UNIVERSIDAD AUTONOMA DE OCCIDENTE							
Universidad	FACULTAD DE INGENIERIA				NOMBRE DE LA ASIGNATURA	Servicios Telemáticos	
AUTÓNOMA de Occidente	CODIGO:		NOMBRE:				Valoración
EXAMEN FINAL FECHA ASIGNACIÓN: lun de 2022 FECHA SUSTENTACION: mayo 24 de 2022				-			

I	PRIMERA PARTE	Evaluación Teórica (2.0 Puntos)	PUNTAJE	
	PRIIVIERA PARTE	Evaluación Teorica (2.0 Puntos)	PUNTAJE	i

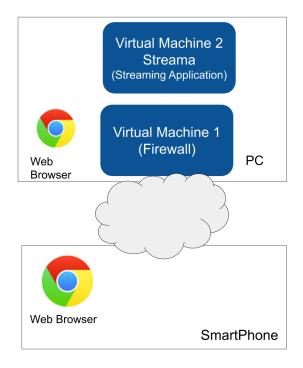
Examen disponible en UAO virtual el Martes 24 de mayo a las 6:30 pm. (en punto).

SEGUNDA PARTE	Preguntas Practicas + Sustentación (3.0 Puntos)	PUNTAJE	
---------------	---	---------	--

Desarrollar las siguientes implementaciones. Estas deben ser sustentadas individualmente.

1. [2.0 Puntos (Funcionamiento + Sustentación)] SERVICIO + FIREWALL. Instalar el servidor de streaming Streama protegido por Firewall como se muestra en la figura. Todas las solicitudes hacia el servidor Streama deberán ser realizadas al firewall y no directamente al servicio configurado. El firewall debe redirigir las peticiones al servicio.

Compruebe el funcionamiento desde el navegador del anfitrión y del SmartPhone.



HINT:

• Se sugiere (sin garantía y sin soporte) consultar el siguiente enlace para la instalación de Streama:

https://www.howtoforge.com/tutorial/how-to-install-streama-on-centos-7/

- De este tutorial solo es necesario desarrollar hasta la instrucción *systemctl status streama*. Dado que no tenemos acceso a un dominio real no es necesario realizar la parte de certificación SSL.
- 2. **[1.0 Puntos (Funcionamiento + Sustentación)]] APROVISIONAMIENTO.** Utilice los servicios de aprovisionamiento que provee Vagrant usando Shell para que los servicios del punto anterior (Firewall + Streama) queden aprovisionados de manera automática.

ENTREGA DE LOS RESULTADOS

- a. Genere un proyecto publico en GitHub donde incluya todos los scripts y código fuente
- b. Agregue a classroom un link al repositorio

EVALUACION

Valor	Descripción	Puntaje Obtenido
2.0	Evaluación Teórica	
2.0	Servicio Streama + Firewall	
1.0	Aprovisionamiento	