linux [Repositorio en GitHub]. Disponible en: https://github.com/labsir-un/ROB_ Intro_Linux.git
- [2] Labsir UN Intro ROS 2 Humble [Repositorio en GitHub]. Disponible en: https://github.com/labsir-un/ROB_Intro_ROS2_Humble.git
- [3] Labsir UN Intro Turtlesim [Repositorio en GitHub]. Disponible en: https://github.com/labsir-un/ROB_Intro_ROS2_Humble_Turtlesim.git
- [4] ROS 2 Humble Installation Guide. Disponible en: https://docs.ros.org/en/humble/Installation.html
- [5] Introducing Turtlesim ROS 2 Humble Tutorial. Disponible en: https://docs.ros.org/en/humble/Tutorials/Beginner-CLI-Tools/Introducing-Turtlesim/Introducing-Turtlesim.html